1

ms. Gall. Fol. 155.

1-B.

L'Art de la Guerre & la Maniere que l'on la peut faire le plus parfaittement

~~Dédié au Roy de Pers~~

Liure premier

Ex
Biblioth. Regia
Berolinensi.

L'Art de la Guerre

Premiere Partie

Dans laquelle il est traitté des principales Charges de l'armée & de leurs fonctions.

Chapitre premier

De L'Armée en General.

L'armée est composée de Cauallerie d'Infanterie & de Dragons qui font certain Corps d'armée Au nombre de 4000 Iusques a six & nont point de rang dans le Corps de l'armée Plus on armée est composé de l'Artillerie & de vivres, le nombre de la Cauallerie est ordinairement du tier de l'infanterie, Mais quand on veut auoir dauantage de Cauallerie on en peut faire Iusques a la moitié, & quelque fois dauantage selon quón en a besoin dans des pays plats ou l'infanterie ne fait des effect si grands que la Cauallerie, pareillement dans les pays de Montagnes l'Infanterie y fait plus d'effect que la Cauallerie, Ce a quoy Il faut bien prendre garde, Vne armée se diuise en Brigades commandées par des officiers quon nomme Brigadiers, Les Brigades de Cauallerie sont de douze Escadrons chacune, & on en peut faire Iusques a 15 Chasque Escadron est composé de 200 Maistres & on en peut auoir Iusques a 270 pourueu quil y ait dauantage d'officiers subalternes, Celles d'Infanterie cest a dire des Brigades, sont pour la plus part de six bataillons & on en peut auoir Iusques a dix chasque bataillon de six compagnies & chasque

Compagnie de 180 soldats & on en peut auoir Jusques
a 180. Il y a des compagnies qui sont composées
de Mousquetaires & de picquiers & y en a qui ne
sont composées que de Mousquetaires ~~& Il y en qui~~
~~sont~~ Celles qui sont composées de Mousquetaires &
picquiers doiuent estre les deux tiers de Mousquetaires
& le tier de picquiers, Chasque bataillon ou ~~Regiment~~
doit auoir vne compagnie de 60 grenadiers qui ——
~~marchent toujours trente pas~~ deuant le Commandant
Le Corps de la Cauallerie se diuise en ~~Gendarmerie~~
& en Cauallerie Legere, la ~~Gendarmerie~~ nest autre ——
chose que les compagnies dordonnance de la Maison
d'vn prince qui sont ~~des~~ troupes entretenües en ——
~~tout temps~~, La Cauallerie Legere nest autre chose
que des regiments de cheuaux que lon ne met sur
pied que quand on en a debesoin, Les ~~Regiments~~ ——
sont composez ~~de 24~~ de huict de six de douze & de seize
compagnies, vn ~~Regiment~~ qui n'est composé que ——
de ~~24~~ 6. compagnies, chasque compagnie ou Equadron
doit estre composé de 270 Cauaillers, vn ~~Regiment~~
de ~~6.~~ compagnies, chasque compagnie ou ——
Escadron doit estre composé de 177 Maistres, vn ——
Regiment qui est composé de huict compagnies, chasque
compagnie doit estre de 125 Cauaillers, Celuy qui ——
est composé de douze compagnies, chasque compagnie
doit estre de 83 Cauaillers, Celuy qui est composé
de seize Compagnies, Chasque compagnie doit estre
de 63 Cauaillers, Touts ces Regiments sont commandez
par des Maistres de Camp, & chasque ~~Regiment~~ porte
le nom de son Maistre de Camp, Les Dragons

sont des Gens de Guerre armez de fusils d'espees &
de Bayonnettes qui combattent tantost a pied
tantost a Cheual, suiuant les differentes occasions
& sont ceux qui se saisissent de toutes sortes de
passages, & qui marchent toujours deuant ou sur
les ailes de larmée, selon que le General le Juge
a propos, L'Artillerie est vn Magazin ou une
prouision de toutes les armes & outils qui peuuent
seruir a la Guerre, sous le commandement du Grand
Maistre quon appelle ordinairement le grand
Maistre de l'Artillierie qui a des lieutenants
Generaux sous luy, des Commissaires, & plusieurs
autres officiers subalternes dequels Je parleray
dans les Chapitres suiuants. On appelle viures
la prouision de pain de bled & de farine, qui sont
destinees pour la subsistance des troupes, sous la
conduitte dvn Chef quon nomme Commissaire
General des viures qui a des Commissaires particuliers
sous luy & qui font suiure les viures selon lordre
du General par tout ou larmée marche, Et
ils ont toujours soin de ne laisser manquer de
viures dans larmée; Vn armée ne doit estre
Commandée que par vn seul Chef quón appelle
General qui a sous luy des Lieutenants Generaux
des Mareschaux de Camp, des Brigadiers & plusieurs
autres officiers subalternes, mon dessein estant
de parler de chaque officiers & de leurs Charges Je
commenceray par celle du General & de sa
personne /.

Chapitre Second

Du General d'Armée

Le General est la mesme chose dans vne Armée que l'ame est dans vn Corps, Comme rien n'est agy dans celuy cy que par le Mouuement de l'ame ces grands nombres de Regiments ne doit aussi rien faire que par l'ordre de son Chef qui est le General, c'est pourquoy cette charge ne demande pas seulement vn homme qui aye de la Brauure & de l'experience, Mais encor que la conduitte la Douceur, l'humanité la liberalité, l'honnesteté & la Naissance rendent recommandable, Je dis la Naissance a cause que il y a quelquefois & mesme assez souuent que les plus Importantes charges dans vn Royaume sont possedées par des Bourgeois, quelquefois par des Esclaues, des Bergers, & de menu peuple artisants; Il est certain & mesme cela est fort naturel que quand vn homme de ces basses qualités possede vne grande charge a qui il faut que tous ceux qui sont nobles, & des personnes de condition & de Merite luy obeissent en toutes Choses — Je suis asseuré quils ne s'y resoudront pas, & que si ils obeissent & quils executent les ordres de ces personnes de basse condition qui ont la Charge, Ils ne feront que par contrainte ou par necessité de vertu & non pas de bon coeur —

ny auec affection, Ce qui est Ars meschant & qui
cause dordinaire du desordre dans vn Royaume
Mais au Contraire quand Ces Grandes Charges
sont possedées par des perssonnes de Condition
de Naissance & de Meritte, & qui de leur enfance
ont veccu en Gens dhonneur & qui ont este
eleuez parmy des perssonnes de qualité & de vertu
par ainsi que toutes leurr actions & faits ont
esté Nobles & enfin quils nont employé leur
temps qúa pratiquer des bonnes sciences &
qualitéz, & en vn mot se sont rendus habilles
vtilles & recommandable, pour des charges consideraBles
dont leur Meritte & leur capacitó les y appelle,
Alors perssonne ne fera difficultó de seruir a
leur prince & se sacrifier pour son Interest
& pour la gloire de son Royaume sous la conduitte
dún chef de ce Meritte & de la qualitó dont Je
viens de parler, Car tous les officiers tant grands
que petits Et qui sont des perssonnes de qualitó & tous
les soldats & a parler Generallement toute
larmée entiere nul ne fera difficultó dóbeir a
ses ordres & de luy porter de lhonneur de laffection
du Vespect, & de lamour; Cest alors quvn Roy se peut
asseurement perssuader des grands auantages
quil peut tirer du seruice dvn chef dont Je parle
tant pour ses Interests propres que pour la gloire
de son Royaume & de ses Estats, Par la bonne

conduitte & capacité de ce bon Chef on verra toujours
augmenter la Gloire dun Roy & de son Royaume;
La Valeur dun bon General le rend redoutable aux
ennemis de son prince, & son Experience fait quón a
tant de confiance en luy que lón est presque asseuré
de la victoire auant que dauoir combattu, Mais sa
naissance & son noble Cœur augmentent son
authorité & le respect quón luy doit, sa bonne conduitte
conserue larmée & le rend victorieux, son courage
rend ~~hardis tous ses~~ Jnuincible son armée, la
liberalité luy attire des partisans, & Il gagne le
cœur des officiers & des soldats par son honnesteté,
son Zele rend tous ses soldats courageux & fait quils
trouuent douces les fatigues les plus rudes & qu'ils
surmontent auec facilité les choses malaisées
Vn General doit estre toujours accompagné de ces
deux qualitez le Zele & le courage, par sa douceur
& par ces ciuilitez Il gagne le cœur de tout le
monde & engage mesme les Estrangers dans
lInterest & le seruice de son prince; Cest alors
quun prince se peut dire destre le seul prince
le mieux seruy, Car il est certain quun homme
de basse qualité comme Jay dit cy dessus Berger
payzan ou Marchand des laage de leur enfance
Jusques a laage de 30. 35 ou 40 ans ou bien
Jusques ace quil paruienne par faueur ou par
hazard a vne haute charge dun Royaume
Ils employent tout leur temps Jusques a la

possession de telles charges que a faire des choses qui
conuienent a leur condition, par exemple, le Berger
quand il paruient a laage de 5 a 6 ans seulement
leurs parents leur donnent des Bestiaux & les
enuoyent aux prairies & aux Montagnes pour les
faire paistre, & les paysans ne font autre chose
que songer a cultiuer la terre, le Marchand ne
songe qua sa Marchandise & dachetter & vendre
pour son profit, les pauures gens a Mandier
& dautres a passer leur temps a faire les vagabonds
& faire des Commettre des actions Meschantes &
Criminelles Se croyants par la estre braues &
courageux; & Ainsi de mesme du menu peuple.
Or quand vne de ces perssonnes comme Ie viens de
dire monteront dans des charges releuees dans
vn Royaume, & quils nauront fait que de quitter
leur premiere condition, & entrer dans des charges
pour conduire les affaires dvn royaume peuuent ils
en estre capables; pour moy Ie nen crois rien
veu quil ny en a aucune apparance; Ainsi vn
Roy estant seruy par des perssonnes de cette
condition Il ne peut attendre que de la confusion
& des grands desauantages, tellement donc Il
est de la derniere Importance, quvn prince face
Chois & quil donne les charges de son Royaume
a des perssonnes qui ayent du merite & de la capacité

& qui puissent sacquitter dignement de leurs Emplois
Vn prince doit faire pour vn General d'Armée
vn choix bien plus exact, Car cest de la prudence —
dvn General que depend le salut dvn Armée —
Que cette qualité a mon aduis luy est plus neces.re
que le courage, Et pour mieux dire l'vn & l'autre.
Vn General d'Armée doit auoir vne grande conduitte
Cest la premiere quatité quil doit posseder, ~~rien~~
Il ne doit rien faire ~~quepa~~ sans cela, Car la —
Brauure du Chef qui n'estoit pas accompagnée de
conduitte a reduit quelque fois les affaires a lextremité
comme Jen ay veu arriuer plus quune fois —
& qui a cause de grands domages a leur prince, &
a rendu victorieuses les Armées de leurs ennemis —
Cest pourquoy celuy a qui vn Souuerain a confié
le commandement de son armée, auant que de se —
mettre en Campagne doit bien prendre toutes ses —
mesures Cest a dire Establir ses Magasins dans les
lieux les plus commodes & les plus seurs, bien examiner
le pays dans lequel il pretend de faire la guerre —
Cest a dire si le pays est propre pour l'infanterie
ou pour la Caualerie; S'il y peut faire subsister —
toute son armée, si on y trouuera des viures &
autres choses neccessaires pour vne armée, si il y —
peut faire mener toutes les munitions, Examiner
bien les passages, Sauoir bien la force & foiblesse
de ses ennemis, Sauoir la qualité du territoire —

donner ordre quon accommode les chemins, & prendre
toujours de bons nez guides, si le chemin par ou il
pretend faire passer son armee est plein de bois
Il faut quil le fasse couper & relargir les chemins
& s'instruire du lieu le plus commode pour le camp.
& auoir le soin de faire camper auantageusement
son armée, & generalement tous les autres soins
quún bon General doit auoir, & surtout il doit
bien prendre garde de ne point tant engager si auant
les Arouper dans le pays des ennemis quil ne
sache le lieu par ou les en faire sortir & le
moyen de les faire subsister, & aussi scauoir si
bien prendre les aduantages des postes quil soit
toujours le Maistre de donner ou deuitter le
Combat, auparauant que de rien entreprendre
Il se doit toujours Conseiller aux principaux
officiers de son armée & ne dire Jamais son
dessein resolu a qui que ce soit, bien considerer
locasion quil a de donner vne bataille
& ne pas hazarder toutes ses trouppes au Combat
se seruant plus de prudence que de courage
tachant de vaincre son ennemy autant par
Industrie que par force, Il doit se seruir de la
methode dun sage pilotte qui se sert dautant de
vent quil en peut recevoir dans ses voiles
pour la conduitte de son vaisseau, Quand ledit

par Industrie quil faut vaincre son ennemi plustost par Industrie que par force, cela sentend quil faut le surprendre desordonné, les soldats escartés las, mouillés, surpris de faim, de froid ou de quelques autres accidents, ou un General peut faire tomber par sa politique & par son Industrie les ennemis de son prince, Il doit dautant plus sattacher a la liberalité par ce que Jay veu plusieurs exemples daffaires ruinés, & des trouppes battues par la seule auarice des Generaux, qui retenoyent les montres des soldats, retranchoyent la moitié des neccessaires & ne faisoyent aucune depence en pensionnaires & en Espions, ce qui causoit entierement la ruine dune armee, La Recompense quon donne aux pensionnaires & aux Espions est dune si grande consequence, que sans cela vn General ne scauroit rien scauoir des desseins des ennemis; Il Ignorera tousjours leurs forces & ne sera Jamais aduerti de leurs entreprises En vn mot le menage nest point de saison a la Guerre que pour la vie des Soldats, Lvne des choses a laquelle vn General doit plus prendre garde, cest de se faire aimer de tout le monde, principalement des officiers Cela se fait en les traittant auec honnesteté auec laffection, escoutant leurs raisons, loüant & recompensant leurs belles actions, & punissant le meschant, enfin rendant la Justice a vn chacun, Il faut quvn General aussi bannisse entierem.

La negligence & lóisiuetè, & quil serue dexemple a
tous ceux qui dependent de Luy, Ie dis qúvn General
ne reussit Iamais lors quil sest attiré láduersion
de son armée par ses manieres brusques fantasques
& emportées, Et quand il est de cette humeur
Il peut dire & sásseurer qúil a deux ennemis sur les
bras a combattre ; Monsieur le vicomte de Turenne
General de lármée du Roy de france qui fut tué par
vn coup de Canon a ces dernieres Guerres, Il auoit cela
de bon, quil sestoit acquis lámitiè vniuerselle
de toutes ses troupes, Et Il ny auoit point dófficiers
ny de soldats dans son armée qui ne se fut de grand
coeur sacrifiè pour Luy, Et on peut dire que sa
douceur & ses manieres honnestes ont pour le moins
autant seruy a ses conquestes que sa Vaveure
Cest pourquoy le Roy son Maistre regrette Iusques
a cette heure sa perte, Car il a tiré en vn jour plus
dauantage du seruice de ce General quil nen peut
tirer en dix ans de tous les officiers de sa Cour
Comme par exemple proche de ~~Fribourg~~ Fribourg quil
se retirat si adroittement quil euitat la bataille
contre son A. Electoral ~~de~~ le de Brandebourg & Montecuculi, ou il y
alloit de la perte de toute la france, Ien puis
rapporter icy plusieurs autres exemples Mais ce
sera Inutile puis que le Monde en a assez de
cognoissance, Lhonnestetè & la douceur dun General

ne doit pas empescher quil ne soit rigoureux autant
quil en est besoin, & quil ne face tres seurement
observer ses ordonnances, autrement la discipline
militaire deuiendroit vn libertinage, C'est pourquoy
Il doit deffendre aux soldats de se debander & de
quitter leurs rangs pour aller piller dans les terres
damis ny mesme dans celles des Ennemis sans sa
permission, faisant punir exemplairement ceux
qui contreuiendront a ses ordres, & obligeant les Commandants
des Corps ayt tenir la main sur peine den respondre
La fonction de la charge dvn General est de reigler
la marche de larmée & le lieu de son campement
den visitter les gardes denuoyer continuellement des
partis a la Guerre, pour auoir des nouuelles des ennemis
de donner tous les soirs le mot aux Lieutenants
Generaux, aux Mareschaux de Camp, au Major
General, & ordonner ce quil y aura a faire ou pour
la Nuict ou pour le lendemain, Vn General doit
visitter de temps en temps ses troupes Campées
ordonnant aux officiers subalternes de les faire
exercer quand on peut, Au jour dvn combat Il se
saisira des postes les plus auantageux, Il disposera
son Camp & son ordre de bataille, Il postera son
Artillerie au lieu le plus auantageux, Il fera
retirer le bagage & commandera ses detachements
Au Siege dune ville, dun fort ou dun chasteau
Il en fera faire l'Investiture, Il fera marquer le
Camp, les lignes de Circonuallation, & de Contreuallation

Il ira recognoistre la place, Il la fera attaquer par
l'endroit qu'il aura remarqué le plus foible, Il visitera
les trauaux, Il empeschera le secours, Il pourueira au
conuois, pour les faire arriuer Sy toute Sceurté, En fin
la Charge d'un General Est d'une grande Estendue
Et demande vn soing tout particullier Et vne profondeur
tres profonde, pour ce que C'est sur luy qu'un Souuerain
se repose du soing de tout Son armée, Le prince entretien
au General vn Certain nombre de Aides de Camp qui ne
Sont que pour porter Ses ordres partout ou Il est
necessaire, plus Il luy entretien vne Compagnie de
Gardes a Cheual Et le premier Regiment d'Infanterie
de L'armée Luy fournit tous les Jours vn garde Composée
d'vn Capitaine, d'un Lieutenant, d'un Soubs Lieutenant, ou d'un
Enseigne, de deux Sergents, Et de Soixante Soldats qui
font la garde chez le General ou aupres Ses Tentes,
pour Sçauoir bien conduire vne armée Tant dans le
pays du prince que dans celuy des Ennemis ou il
pretend porter la guerre, Il doibt Sçauoir les un General
Mathematiques, La Geographie, dans Son fons, Car Sans
Cette Science de Geographie Il est Impossible qu'une
armée Soit bien Conduitte, Quelques fois Et assés Souuent
faut de Sçauoir C'est Science, L'armée fait le
Campement tres desauantageux, Et manque deau, Et
aussi de meschantes postes qui se trouuent
ou L'armée fait Son Campement par neccessité donne
pouuoir dauantage faire de chemin Acause que
L'armée se Trouue Lasse, Et fatiguée, Et aussi de
prendre vn bonne Saison Et propre pour la guerre

Saut de Sauoir La geographie, on en prend vn mauuais
Cqui arriue a la fin q'une Armee trouue a tous momens
de nouueaux Jnomodites, Mais Sachant Cette Sciene
Larmée Sera Exempte de tous Ces Jnonuenients, Car
Cette Cience Linseigne de Cognoistre les Climats des pays,
Les Regions de La Terre, Les Globes Entiers Terrestres,
Aussi bien quelque chos. du Celeste, Elle
Enseigne aussi de Cognoistre les Royaumes Et Leurs
Bornes, Les Villes, Le Chemin, Les Bourgs, Riuieres
La qualitè du pays, Le froid, La chaleur, La Bonté Et
Lafabilité, Cendroit qui est peuplé, Les Montagnes, Les
Deserts, Les Marets, et ainsi Beaucoup d'autre chose
que Cette admirable Sience Enseigne seulement, Tout ce
quon y voit Enfermé n'est que La pure Verité, Vne
petite somme La peut apprendre dans Son fond Et un annee
de Temps aus La cognoissance du Ciel Et des astres
pourueu qu'il S'applique comme Il faut, pour moy Je
Lay apprise En sa perfection En six mois de temps
A la Verité que Je quittois Lheure du repas, Et Celle
du Sommeil pour mattacher a Estudier comme Il
faut Cette Sciences, Ce que Jay fait pendant les pace
de Cette annee, pour apprendre Tant les arts
militaires, Les mathematiques, Larithmetique, La
Geometrie, Lastronomie, Lastrologie que toutes les
autres Sciences que Jay Apprises; pour Apprendre
Cette Sciences, Et davoir tous les Liures qui les traictent,

Jadvoüe qu'il En couste Beaucoup a vne personne
Mais Il faut Considerer quon ne doit Jamais faire
Espargne pour la nourriture, Et que Layant faim
Et Nayant qu'un Seul Sol Il le faut despenser pour
se nourir, Or Comme La Sienne Et lestude sont les
Veritables Et Seels nourritures de nostre Esprit
Ainsi Il en demande de nous, Il faut donc luy
En donner quant mesme on en auroit que Vaillant
vn Sol Il le faut despenser pour, Cette nourriture
Afin dEmpescher que Lesprit ne meure de faim,
pour moy Je nay rien Espargné a lesgard de cela
puis que Jay despensé vne tres grande Somme
Voila Tout ce que Jay dit dire en abregé, et lesgard
de La personne dun General, Et de Sa Charge
Maintenant Il temps que Je parle de Celle
du Lieutenant General et des leurs charges,

Chapitre Troisiesme

Des Lieutenants Generaux,

Ayant fait voir dans le chapitre precedent que
le General Estoit Lame dun Corps darmée, Les
Lieutenant Generaux en sont les parties nobles
Les charges, Etants de tres grandes consequens

Elles demandent des personnes de qui le courage,
La prudence, la capacité Et la fidelité se soyent
faitt cognoistre en plusieurs ocasions, par des
Signalles Services quils ont rendus a leurs prince,
Il ne doivent pas Estre Seulement capables de leurs
Charges, mais Encor de Celle de General, parce quil
arrive Bien Souvent quon leur confie le Commandemant
de Certain camps Volant, mesm. de quelque corps
darmee quils Conduisent La mesm. Authorité
que le General, Les Lieutenant Generaux ont pour
quelque Subiett que ce Soit, Il doit tousiours avoir
Lambition de devenir General, pour Cela Il faut dont
auparavant apprendre le Mettier de General, pour
faire Voir plus Clairement quil est tres Necessaire
et de quelque Façon que ce Soit, Le Lieutenant Generaux
doit Scavoir la charge de General, par ce quil arrive
que le General vient dEstre Tué, Les Lieutenants
Generaux Se trouvent obligez de Conduire Larmee
Aux les mesmes Soins Et la mesme Authorité
quun General; Le nombre des Lieutenant Generaux
Nest pas limitté, Il y en a plus ou moins, Suivant
que les armees Sont grandes ou petittes, Quand ils
Sont plusieurs dans vne mesme armee, Ils ont
chacuns leur Tour pour Commander dans vn Siege
par Exemple, Il y a vn Lieutenant General qui

Commande L'attaque de La yplace, Et qui demeure
a la ~~a la~~ Trenchée Vingt quattre heures, Celuy La Lappelle
Le Lieutenan General de Jour, ~~Apres~~ après les Vingt
quattre heures, Celuy qui Suit Vient yprendre La place
Ainsi des autres Consecutivement, Le devoir de leur
charge Est de faire tout ce qu'il ~~avoit~~ est ordonné
par le General, qui leur distribue a chasun des
quartiers pour y Commander, Et les Emplois Suivant
les occasions qui Se yresentent; par Exemple
Les ~~Les~~ Uns pour conduire un corps de Cavalerie
Et les autres pour marcher a la teste de L'Infanterie
~~tantost~~ y pour L'avangarde ou Ariere garde, Et
quelquefois pour des Camps Volants, Ils ne doivent
pas manquer de Se rendre tous les Jours chez le
General y pour y ~~recevoir~~ recevoir Ses ordres, Et les distribuer
apres dans les quartiers Et dans les postes qui leurs
ont Esté confiez, et les faisants Bien Executer, ayants
Soin d'Informer Incessamment de ce qui Sy passe; y pour
cela ainsi Bien que pour d'autre Besongne, Le
Souverain Leur donne des Aydes de Camp, Et des
Gardes a cheval, Chasque Lieutenan General a
~~tousiours~~ un gard. d'Infanterie a sa yporte, Composez
d'un Lieutenant, d'un Sergent, Et de Trente Soldats
C'est le Souverain qui choisi Les Lieutenans Generaux
Et faict yprester le Serment de fidelité

ainsi dit
Et leur donne le nom de leur charge, Et les dit
Le Lieutenant General, Et les fait prester Serment
au General, Et leur ordonne de leur obeir En tout
Et partout a ses ordres Et faire ce qu'il leur
ordonnera pour le Service de leur Souverain

Chapitre quattriesme

Des Mareschaux de Camp,

La Charge de Mareschal de Camp nestant pas dune
petite Consequence ny des moins penible de Larmée
Celuy qui la doit estre Brave, Judicieux
Vigilant pour Remedier a Beaucoup de choses
forbuittes Vitte, Il les fait plus ou moins que suivant Larmée est
grande, Et Ils roulent entre eux de mesme que les
Lieutenant Generaux; Quant Il y a deux attaques
au Siege dune place, Le Lieutenant General qui est de
Jour Commande celle de La droitte, Et le Mareschal
de Camp celle de La gauche, La principalle fonction
de cette charge est daller prendre tous le Jour
Lordre du General, dans une marche darmée
Celuy qui est de Jour va la Veille du depart
aux le Mareschal des Logis, Et reçoit les ordres,

de La Voute, Et du Campement, Il doit cognoistre les
passages pour Scauoir quelle marche les troupes
Tiendront, pour cela Il aduertira des le soir
L'Escadron qui doit Entrer Engarde La Nuict Suiuante
Et de se tenir prest pour le lendemain matin
Auquel Il partira deuant le Jour, Et aura
Les Mareschaux des Logis de tous les Regiments,
Ceux de L'artillerie Et des Viures Ira marquer
Le Camp au lieu destiné, Et en marchant Il Enuoyra
quelques Coureurs deuant Et Batteurs d'Estrade
tant Sur L'aile droicte que Sur L'aile gauche
Aussi bien que deuant affin de descouurir la
Campagne, Scauoir S'Il y a des Embuscades des
Troupes des Ennemis ou non, Et S'ils en trouuera
quelques vns, Sachant Bien qu'ils ne seront Jamais
Capables de resister a la force Sans
perdre le temps, Il donnera Sus Sans leur
donner Cartier, Et ceux qu'il prendra prisonniers
Il les Interrogera Sur toutes choses, pour Scauoir
Le lieu de l'ennemi Et de leurs dessins, Et Suite
Il Enuoyra Instruire le General par quelques
vns de ses fidelles, Et Il Enuoyra les prisonniers
au General par et Mais S'Il se Rencontre des
Troupes plus fortes que luy, Cest qu'Il peut
Scauoir par Ses auancoureurs aussi Bien que

dautres allarmes, Il reongnoistra ce que cest, Et
Envoyra promptement advertir le general pour
Estre secouru, Et afin que larmée aye le loisir
de se mettre en Battaille, quand dabord quil arrive
au lieu du Campement Il doit choisir lassiette du
Camp La plus propre Et commode quil pourra
Il ira poser luy mesme la grande garde, A une
demy lieu au plus au dela, de lendroit quil a destiné de
general de larmee
au mareschal de Logis, qui se fait le departement,
Et le deliure aux mareschaux des Logis des Regimentz
Et suite Il fait scavoir au General tout lestat du
Camp, de qui il doit Lordre pour les gardes, le Convoy
Les Escortes, Et les partis quil distribue au Major des
Brigades, Enfin les mareschaux de camp doivent loger
Toute larmée, Estre tousiours presents a tous les mouvemens
Estant Tousiour le premier a cheval Et le dernier a
descendre, Ayant Tousiour soin de remarquer ou de faire
remarquer tout ce qui se passe la nuict au Camp,
Et avoir un grand soin dempescher quaucun effronté ny
Soldat ne quitte le Camp sans en demander la permission
Les Mareschaux de Camp doit prendre un tres grand soin
pour les artilleries Et pour tout ce qui en despend, Et leur
assignant un lieu Commode Et seur, Et eloigné du danger
du feu, deffendant a tous les Soldats de larmée de ny
aller Jamais quand non pas avec
la picque La leur mesche allumée
Enfin les Mareschaux de Camp doit tousiour estre,

Jl doibt dobeir tout ce qui se passe dans un Camp
Et rendre tesmoing vn fidelle compte au General
Leur charge est d'vne grande Etendue, Elle demande
des Gens Vigilans, Soigneux, Et Experimentez, Ils ont
des aydes de Camp Et des gardes a Cheual aussi bien
que les Lieutenant Generaux auec vn corps de garde,
d'Infanterie a leur porte, d'vn Regem Et de 15e Soldats

Chapitre, 5me,

Du Brigadier de Larmee Et de leur Charge

La fonction des Brigadiers est de marcher alatet de
La Brigade, dont le Commandement leur a este
donné, Et de La conduire partout ou Il leur est ordonné
par le General, Tenant la main qu'aucun Soldat ne se
desbande, Et enjoignant tres Expressement aux
Commandants des Regiments de prendre garde, Ils
Commandent entre eux Suiuant leur ancienetes, Et
Montent la Tranchée a leur Tour, C'est a dire les
Brigadiers de Canalerie alatet d. Lagard. de
Canalerie, Et les autres aussi celle de L'Infanterie
Et se relieuent l'vne L'autre au bout de 24 heures,
Et la garde qu'on leur donne est d'vn Regent Et de
dix Soldats de La Brigade qu'ils commandent,

Chapitre 6me,

des Aydes de Camp Et de leur Charge

La Charg. de Aid. de Camp Et tres honneste. Jour
Vn Jeune homm. de qualité Jropre a le faire Cognoistre
Et dans Laquelle Il luy est aisé d'apprendre Et de se
Jperfectionner, Elle demande que celuy qui Locupe
Soit Sage, honneste, Civil, Vertueux, Sobre en toute
Chose, Complaisant, Vigilant Et Courageux, La fonction
de Laide de Camp Est destre tousiours auprez des
officiers Generaux, Jour aller porter leur ordre aux
Quels Il est necessaire,

Chapitre 4me,

De La Charge de Major General de Larmée.

La charg. de Major General de Larmée demande vn
homme de Conduitte, de Vigeur Et d'Experience, Il a
l'Entrée a tout heure chez le General La doit Estre
Logé auprez de Luy, Sa fonction Est d'aller tous les
Soir prendre L'ordre du General Jour du lieutenant
General qui Est de Jour, d'Escrire ce qui luy Est
ordonné Sur des tablettes afin que Jour l'Executte
Jonctuellement, Et de le distribuer aux majors de
Brigades de Cavallerie, d'Infanterie Et de dragons
Jorg'am aud. leurs les gardes, les Convois, le partis
Et les detachements, Et Il leur donnera vne heure Et
Vn Rendez Vous Jour les gens detachez ou Il a
Soin de les Venir Jrepoindre Luy mesme Et d'Instruire
les Commandants de ce qu'ils ont a faire leur faisant

donné des guides pour les conduire ou il Lui ordonne
Le Major doit avoir un Etat de La force de chaque
Brigade En general, Et de chaque Regiment en
particullier, aussi un Rolle de tous les officiers
Generaux, Brigadiers, Maistres de Camp, Colonels,
Lieutenant colonels, & Majors, Et Il ne Sera pas
moins chargé de marquer tous les officiers Subalternes
Suivant leur ancienneté, Commençant depuis
Les officiers Generaux Jusques aux moindres En le-
Vang des Regiments, Et Il Sçaura aussi leurs qualitez de
La part qu'ils sont, de quelle maison Et de quelle famille
En Sont Ses dits officiers, Enfin Il Est Sur tout Larmée
ce qu'un major dans un Regiment particulier Est

Chapitre 8me

Du Major de Brigade,

Le Majors de Brigade font dans leurs Brigades
ce que fait le Major General dans toute leur armee
On choisit pour ces Emplois le Capitaine des
Regiments que l'on Sçait Estre le plus habille, Et le plus
Expert, Leur devoir Est Estre toujours pres du
General ou des officiers Generaux, Et d'aller tous les
Soirs prendre L'ordre du Major General qui leur dit
ce qu'il y a a faire, ou pour le Jour meme ou pour
Le lendemain, Et d'Executter ponctuellement quand
Ils on reçu l'ordre Et le mot, qui Est ordinairement le
nom d'un Saint ou d'une Ville comme, S.t Jaques —

Lausanne, Et Stargarde, Ils le portent premierement aux
Brigadiers ou aux Commandans de leurs Brigades qui
le distribuent aux Majors ou Etats Majors de chaque
Regimens, Ils reglent Ensemble les gardes les partis
les destachements, le Convoy, Et lordonnance vne heure
Et vn Rendez vous a la teste des Brigades ou Ils ou
soin des les venir recepvoir Et d. les conduire au
Major General, par Exemple, le General darmée
Commande le Soir En donnant lordre au Major General
de tenir prest pour le lendemain a la pointe du Jour
Vn Convoy de trois mill hommes de pied Et de mil
Chevaux, Commandez par vn marechal de Camp Et
Vn Brigadier, le major apres avoir audty le
Marechal de Camp qui est de Jour, Ensemble le
Major des Brigades pour leurs distribuer lordre
qui luy a este donné par le General Et regles avec
eux les destachements En la Maniere Suivante
S'Larmeé est de quatre Brigades d'Infanterie Et
autant de Cavallerie; Ils partagent les trois mill hommes
de pied Entre les quatre Brigades, Et Suivant la division
qu'il en a faite Il ordonne ce que chaque Brigade
d'Infanterie est obligée de fournir qui est Sept Cents
Cinquante Soldats, Et autant de Capitaines, de
Lieutenants, d'Enseignes Et de Sergents qu'il est
necessaire, Mille chevaux partagez Entre les quatre
Brigades de Cavallerie font deux Cent Cinquante maistres
par Brigades, Et Ils auront autant de Capitaines, de
Lieutenants, de Cornets Et de Marechaux de logis
qu'il sera necessaire; Trois mill hommes de pied

detachez auront trois Colonels, Troy Lieutenat
Colonels, Et a mille chevaux, Troy estaistres d. Camp
Les Sesmajors de Brigades doindt Examiner Entreux
qui sont les Brigadiers, Les estaistres d. Camp des
Colonels, Et le Lieutenant Colonel, dont les tour est de
estancher Et de quelles Brigades Ils sont, Le major
de Brigade ayant fait leur division Chacun en
retourne a sa Brigade, ou Ils assemblent les maiors
ou les aydes estaiors des Regiments, pour leur faire
Sçavoir le nombre des officiers Et Soldats que la Brigade
Est obligée d. fournir pour le lendemain le matin
Et Comme nous avons dit auparavant Suivant
Cela, que chasque Brigade d'Infanterie doibt fournir
Sept Cents cinquante Soldats, Et d. Capitaines Et dautres
officiers nommez, et ainsi les majors les diviseront
Ces nombres Entreux, Et Supposé que chasque Brigade soit de
Six Bataillons, Ce seront Cent Vingt Cinq Soldats pour
chasque Bataillon, et apres ils partageront par Compagnie
Au nombres qui Y Sera, Ainsi aussi des officiers que
Chacun prendra sa Compagnie avec son Enseignes Et
dautres officiers Subalternes. La Mesme chose Se faict
pour la Cavallerie; Ensuitte les estaiors S'en retournent
En leurs Regiments, ou apres avoir assemblez les
estaischaux des Logis Et les Sergents, Ils leur
Commandent de tenir prest pour le lendemain le
Matin, Un nombre d'hommes par Compagnies Suivant
La subdivision quils en ont faict, Et Leur nommeront
Les officiers qui doibvent marcher, les estaischaux des
Logis Et les Sergents portent cest ordre aux officiers
Et Executent ce qui leur a este Commandé. Le

Lendemain le matin, les Maiors des Regimens se trouuerõt a la teste du Camp pour receuoir les gens destachez de chasque Compagnie, ou apres les auoir Contez ils les mettent en Battaille, leurs distribuent les munitions necessaires, & les conduisent aux Maiors de Brigades qui les remettent au Maior General, & le Maior General au Marechal de Camp destiné pour les Commander qui les meyne en suitte en ordre de Battaille ou il luy est ordonné par le General, Voila de la façon que ce font les Detachements dans vne Armée, Les Maiors de Brigades doibuent auoir vn Etat des Regimens de leur Brigade, et sauoir le fort & le foible, & auoir vn Rolle des Commandants des Maiors, & Aydes Maiors, suiuant leur ancienneté & les rangs de leurs Regimens,

Chappitre 9me,

Du Marechal des Logis de Larmée, -

Chasque armée doibt auoir son Marechal des Logis Mais cette charge demande vn homme Sauant & Experimenté en toute chose, particulierement en Matiere de Geographie, parce que sa fonction n'est autre chose que de Marquer les Routtes & le Campqu'il faut qu'il Cognoisse, Generallement tous les Pays, les Riuieres, Les Plaines, Bois, Montagnes

Les passages, les defiles, les lieux Commodes Et
Marescageux, Et quil sache Jusques aux moindres
Ruisseaux pour estre parfait dans cette charge
Le Marchal des Logis de larmée doit aller reprendre
tous les Jours les ordres du General, Scauoir de luy
La routte que larmée doit tenir, Et aller au
Campement auec le Marechal de Camp qui est de
Jour, en Estant arriué Il partage le terrain
Et le distribue aux Marechaux des Logis de tous
les Regiments, Il choisit vn Endroit pour le
Cartier du Roy, Il y marque le logement des
officiers Generaux, Et de ceux qui ont droit dy loger
Il donne vne place Commode pour le parc de
Lartillerie, Vn autre pour celuy du Viures, Et Il destine
Vn lieu pour lhospital, de telle sorte que tous les
Cartiers soyent pres de Larmée, Et quils en soyent
Commodes. Le Marechal des Logis de Larmee dans
Vne marche, Il aduertira le General des passages
Et des defilés afin que sil sen rencontre de
fascheux Il aye le temps dy remedier En
Enuoyant des gens mis, pour les retablir,

Chapitre 10me,

Des Ingenieurs,

Les Ingenieurs sont Extremement necessaires, tant
pour lattaque que pour la defense des places,
mais, La principalle chose a quoy on doit prendre
garde, Cest den choisir non seulement de tres habilles

Mais qui ayent de la Braveures a proportion de
Leur Sçavoir, C'est a dire que ces Emplois Veullent
dis gens, Experts, Intrepides, et fidelles, apres que les
Ingenieurs ont reconnus La place quon Veut attaquer
Ils doivent se rapporter au General et luy dire en Cendroit
quils Jugent le plus foible, et duquel on peut
approcher plus facilement lors que Lattaque est resolue
Leur devoir est de tracer les tranchees, les places
darmes, les galleries, les logements sur la Contrescarpe
et sur la demy lune, et de conduire les travaux Jusques
aupres des murailles, et la faveur des mousquetades
marquant aux travailleurs quon leur donnez
Louvrage quils doivent faire durant vne nuict, Je dis
quil faloit des gens Intrepides et Experimentés, parce
ce que Tout ce La ne se fait pas sans une grande
risque de leurs personnes, de plus C'est quun Ingenieur
qui est Ignorant ou qui a peur ne prend pas garde bien
soigneusement a son ouvrage et fait des travaux Enfilés, quil
faut reconmencer tout de nouveau aux la pluspart de
Beaucoup de monde, Les Ingenieurs doivent prendre lordre
du Lieutenant General qui est de Jour
sur ce quil y a faire ala Tranchée, Il leur fera un
fidelle rapport de tout, demanderont un nombre
Suffisant de Travailleurs et doutils, prendront avec
ce qui leur peut estre necessaire, et en feront provision
a la queue de la Tranchee, ou dans un Endroit destiné
pour cela, comme de faninis, piquets Gabions, de
pelles, pics, de haches, haro a tiber, des madriers,
des Tonneaux, des Soliveaux, et de plusieurs autres choses

dom on n-se peut passer dans une attaque, ce dont
Mrs les Ingenieurs qui marquent les lignes d- —
Circonvallation et Contrevallation aus des redoutes
et des angles de distances en distances, ces Ingenieurs
sont plus ou moins. suivant le Besoing qu'on en peut
avoir, et Ils sont Commandés par un chef, —

Chapitre 11me, —

Du Capitaine des Guides

Les Guides sont si necessaires pour la marche d'une armée
qu'il est Impossible de s'en pouvoir passer, c'est pource
ce Suiet qu'il faut establir un Capitaine des guides —
qui en doit avoir une provision apres d- luy pour
les distribuer ou Il est Besoing comme pour guider les
Convois, les partis, l'Advantgarde, le Bagage, —
l'artillerie, Les detachements, qui vont sur les ailes
d- l'armee mesme, La premiere chose a quoy il doit
songer aussi tost qu'il est arrivé au lieu du Campement
c'est de demander au Marechal de Camp quelques —
Cavaliers pour son allee aux eaux, Sonde d- la gar
du Souverain, le Chasteau et les fors des Villages —
circonvoisins de luy Livrer au plus tost un nombre
Suffisant de guides, de qui La Communauté responde
et quand ils luy ont este donnés Ils les attache —
les uns aux les autres de Sorte qu'ils ne s'egarent
et les Emmene dans son Logis qui doit estre au Carre du
Roy, Le Chasteau ou Il a soin de les faire garder —

Ils les remuent de Logement en Logement, mais Il ne
s'en desgarnit Jamais qu'il n'en ayt trouué d'autres, Cette
charge ne deuroit estre possedee que par une personne
qui sceut plusieurs Langues, et principallement celle du
pays dans lequel on faict la guerre,

Chapitre 12.me Du Vagmaistre —

Il y doibt auoir dans chasque armee un certain Esprit
dofficiers quon appelle Vagmaistre, dont la charge est de
faire reparer les chemins, et de conduire lEquipage de
larmee, Il doibt pour cet effect aller tous les soirs
prendre lordre du Mareschal des Logis qui luy dit
ce quil y a faire, et qui luy donne la routte que les
Bagages doibuent tenir, Cet alny apres cela de se
pourueoir de guides et faire assembler le Tour du
depart autour de son Fallon qui est une
magnifique Estendart qui sert de Signal, Il fait com
Ensuitte dessiller le Bagage de larmée suiuant
le rang que les Regiments ont dans les Brigades
et suiuant le poste que les Brigades occupent ala
Laduandgarde, Au Corps de Bataille, ou alarriere
garde, obseruant tousiours neanmoins de ne
laisser passer partir aucun Equipage dofficier que
ceux du General et des autres officiers Generaux
nayent defilé, —

Chapitre 13

Des Intendants des Commissaires & des Thresoriers

Mon dessein estant de traitter de tous les Emplois qui sont aujourdhuy en vsage dans les armées de france En Europe, laquelle a passé pour la plus victorieuse. Et qui maintenant est dans vn esclat sans pareil & sur vn pied tel quón le peut desirer, C'est le lieu ou jay seruy & ou jáy appris mes exercices de toutes les manieres quón les y peut apprendre, Ainsi jáy creu ne deuoir pas oublier ceux d'Intendants des Commissaires & de Thresauriers quoy que ces charges ne soyent pas d'Espée, & qu'elles demandent plus tost des gens de Cabinet que de main, Je ne laisseray pas neantmoins d'en parler quelques mots en passant Ainsi il n'y a point d'armée qui n'aye Les Trois susdits officiers, l'Intendant est pour tenir main a la police, au payement des Troupes aux reglements de contributions, aux establissements de Sauuegardes & des hospitaux, & a l'execution des ordonnances du Souuerain, Les Commissaires font la reueüe des Troupes au commencement de chaque Mois par la cognoissance du General; Ils font vn Estat desforces d'vn regiment, des compagnies en particulier & des officiers presents, Ils portent Copie de l'Extrait de leur reveüe au General; & il enuoyent l'original en Cour, outre cela Il est de la charge

dvn Commissaire de recevoir le serment des nouveaux officiers, Les Thresauriers font les payements de — l'armée suivant la veeue du Commissaire & deliurent l'argent quil est debesoin sous l'ordre du General — & de l'Intendant, on pose tousjours vn Corps de garde — dinfanterie au Thresaur qui est ordinairement — au Cartier du Roy pres du Regiment de l'Intendant —

Chapitre 14.

Des Sauuegardes

Autrefois en France les Sauuegardes estoyent des — simples Cauallicrs ou des Gardes d'officiers Generaux quon mettoit dans des Bourgs Villages, portes de Chasteaux pour empescher le pillage & l'incendie Mais aujourdhuy le Roy de France de qui on peut dire que sa preudance a pourueu a tout ce qui — estoit vtille pour entretenir tousjours son armée sur vn bon pied, en a fait vne Compagnie a Cheual de 200 Maistres commandée par vn Capitaine des Lieutenants & des Mareschaux de Logis — Ces Cauallicrs portent des hocquetons bleu auec des fleurs de lis en broderie l'vne par deuant — l'autre par derriere, & ceste Inscription au dessus SAVVE Garde du Roy, C'est affin qu'ils soyent Generalement cogneus dvn chacun & que personne ne les trouble sur peine de la vie —

La fonction de leur charge est de demeurer a lentrée des Lieux dont la garde leur a esté commise, et Empescher par ce moyen, les Soldats de Sandex de larmée qui vont a la petite guerre, dy faire aucun desordre, Le droit de Chasque Sauuegarde employe est de quatre Escus par jour par dessus la subsistance ordinaire /.

Chapitre 15.

Du preuost de l'Armée & de la Iustice

La Iustice doit Regner par tout aussi bien dans vn meschant village que dans vne Grande Ville & principalement dans les Armées, C'est le seul moyen dy establir le bon ordre; Elle sy doit faire aussi exactement que dans les villes dvn Royaume bien policé, si lon ne veut rendre les Soldats Souples & obeissants; Le preuost ne doit estre estably que pour y tenir la main, Il faut luy donner pour cela vne Compagnie d'Archers a Cheual auec vn Lieutenant des Exempts vn Greffier pour escrire les procedures & vn Executeur pour punir les contrevenants aux ordres du Souuerain & du General; La fonction de la charge dvn preuost est, de marcher auec sa Compagnie, tantost sur les ailes de l'armée, tantost a la Teste & quelque fois a la queue

pour empescher les soldats de piller les lieux conseruéz
Il Instruit les proces fait executer les Jugements
Il a soin de la police a legard des Marchands & des
viuandiers de l'armée, Il met le taux a leurs denrées
& Il Juge les differents qui arriuent entre Eux.
Il faut aussi des Notaires & quelques Aduocats qui
doiuent suiure l'armée pour des particuliers qui
en ont a faire

Chapitre 16.

De l'hospital

Jamais la Guerre ne s'est faitte si commodement dans
le Monde qu'on la fait aujourd'huy en l'Europe
& particulierement ~~dans~~ En france, Les soins de ce
Roy la sont Inconceuables, & sa prudence a si bien
pourueu a tout quon peut dire Quelle n'a rien oublié
de ce qui pouuoit estre necessaire a l'homme, puis
quelle a pourueu ~~puis~~ a establir vn hospital
dans l'armée, Ou les blessés & les Malades sont aussi
bien seruis que dans les hospitaux de la ville
Capitalle, paris, & J'aduoüe que dans d'autres armées
Il y a aussi estably de tout ce qui luy est necessaire.
Mais ce n'est pas auec autant de soin ny auec autant
de exactitude ny si bien ordonné comme dans celle
de france, ~~L'hospital doit auoir~~ pour establir
vn bon hospital, on doit auoir soin d'y Entretenir
~~tout ce qui est necessaire~~ Comme des Chirurgiens
des Medecins, des Apoticaires & des Aumosniers

pour exhorter les blessez dans leur Mal a songer a
prier Dieu, & si quelcun meurt, Ils lenterrent, Et
lhospital doit auoir aussi vn directeur qui a sous
luy tous cerdits officiers & aussi dautres pour seruir
les Malades, Led. Directeur prend tout le soin de
lhospital quand il y a des malades, Il faut faire
suiure auec soin a larmée Jusques au quon arriue
proche de quelque ville ou Bourg, ou il faut
laisser dans les hospitaux auec ordre quon aye bien
soin, Lhospital a tousjours vn detachement de
Gens de Guerre, a legard de la Nourriture &
dautres choses rien ny doit manquer tout y
doit estre abandamment pour le besoin que les
Malades peuuent auoir

Chapitre 17

Des Viures

La principalle chose a laquelle vn General doit
prendre garde cest de ne laisser Jamais manquer
les viures a son armée, autrement Il doit estre
asseuré que son armée ne durera guerres sans se
deperir, pour empescher cela, Il faut y establir
des Commissaires Generaux des viures comme nous
auons dit dans le premier Chapitre en passant
Ils doiuent scauoir le nombre des hommes quils ont a
nourrir, Choisir vn lieu propre pour porter les
munitions, Scauoir quand on commencera a les

distribuer, & combien de temps cela durera, affin quilz facent vne prouision suffisante de bled & de boulangerie Le bled de munition est les deux tiers de froment & le tier seigle, en temps de neccessité le bled est la moitié de seigle, Le boisseau de bled pese enuiron dix huict liures, on en tire trois liures de son & 15 ℔ de farine quon petrit auec 10 ℔ deau dont la paste pese 25 ℔ onze de pain reuient a dix de pain rassis, on donne a chaque soldat vn pain pour deux iours pesant 3 ℔ & quand il marche par etappes on luy fournit vne pinte de vin & vne liure de viande, A larmée le pain ne doit Jamais manquer aux soldats, & les officiers Generaux doiuent tenir la main, que celuy quon leur donne ne soit ny noir ny puant, Cest de la que procede bien souuent la cause de leurs maladies Quant on fait transporter le pain Cest auec des Caissons, Chasque Caisson est tiré par quatre forts Cheuaux & porte 1500 pains, Il faut auoir dans vne arme trois fois autant de voitturez quil en est besoin pour porter les viures dvn jour vn tier de voitturez sera pour aller querir ledit viures dans les villes ou sont les magasins, lautre tier qui est en chemin vient au Camp & lautre qui y decharge, Il faut adjouster ordinairement aux munitions dvn jour vn quart de pain de plus quil ne faut, Le General ne doit Jamais Laisser marcher ces voitturez sans vne tres bonne escorte

W.
S. N.
O.

Marchands et vivandiers.

Quartier du Roy

Parc de Artillerie

Grand Magaz.

Grand Grenad.

Prom. Batt.

Szope.

Jour Ladry von Warschau.

Morotow.

arcade

Batter. von 20 Canonen

Place d'armes.

pour les Mouvements de l'armée

le General Regimentair M: Poniatowski
General Lieut: Döehnhöf

G: Maj: Mier

Campenhausen

Fleming

Princ: Czartorinski

Klingenberg.

Sielce

Weyd. Ulanen Regiment

Pzependau

Royal de la Reine

Reg: du Corps Dragons

Grenadiers

Trois. Batt. des Gardes

Batt. des Gard. de Lithuia.

Doenhoff

Triese

Flemino

Parc de l'Artillerie

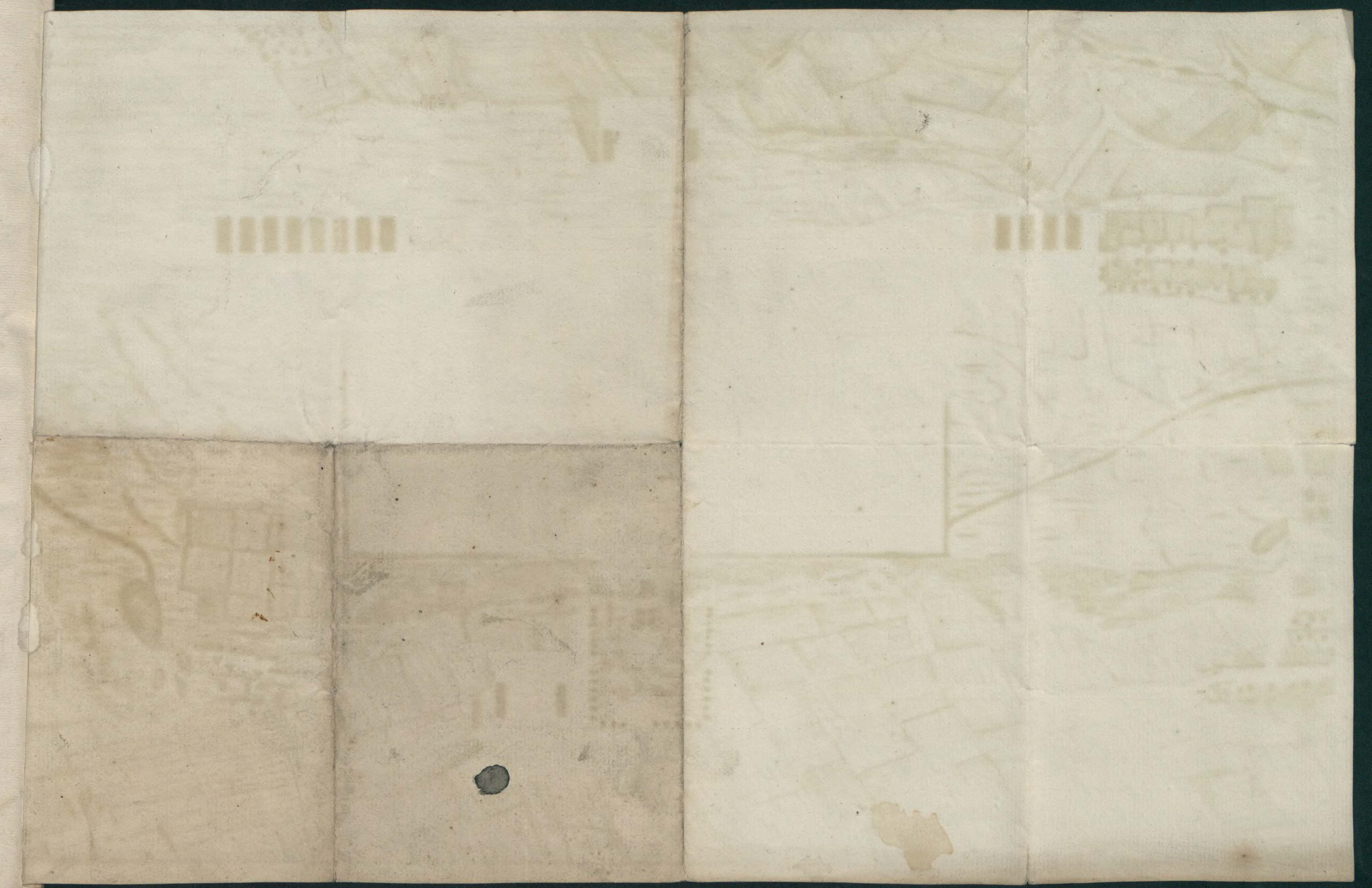
Second Batt. des Gardes

Prom: Batt. des Gardes

Grenadiers

Vasseur

Gotha Gran: à Cheval



affin quelles arriuent en toute seurté au lieu desiré —
Le Commissaire General des viures prend lordre du
General pour la Marche deses Conuois & le lieu de
ses prouisions, Il a sous luy des Commissaires particuliers
qui sont toujours a la conduitte des Quaiersons —
& qui tienent vn Regittre des Compte des Munitions
quils deliurent au Camp aux officiers de Camp &
suiuant lextraict de leveüe du Commissaire de —
Guerre, Depuis peu nous auons trouué vn secret de tirer plus
de pain de lapaste que lón nen a tiré du passé.

Chapitre 18.

De Lartillerie & Deses officiers

Lartillerie est vne prouision de toutes les Armes —
& outils necessaires a la Guerre tels que sont —
les Canons & leurs affus, les Boulets, les Bombes —
les Mortiers, les petars, les cartouches, les Grenades —
les Barils de poudre, de bales & de Meche, les saussiçons
les Boulets rouges, les Gauderons, les faines Gauderonées
farcies de Grenades & toutes sortes darmes, les haches
les faulx, les pailes les pics, les Coignées les echelles
de bois & de corde, Les cheuaulx de frize, les Madriers
les soliues les planches les tonneaux, les Cordages —
les saes a Terre, les pontons ou batteaux a faire des
ponts & toute sorte de feux dartifice, tout cela ne —
se traine pas apres vne armée sans vn grand nombre
de voitures, de cheuaux & de Gens destinez pour
la conduit de cet Attirail, Lendroit de son Campement sappelle
Comunement

Liure Second

Conuenement le parc de lartillerie ou on pose un corps de garde
dinfanteria eloigné de trante cinque pas et les sentinelles
ne dy font que auec la pique ou la pertuisane leur
defandent tres expressement de ne laisser approcher
quique ce soit auec de meche, pipe, ny tabach allumé —
a cause des accidents quón y a veu souuentefoit arriuer —
L'artillerie doit auoir toujours pour sa garde & son seruice —
vn regiment de fusilliers de deux bataillons sous le —
commandement du grand Maistre de lartillierie dont les
quatre premieres compagnies doiuent estre composées —
de charpantiers de charrons de menusiers de mareschaux
de serruriers de talandieres de carrieurs & de mineurs —

Du grand Maistre

La premiere charge est celle du grand Maistre de l'artillierie
Cette charge demande vn homme de grand genie & de grande
conduitte, on ne donne cette charge que a des personnes
de grande condition comme Duc, Conte & semblables —
en france, car cette charge est une des premieres du —
Royaume; C'est aujourdhuy le Duc de Lud en france —
qui la possede, non par hazard ny par faueur, Mais —
par son merite & par sa capacité, cy deuant estoit
Monsieur le Duc de Mazarin qui la possedoit
par la faueur du Cardinal Mazarin son oncle —
Mais, par sa trop grande Deuotion ou pour mieux
dire Bigotterie enuers les Dieux de Manufacture —
C'est a dire les simples Images deuint incapable aussi
bien de cette charge que de plusieurs autres grandes
qu'il possedoit, le Roy luy a fait oster celle cy —

Ex Bibliotheca Regia Berolinensi.

La premiere & ensuitte les autres, C'est luy qui possede cette Charge. Elle luy donne vn pouuoir absolu sur toute l'Artillierie & les officiers, ne reconnoissant que le Roy & le General quand il le faut, Et il sert a l'armée en qualité de Lieutenant General, Il tient vn estat & Inuentaire des pieces des poudres & des boulets des Equipages & de tous les officiers de l'Artillierie du Royaume, de qui il doit connoistre la capacité pour en Instruire le Roy son Maistre Souuerain; Lors qu'il voudra executer quelque dessein, comme d'assieger vne place donner vne bataille & munir les villes frontieres, Il doit sauoir les prouisions & appareils qu'il faut faire, comment & en quel lieu les pieces doiuent estre plantées, de quelle distance elles se doiuent tirer, de quelle qualité est la muraille qu'on veut abattre, Et quelle est la force de son Artillierie, En la situation des places Il doit prendre garde que le lieu de son Artillierie soit commode & facille a deffendre par les soldats, Que en cas de neccessité on puisse retirer bien tost les pieces Quelles descouurent quelles battent a plom & que leur distance ne soit excessiue, Le Grand Maistre est obligé de presenter tous les ans l'estat des officiers d'Artillierie a son Souuerain Maistre; Il remplit les charges vacantes de telle façon que bon luy semble Ensuitte le Souuerain la confirme ou la change a sa volonté, Le signe & le fait contresigner par vn Secretaire d'Estat, Ensuitte cet estat se deliure au Threasurier General qui en pourruit les assignations & paye les officiers qui vont coucher, les officiers du

Grand Maistre sont en nombre de quatre, comme Lieutenants Generaux vne Garde General, deux Contreroleurs Generaux, vn Thresaurier General qui paye selon le Commandement du Grand Maistre, vn Mareschal de Logis. & aussi vn preuost auec des Commissaires des Gardes magazines des Canonniers & des salpetriers qui seruent tant a larmée que dans les villes Arsenaux & Artillieries du Royaume, Le Grand Maistre ne reçoit aucun ordre daucun officier que du General & le deliure dans son parc, les Cloches des villes que lon prend par assault ou par composition appartienent a lartillerie, & le Grand Maistre enuoye faire Inuentaire de ce qui se trouue dans les Magazins quand Dans vn Royaume il y a deux Corps darmée, le Grand Maistre de l'Artillierie doit aller auec celle qui est la plus forte & ou il y a le plus de pieces dartillierie, & il enuoye des Lieuten.ts Generaux auec Lautre armée qui est la plus foible

Des Lieutenants Generaux

Les Lieutenants Generaux commandent lartillierie & les officiers qui en dependent en labsence du Grand Maistre, Le deuoir de leur charge est daller reconnoistre les endroits pour les batteries, les tracer les faire eleuer en diligence & les mettre en estat pour pouuoir battre la place & les ~~demy lon~~ Ennemis Ils ont soin de faire conduire a la tranchée

toutes les armes & les outils qui y sont necessaires —
& dy establir des officiers pour les deliurer, —

Des Commissaires

Sil ny a point de piece en batterie qui naye son Commiesre
& ses officiers pour son seruice, Il faut qun Commiesre
soit adroit, hardy & experimenté, parce que cest aluy
de pointer la piece par le moyen de la visiere —
& des Coin de Mire, Il fait hausser ou baisser —
autant quil le Juge a propos suiuant la cognoiss.ce
quil a de la portée des pieces & de leurs Calibres —
pendant quon Canon tire, le Commissaire doit
prendre garde si le boulet fait leffect quil desire
affin quil le retienne ou quil change la maniere
de pointer

Des Canonniers

Chaque piece en batterie doit auoir son Canonnier —
aussi bien que son Commissaire, le deuoir du Canonnier
est quaussitost que la piece a tiré de la rafraichir
auec lescouillon trempé dans le vinaigre —
ou vrine, & dy mettre sans perdre le temps —
la poudre, la Bourre & le Boulet, 2 de ceux —
qui seruent au Canon ont soin de remettre la piece
dans lembrasure, le Commissaire la pointe —
& fait mettre le feu, Un Canonnier qui sçait bien
son Mestier se donne bien de garde de mettre la —

poudre dans vne piece qui vient de tirer, qui ne laye
rafraischie auparauant acause de la chaleur qui se
conserue long temps dans le metal, chasque piece
doit auoir ses gens pour la seruir, son Magazin de
poudre & de boulets de Calibre auec vne prouision de
foin pour la bourrer, mais dans vn endroit ou
aucune estincelle ne puisse voler, les vtensilles qui
seruent au Canon sont l'Escouvillon pour le
rafraischir, la Lanterne dans laquelle on met la
poudre pour charger, le fouloir qui sert a bourrer
& le coin de Mire a pointer, Le General ne doit Jamais
prendre aucun Canonier a son seruice qu'il ne sachee
s'il est fort habille dans son mestier comme celuy
qui estoit entre au seruice du Roy de Golconda
dans le temps q[ue] Le Grand Mogol nommé Chah Jean
regnoit q[ui] vn de ses fils nommé Aurangzeb estoit
venu auec vne puissante Armée dans le Royaume
de Golconda contre, Ce Canonier estant sur le rempart
auec le Roy de Golconda qui commandoit en p[er]sonne
led[t] Canonnier apercuant Aurangzeb sur vn
Elefant a la teste de son Armée dit au Roy
que si il vouloit luy permettre de faire sauter la
teste d'Aurangzeb par vn coup de Canon sans luy
toucher aucune autre partie du Corps qu'il garantiesoit
sa vie de ne pas manquer a son coup; ce que le Roy
de Golconda ne luy permit pas, disant qu'il faloit
auoir egard a la vie des princes du sang, ce

Canonier en a donné en plusieurs endroits beaucoup de marques de sa capacité

Des Mineurs & des Artifiziers

Les Mineurs, Artificiers & Bombardiers sont encor du nombre de L'Artillerie commandez par leur Capit.ne Les premiers sont commandez par vn Capitaine de Mineurs & seruent a faire des sacs, des fournaux sous des logements & des mines pour faire sauter les bastions & les ouvrages dvne place; L'employ des autres est de Jetter des Bombes & de composer toute sorte de feux dartifice pour Jetter dans la place que lon attaque, ou en bas des murailles de celles quon defend, sous L'authorité du Capitaine des Bombardiers

Chapitre 19.

De la Marche dvne armée

Il est de la prudence dvn General dordonner la marche de son armée suivant la commodité des pays & la cognoissance quil a des forces ennemies, on a fait & de toutes autres precautions quil doit prendre comme Jay parlé dans le second Chapitre, on a fait marcher ordinairement vn grand Corps darmée sur trois Colonnes, L'artillerie & celle du bagage sur celle du Milieu, mais il faut que le pays ne soit point traversé de Marests ou de ruisseaux & quon ne puisse communiquer aisement dvne

Coulomne a lautre ; si les ennemis se trouuent sur la
dreitte & que la Gauche fasse a couuert dune riuiere
on fera marcher lEquipage du Costé de la riuiere
& larmée marchera sur vne Colomne ou deux du costé
des ennemis, ayant toujours des detachements
de Cauallerie ou de Dragons a lauant garde & sur les
ailes Quand vne armée a des grandes filees de bois ou de
Montagnes a trauerser, Le General fait passer dabord
quelques Regiments dInfanterie, & entrelasse les esquadrons
de bataillons, laissant de lInfanterie dans les bois
ou sur les hauteurs pour faciliter le passage de lartillerie
& des Equipages, Et a mesure que les troupes sortent il
les fait mettre en bataille & les y tient tant que toute
larmée ayt passé le filé, Lors que larmée marche dans
un pays ou il ny a pas des puissants ennemis a craindre
& ou le General la veut faire subsister plus aisement
il la partage en plusieurs Corps aux quels il fait
prendre des differentes routtes sous le commandement
de ses officiers Generaux, leur assignant a tous vn
rendez vous General, la marche dvne armée est composée
de lauant garde du Corps de bataille & de larriere Garde
Lauant garde & larriere Garde sont commandées par des
Lieutenants Generaux, & des Mareschaux de Camp
Le General demeure ordinairement au Corps de bataille
dou il enuoye ses ordres par tout ou il est besoin
par ses aides de Camp ou par ses Majors de Brigades
La Cauallerie se partage en deux Corps & lInfanterie

marche au milieu, les premieres brigade ont lauant
garde & larriere garde alternatiuement, cest a dire que
celles qui ont heu vn jour lauantgarde prennent
larriere garde le lendemain, cela se fait en faisant
defiller larmée vn jour par la droitte & lautre
jour par la gauche.

Chap. 20.

Du Campement

Cest laffaire du Mareschal de Camp de loger larmée, pour
cest effect Il doit aller recognoistre le pays, y choisir lendroit
le plus commode pour le siege dvn camp & qui ne soit pas
eloigné des eaux, semparant autant quil est possible.
des Montagnes & des Colines, on observe ordinairement
de faire camper larmée sur deux lignes, la derniere distante
de la premiere de cinq cents pas communs, la Cauallerie
sur les aisles, & linfanterie au milieu, en telle sorte
quelle face toujours teste aux ennemis, & quelle
soit couuerte par derriere dvne riuiere dvn ruisseau
ou dvn Marais, voyez la figure de X on donne a
chaque Esquadron 60 pas communs de terrein
& aux bataillons 90. pour leur campement, qui se
partagent entre les compagnies tant pour les baraques
& les escuries qui doiuent estre sur vne mes fille ou
ligne droitte, Que pour les rues, les vuides. pour la
separation du Camp est de 35 pas, les baraques des
Mareschaux de Logis & des Sergens sont toujours a
la teste de celles des Cauallers & des Soldats de leur

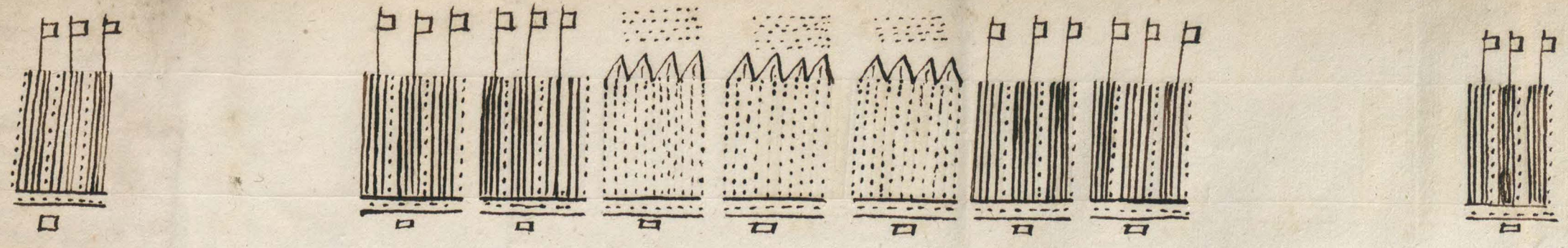
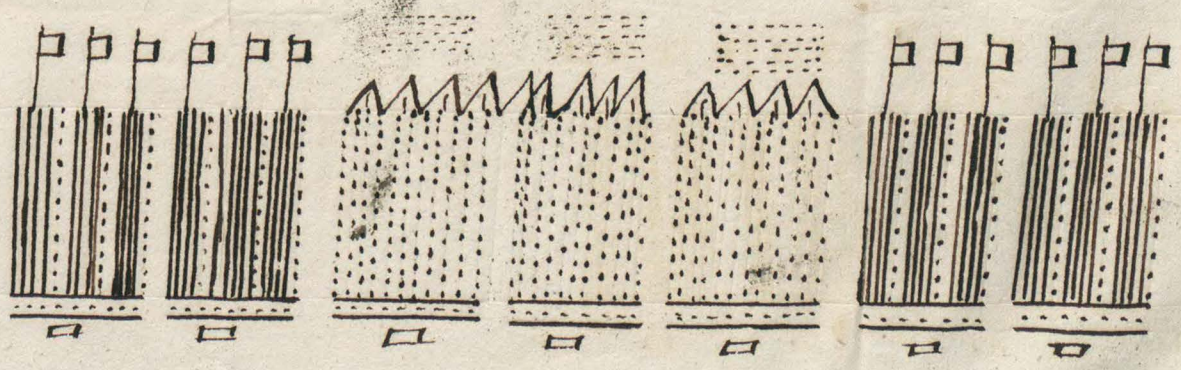
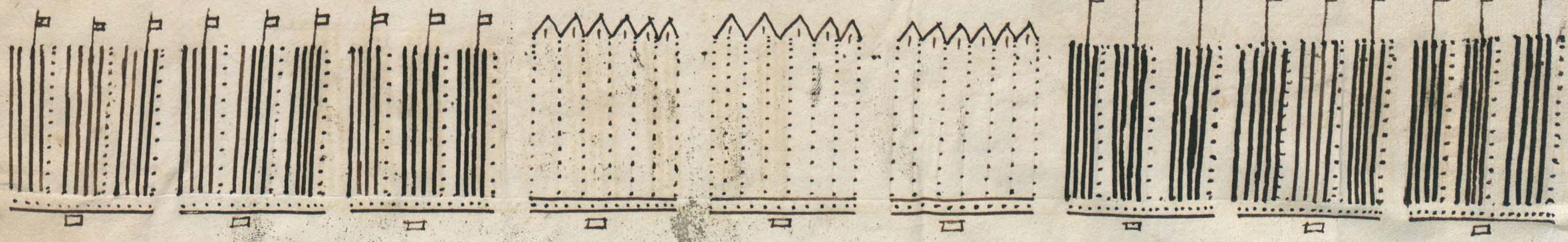
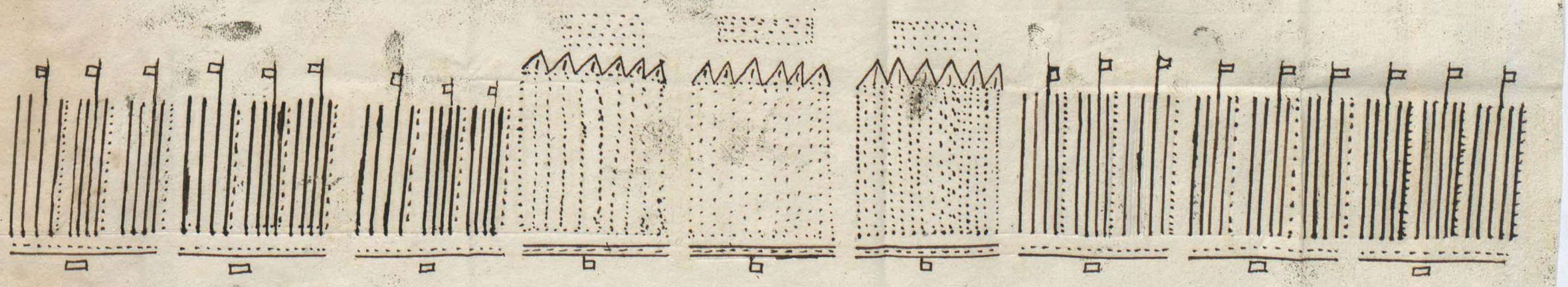


figure M



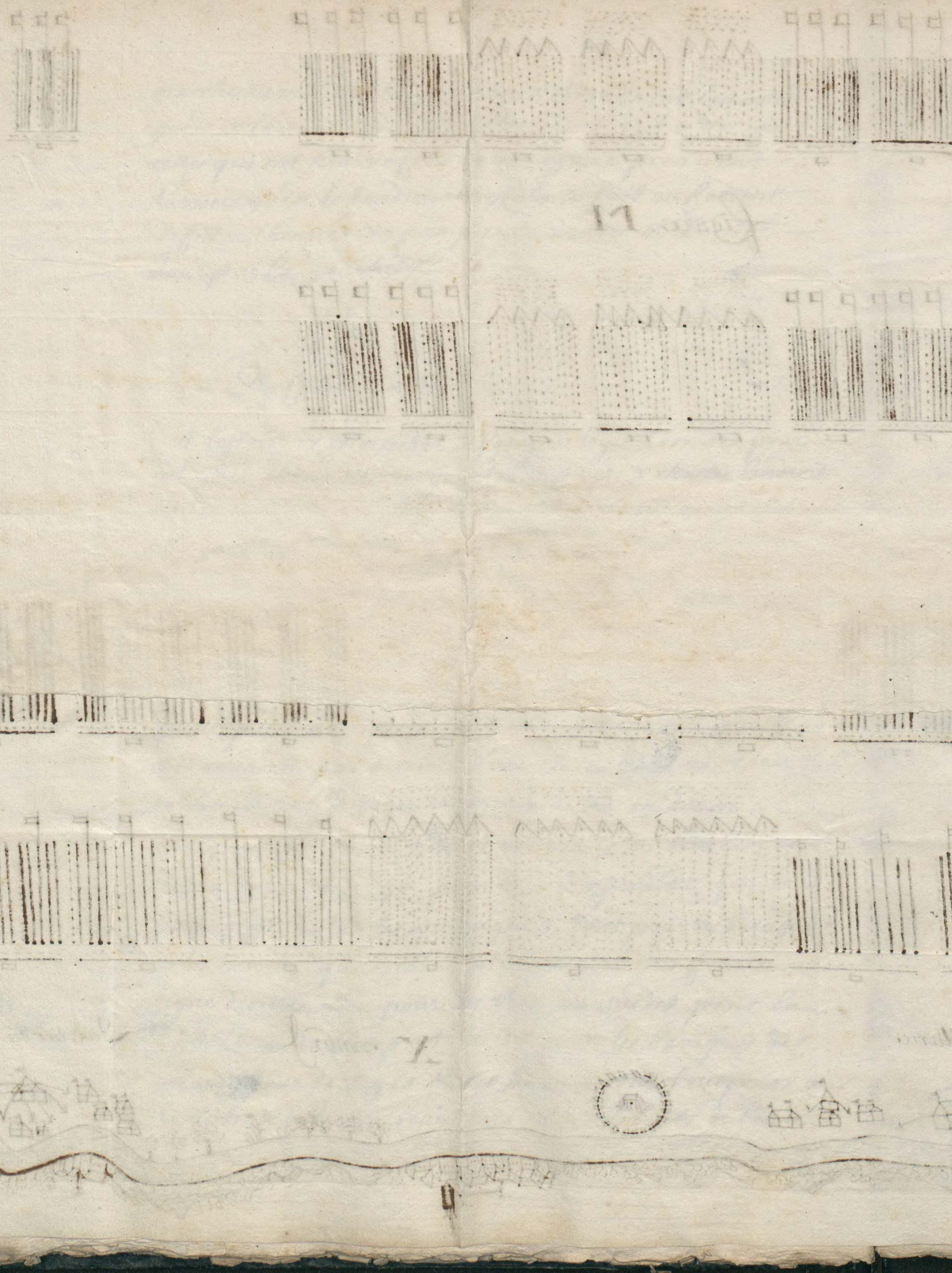




L'Artillerie

figure X

Quartier du Roy



Compagnie, & les tentes des officiers a la Queüe —
Le Camp de la premiere brigade de L'Armée est a la —
droitte de la premiere Ligne, celuy de la seconde a la Gauche
La troisiesme se poste a la droitte de la seconde Ligne —
La quatriesme a la Gauche & les autres dans Les —
Lentre suivant leur ancienneté, Cela se pratique dans la
Cauallerie comme dans L'Infanterie, Les dragons ne —
campent Jamais dans le Corps de larmée, Mais ils —
prenent leur Camp ou a la teste ou sur les aisles —
du costé ou il y a le plus a craindre, seruant toujours
comme des Corps de Garde auancés, Voyez La figure —
M. Quand larmée vient camper pres de celle des ennemis
quand Il ny a aucune riuiere qui les separe, le General —
fait retrancher son Camp & coucher les Troupes —
au Bivauvack, chasque Regiment doit poser vne —
Garde a la teste de son Camp, & le Mareschal de Camp
qui est de jour prend soin de poster la Grande Garde —
a vne demy Lieue au dela de larmée du costé des —
ennemis, Choisissant pour cet effet vn endroit
dou Elle puisse decouurir toutes les aduenues —
& y demeure durant le jour & se retirer la nuit
pres de larmée a la teste de Infanterie, Le Maistre
de Camp qui entre en Garde doit detacher vn Corps
de Garde auancés quon appelle communement
la Garde aduancée de vingt Maistres commandés
par le Mareschal de Logis qui les fait poster a —

vn[e] portée de Mousquet au delà de son esquadron
dans vn lieu ou lon decouure aisement la campagne
Le deuoir de celuy qui commande la Grande Garde
est de[ne] laisser passer quy que ce soit sans ordre, de
regarder de tous costez, denuoyer auertir le General
de plus loin quil apercoit des troupes, parce que
cest sur luy que larmée entiere se repose, outre cette
Garde, on en detache encor vn de cinquante Maistres
commandez par vn capitaine quon appelle
communement la Garde folle qui la faire
couuert & battre lestrade sur les aduenues de
larmée, affin quelle ne soit Jamais surprise
Le reste se dispose de la maniere que jay dit cy deuant
dans le Chapitre du Mareschal de Camp & du
Mareschal de Logis de larmée

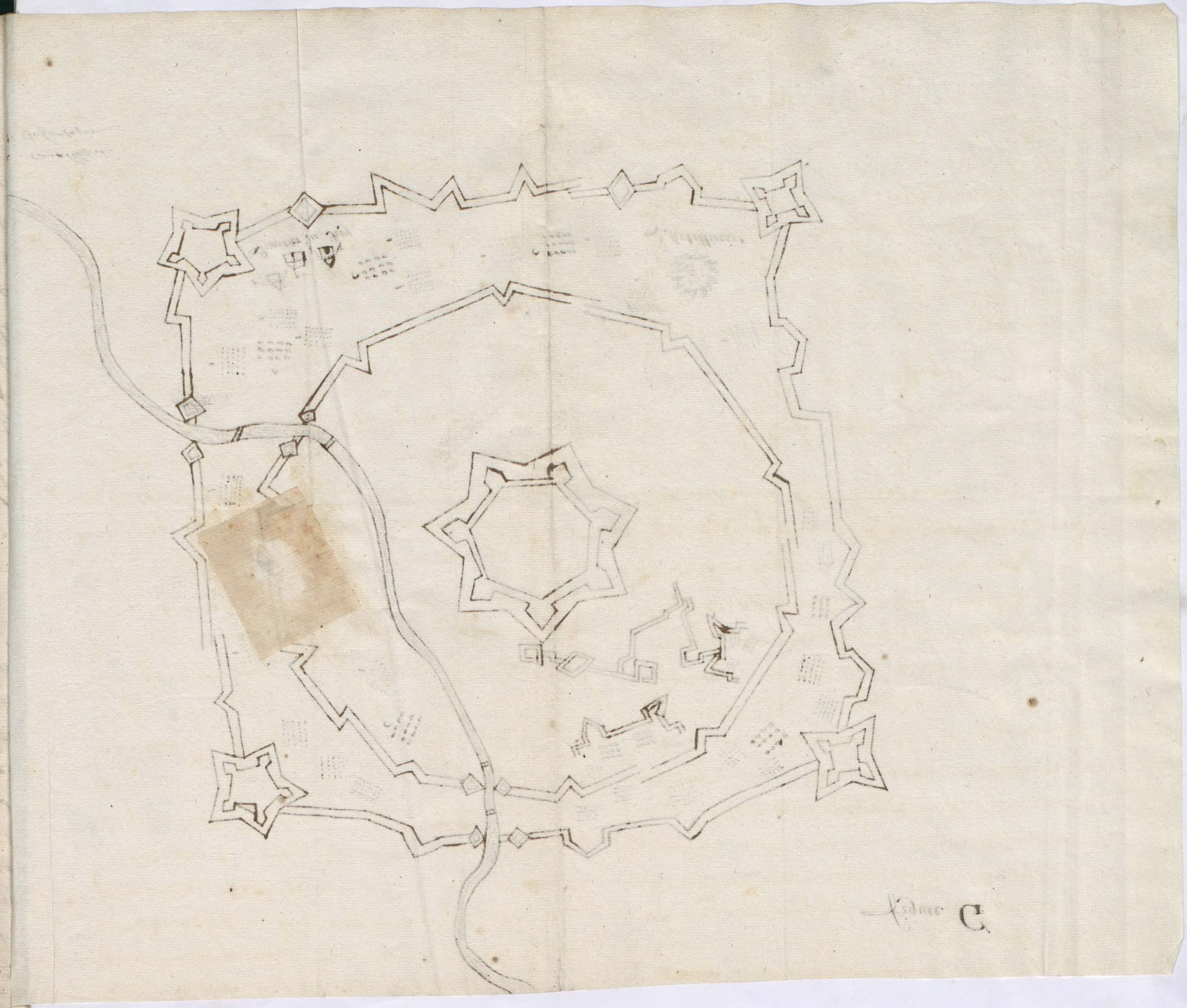
Chap. 21.

Des Sieges & des Attaques

Quand vn General a dessein ou plustost lordre
de son Souuerain dassieger vne place, Il la fait
auparauant Auertir par vn Corps de Cauallerie
sous le commandement dvn Lieutenant General
& dvn Mareschal de Camp pour empescher que
aucun secours ny entre, en attendant quil y
arriue le reste de son Armée, la maniere de
Camper est tout autre dans vn Siege que dans

figure G

c. cavallerie
i. Infanterie



C

vne Marche, Ou l'armee doit environner la place
que rien n'y puisse entrer taschant autant qu'il est
possible de loigner le Camp de la portée du Canon
Si la place est située sur vne riviere on fait
detachements d'vne partie de l'armée qui prend
ses quartiers de l'autre costé de la Riviere auec
des ponts des Communications ou l'on fait des
redoutes dans lesquelles on met de bons Corps de garde
d'Infanterie, Si la place est environnée de Montagnes
Il en faut occuper les hauteurs d'ou l'on puisse
Incommoder extremem.t les assiegeants, s'ils en
estoyent vne fois emparé, on campe dans vn siege
Le dos a la place,# les bataillons entrelacez d'Escadrons
Les Ingenieurs tracent les lignes de Circonuallation
& de contrevallations auec des redoutes & des
angles, de distance en distance, & Chasque regim.t
y travaille a l'endroit de son quartier, la ligne
de circonuallation est celle qui est au delà du Camp
Il n'est que pour empescher le secours, la ligne
de Contre vallation est celle qui est entre le Camp
& la place qui met les assiegeants a couvert des
Sorties, Lors que le General a disposé ses Camps
qu'il a posté ses Corps de Garde tant du costé de la place
que du costé de la Campagne, & qu'il a estably des
Lieutenants Generaux pour commander

comme en la figure G

dans chasque Quartier auec ordre de ce quils ont a faire
Il va recognoistre la place auec ses Ingenieurs —
& en ordonne l'attaque par lendroit quil croit le —
plus foible, Il fait preparer pour cela le premier —
regiment d'Infanterie plus ou moins suiuant —
la force des assiegés pour faire l'ouuerture de la —
trenchée, & commander autant d'Escadrons —
qu'il Juge a propos pour en monter la Garde —
& pour repousser les sorties des ennemis, Les —
regiments qui doiuent ouurir la trenchée font leur
detachement auant que de sortir de leur Camp —
Ils fournissent le nombre de trauailleurs que les —
Ingenieurs ont demandé auec des officiers pour les —
conduire & des Mousquetaires pour les soustenir —
& lors saprochant de partir, le major forme le —
Bataillon, les Aumosniers doiuent faire les prieres
auec tous les soldats & demandent du Ciel l'assistance
ensuitte tous les soldats Jettent vn grand Cri —
en disant viue le Roy, Apres le regiment defile —
en bon ordre tambour battant les officiers la —
pique a la main, les Gens detachés a leur teste —
& se rendent a lendroit du trauail ou ils receiuent
l'ordre de ce quils ont a faire, Le Lieutenant General
tient de jour ou du marechal de Camp sitost
que le jour finit toute la Cauallerie de l'armée —
a la reserue de celle qui est en Garde vient —

apporter la faine a la queüe de la tranchée —
Les gens destinéz pour soutenir les Travailleurs —
se vont coucher sur le ventre a quelques pas de la
Contr Escarpe & une partie des soldats commandéz
pour le travail commencent a Creuser & a remuer
la terre suivant ce qui leur a esté marqué par les —
Ingenieurs, pendant que les autres leur vont chercher
des faines & des picquets, Quand on fait deux attaques
le premier regiment a celle de la droitte & le second
celle de la Gauche, Le Grand Maistre de L'Artillerie
fait travailler aux batteries & y fait conduire le
Canon avec une suffisante provision de tout ce qui —
peut servir a la tranchée, la Tranchée doit avoir six —
pieds & demy en hauteur & quatre en Largeur —
avec des Banquettes pour la commodité des Mousquetaires
& les Ingenieurs la doivent conduire en telle sorte
quelle ne soit pas enfilée de la place, Quand on ne
peut faire autrement on couvre l'endroit qui est —
enfilé de grosses faisines ou de Madriers, s'il ne se
trouve point de rideaux ny de fond vers la queüe
de la tranchée pour la Garde de la Cavallerie se —
puisse mettre a couvert on luy fait eleuer des —
espaulements a l'espreuve du Canon derrier lequel
Elle se mette aussitost que le jour commence a —

paroistre, Le Lieutenant General fait entrer tout le monde dans les Boyaux ou Chascun prend son poste pour tirer continuellement vers la place, pendant que les pieces de batterie font ce quelles peuvent pour demonter celles des ennemis & ruiner leurs defenses, tous les Gardes des tranchées se relevent au bout de 24 heures a la meme heure que lon les a montées, Et les regiments qui entrent en Garde doivent continuer les travaux Jusques a la palissade Ceux qui suivent attaquent le chemin couvert auec des Grenades pendant quón arrache les palissades & y font vn logement de Gabions, de facines & de sacs a terre dans lesquels on met vn Capitaine auec des Mousquetaires pour le conserver. Si les fossés sont pleins deau on les comble a force de facines remplies de pierres, Quand la demy lune quon veut emporter est revestüe on la fait sauter auec des fournaux, & apres en auoir chassé les ennemis on fait vn logement dessus, Desla on fait vne Galerie dans le fossé qui communique aux bastions aux quels on veut attacher le Mineur, pendant que lón fait auancer les batteries Jusques au le chemin couvert & la Galerie estoit dans vn fossé sec le Lieutenant General ne doit oublier de faire provision de plus 7 tonneaux pleins deau dont on se sert a eteindre

Le feu d'artiffice que les assiegés pourroyent jetter
des haut des rempart sur la Galerie; Le Mineur
estant logé au pied du bastion, il y fait une mine
& la charge, & quand tout est disposé pour donner
l'assaut, Le General fait sommer les assiegés
de se rendre auant que la Mine joüe, leur promett
toute sorte de bon traittement, s'ils aiment mieux
le rendre que de soustir l'assaut, on enuoye des
ostages de part & d'autre pendant qu'on trauaille
a la capitulation, qui n'est pas plustost signé
que le General commande ses deux premiers
Regiments d'Infanterie auec vn Lieutenant General
pour aller prendre possession de la place
& y establir des Corps de Garde par tout ou il
est besoin, Si la Capitulation porte que les troupes
qui estoyent en Garnison seront prisonniers de
Guerre on les desarme & on les enferme dans
quelques endroits propres ou l'on pose de bons
Corps de Garde, Mais s'il est dit par le traitté
qu'elles sortiront auec Armes & Bagage
tambour battant Enseigne deployé la meche
allumée auec quelques pieces de Canon
le General apres auoir fait mettre ses troupes
sous les armes vient voir sortir la Garnizon ennemie
Les officiers a la teste de leur Compagnie

qui luy doivent le salut des armes, Et le Gouverneur
a la queue de tout Et le General doit faire escorter
par quelques Esquadrons ses ditter Garnisons auec
le Gouverneur Jusques au lieu ou il aura esté —
accordé par la Capitulation, Cest le droict des premiers
Regiments d'Infanterie de prendre possession —
de toutes les places conquises de se saisir des places
darmes den garder les postes & dy demeurer tant
quil y ait vn Commandant & vne Garnizon —
establie, Et larmée ne doit Jamais decamper —
sans faire reparer les breches retablir les defenses
combler les lignes & les trenchées & decharger —
les mines, Cest a quoy le General doit pourvoir
aussi bien que a remplir les Magazins de viures —
& de munitions necessaires pour la place /.

Chapitre 22

Des officiers des places

Les officier que un Souverain doit maistre dans
les villes de guerres cy sont un gouverneur un
Lieutenant du Roy un Maior des aides maiors —
et des capitains des guiges le gouverneur doit
veiller continuellement a la conservation
de la place parceque il en respond sur sa
teste la charge est dordonner les gardes les
rondes et les patrouilles de donner tous les jour
le mot visiter les postes faire faire les devoirs
aux officiers et les soldats leur recommandent
les assemblées et envoyer suivant des partis
a la guerre tant pour apprendre des nouvelles
des ennemis que pour faire contribuer —

leur pais ci[ca]voisins le Lieutenant du Roy commende
dans la place et dans le gouuernement labsence
du gouuerneur auec la mesme authorité le
Sergent Maior fait monter la gayde bisor les
postes et les rondes il regle les sentinelles il va
prendre tout les soirs lordre du gouuerneur
et le vient distribuer sur la place aux
Marechaux des logis et au Sergent de la
garnison y apres on il fait la ronde maior
il visite les corps de gayde les escouades et les
armes des soldats il leur fait distribuer les
munitions necessaires il fait ouurir et fermer
les portes et rande un conte exhact au gouuerneur
de tout ce que le passe dans la place les
sidesmaiors sont plus ou moins suiuant
laygrandeur des places Ils font les Rondes alternatiuement
auec le Major & les fonctions de leurs charges ne different en
rien des sienes, Les Capitaines des portes n'ont autre, sinon que
d'aller soir et mattin prendre les clefs des portes de la ville
chez le Gouuerneur pour ouurir et fermer les portes, Il ny
a point de place frontiere dans laquelle il ny ait vn
Commissaire d'Artillerie, vn Garde Magazin, qui tient vn
Estat de toutes les Munitions & qui les distribue suiuant
les ordres du Gouuerneur des Canoniers, dont il y en a
tousjours vn de Garde aux batteries & vn Commissaire de
viures qui a la charge des bleds, des farines & de tout ce
qui peut seruir a la subsistance dvne Garnison, les officiers
qui sont en Garnison dans vne place doiuent toute sorte

dobeissance & de respect au Gouuerneur, & ils nén peuuent sortir pour cet sujet que ce soit sans vn congé par escript de luy, ou de celuy qui commande en son absence, Dans les villes de Guerre bien rengées il y a des Gens establis aux portes qui nont autre soin que de remarquer ceux de dehors qui entrent & qui sortent, & suiuant la confrontation que le Major fait des memoires quils luy portent tous les soirs auec ceux des Portes, il scait combien il y a destrangers chasque nuict dans la place quels ils sont & ou ils sont logez

Chap. 23.

De la Garde des places

Lheure de monter la Garde est differente dans les places de Guerre suiuant les differentes Inclinations des Gouuerneurs, Il y en a qui la font monter a la pointe du jour, parce que dans le temps quon ouure les portes qui est celuy des surprises, les deux tiers de la Garnison sont tous les armes, Il en est dautre qui la font monter a dix heures du matin ou sur la fin du jour, Mais lheure ordinaire de presque toutes les Garnisons du Royaume de France que jay remarqué est celle de deux heures apres midj, pendant que les tambours battent la garde, les Caporaux se doiuent rendre chez le Major qui leur fait tirer au sort les postes & les Rondes & les escrit sur vn registre qui nest que pour cela apres ils sen retournent a leurs Esquardes qui sassemblent deuant le Logis des Capitaines & les Sergents les conduisent en bon ordre tambour battant Iusques sur la place darmes a lendroit ou se doit assembler la Garde du poste qui leur est escheu

Quand toutes les Escuadres sont assemblées & rangées en
bataille, le Major ou l'aide Major fait tirer les postes &
les bondes aux officiers, commencant par les Capitaines
& finissant par les Sergents, aux endroits qui sont les
plus foibles; & ou il y a plus a craindre, on fait monter
une garde plus forte commandée par un Capitaine auec
un soulieutenant ou un Enseigne & deux ou trois Sergens
La Garde estant disposée & les officiers ayants pris leurs
postes le Major commence a faire defiller la Garde de la
place, ensuitte celle des portes & des Bastions & enfin celle
des dehors pendant que lon monte la Garde les officiers de
celle qui doit descendre font prendre les armes a leurs Soldats
& leur font border la haye du costé du Corps de Garde pour en
abandonner la place a la Garde qui les vient relever
& aller poster vis a vis, voicy le commandement quon fait
en ce rencontre; Soldats prenez garde a vous, haut la pieque
Marche . . . halte. Demy tour a droit, les officiers de la
Garde montant, font defiller leurs soldats pour les mettre
en haye du costé du Corps de Garde, ceux de la Garde quon
releue leur consignent les ordres, s'il y en a des nouueaux
les Caporaux en font demesme a leurs Camarades
Ils les chargent des meubles du Corps de Garde, & les instruisent
du nombre de sentinelles quils doiuent poser tant la
nuict que le jour & de ce quils ont a faire dextraordinaire
la consigne estant faite & les sentinelles releuées, les
officiers de la Garde qui descend font defiler leurs soldats
& les conduisent sur la place d'armes ou apres les auoir
remis en bataille ils les remercient, les officiers qui ont
monté la garde font poser les armes a leurs soldats

& les faisant marcher trois pas par ce commandement
Soldats prenez garde a vous pour poser vos armes —
haut la pique Marche... halte, a droit ou a Gauche
presentez vos armes Marche, aussi tost que les armes
sont posées les officiers & Caporaux doiuent voir si elles
sont en estat de tirer, si les bandoulieres sont fournies
de poudre & de meche, & recommander precisement
aux sentinelles qui sont aux portes de ne laisser Jamais
embarasser les ponts d'aucune charrette, leur ordonant
d'arrester celles qui veulent entrer ou sortir Iusques ace
que l'autre soit passée, Lors qu'vn Estranger a pied ou
a cheual se presente pour entrer dans la ville La —
sentinelle auancée le doit arrester puis appeller le
Caporal qui en auertit l'officier, & l'officier le fait
conduire par vn Mousquetaire ou deux au logis du
Gouuerneur, Du plus loin qu'vne sentinelle apperçoit
des troupes Elle en doit auertir le Corps de Garde, Et
l'officier fait aussi tost fermer la barriere ou leuer vn
pont ne laissant entrer personne que le Major, ou l'aide
Major ne luy en ait apporté l'ordre de la part du Gouuern.r
Quand l'heure est venue de fermer les portes on sonne la
cloche du beffroy pour faire rentrer ceux qui sont dans
les Champs, & les Aide Major ou les Capitaines des portes
accompagnées de quelques Mousquetaires du Corps de Garde
de la place vont prendre les Clefs chez le Gouuerneur —
& si tost qu'ils arriuent aux portes les officiers font
allumer les Meches aux soldats & apres les auoir
rangé sur deux filles ils leur commandent de presenter
les armes & enuoyent le piequiers pour aider a —
Leuer les ponts, apres que les portes sont fermées —

la moitié de la Garde se detache pour aller passer la nuict sur
les ramparts dans le Corps de Garde des Courtines ou des bastions
Les Caporaux enuoyent des soldats de leurs Escuades au boir &
a la Chandelle, & les Sergents se rendent a la place pour y
receuoir l'ordre qui n'est pas plustost donné que les tambours
battent la retraitte. & les Sergens de Garde aportent le mot
a leurs officiers, & le distribuent aux Caporaux qui commandent
aux Sentinelles de ne plus laisser passer personne sur les
remparts sans larrester & en auertir le Corps de Garde
Quand le Major fait la ronde, les officiers de Garde le
vont receuoir auec deux Mousquetaires & luy donnent le mot
vne fois seulement c'est a dire a sa ronde, les officiers apres
auoir mis leurs soldats Mais lors que le Gouuerneur & le
Lieutenant de Roy font ronde, les officiers apres auoir mis
leurs soldats en haye sans armes hors le Corps de Garde
les enuoyent receuoir a dix pas par quatre Mousquetaires
& leur donnent le mot tout autant de fois que l'enuie leur
prend de le faire, toutes les autres rondes sans exception
doiuent donner le mot aux Caporaux, ou aux Lanspessades
des Corps de Garde qui le receoiuent l'espee nue la pointe a
l'endroit du coeur de celuy qui le donne, dans les places de
Guerre bien gardées les rondes marchent de quart d'heure
en quart d'heure affin que les ramparts n'en soyent jamais
degarnis, les rondes se font toujours auec du feu, Et du
plus loin qu'vne sentinelle en apperçoit quelqu'vne
son deuoir est de crier qui va la si haut qu'il puisse estre
entendu des Corps de Garde voisins, celuy qui fait ronde
doit respondre Ronde, ou Ronde Major, ou ronde du
Gouuerneur, Les Sentinelles par deuant lesquelles

Il passe presenteront toujours les armes, & ne se laisseront
Jamais approcher de qui que ce soit, Quand il est pres d'un
Corps de Garde, la sentinelle de devant les Armes luy
demandera bien haut qui vala, Quand il aura respondu
Ronde Elle luy dira demeure la, Corporal hors de la Garde
Aussi tost le Corporal sort du Corps de Garde l'espée a la
main & demande qui vala, on luy respond Ronde —
apres il dit avance qui a l'ordre, la Ronde avance &
donne le mot a l'oreille du Caporal si bas qu'il ne puisse
estre ouy que de luy seul, Mais si par hazard on luy donnoit
un autre mot que celuy qui auoit esté dit a l'ordre —
il doit arrester celuy qui fait Ronde & en advertir l'officier
qui le fait garder au Corps de Garde durant la Nuict —
Les Corps de Garde de dehors font bien des Rondes a l'entour
des chemins couverts, Mais on ne donne point de mot —
Elles se font seulement pour escouter & chasque soldat
la fait a son tour, les patrouilles se font dans les rues
de la ville par un sergent & six Mousquetaires de la
Garde de la place pour faire retirer les soldats, fermer
les Cabarets & empescher les desordres qui se font la
nuict arrestant & conduisant au Corps de Garde —
tous ceux qui sont pris par les rues sans feu ou sans —
ordre, a telle heure qu'on sonne l'allarme, toutes les —
compagnies se doivent assembler en diligence devant les
logis des Capitaines qui les conduisent aux portes qui —
leur ont esté marquez par le Major, A la pointe du
Jour les Tambours battent la Dienne, on sonne la Cloche
du Beffroy, les Aides Major & les Capitaines des portes
vont prendre les clefs chez le Gouverneur & les officiers
de Garde font descendre les soldats qui auoyent passé

la nuict sur les ramparts, les rangent sur deux filles — & leur font presenter les armes dur ant quon ouure les portes, les Majors enuoyent vn Sergent auec quelques — Mousquetaires faire la decouuerte dans les faux bourgs — & dans les Chemins oeuux qui sont autour de la ville — & font esleuer vn pont sur eux Jusques acc quil soit de — retour, Quand ils rapportent quil ny a rien a craindre, on — abaisse le reste des ponts, Les Caporaux posent les sentinelles — auancées quils Instruisent de ce quelles ont a faire, Les — Majors & Capitaines des portes rapportent les clefs chez le Gouuerneur, & les officiers font prester les armes aux soldats — dans les villes ou il y a beaucoup de Cauallerie, le Gouuerneur — fait tous les jours entrer 50 Maistres en Garde, & enuoye — tous les matins vn officier auec quelques Cauaillers battre — lestrade a vne demy lieüe aux enuirons de la place. tout — officier de Garde respond de son poste, & personne n'a rien a — luy commander, fut ce son Colonel, Que le Gouuerneur de la — place, ou celuy qui commande en son abscence, tout — Gouuerneur ou Commandant doit auoir vne sentinelle a sa — porte, & tout autant de fois quil passe pardeuant quelque — Corps de Garde, les officiers sont obligés den faire sortir les — Soldats & de leur faire border la haye sans armes & de se — mettre a leur teste, si le commandant dune place estoit — Lieutenant General, on luy monteroit vne Garde a la porte — composée dun Lieutenant dun Sergent & de 30 hommes — qui prendroyent les armes aussi bien que les autres — Corps de Garde toutes les fois quil passeroit, Mais les — Tambours ne battroyent pas aux Champs, quand vn — Commandant est Mareschal de France ou Gouuerneur —

de prouince on luy donne vne garde de cinquante hommes
commandez par vn Capitaine vn Lieutenant vn Sous-
Lieutenant & deux Sergents, & tous les Corps de Garde
sont obligez de se mettre tous les armes quand il passe & les
tambours de battre aux champs, lors que les princes du sang
les Mareschaux de france & les Generaux d'armée passent
par quelques villes, les Gouuerneurs leur donnent vne
Garde d'Infanterie & les font saluer en entrant & en
sortant de quelque volée de canon.

Chap 24

De la maniere de soustenir vn siege

C'est aux Gouuerneurs & aux Colonnels de sçauoir deffendre
les places dont le commandement leur a esté confié &
voicy la maniere de soustenir vn siege, Apres qu'on Comand.
a pourueu a toutes les necessitez de la place, qu'il en a
reparé les fortifications fourny les Magazins de viures
d'armes & d'outils preparé les feux d'artifice les machines
de Guerre & son Artillerie, Il doit auparauant que
d'estre Investi faire le tour de sa place accompagné de
ses Ingenieurs, des plus entendus officiers de la Garnizon
afin qu'apres auoir remarqué les endroits les plus
foibles & par consequent les plus faciles a estre
attaquez Il puisse se preparer de les soster la a l'abord
des ennemis, Il ne doit pas s'amuser aux sorties ny
aux escarmouches parce que l'on perd ordinairement
beaucoup de monde dont on a besoin dans la suitte
Il faut reseruer les sorties pour quelque neccessité pour
regagner vne Contrescarpe vne demy lune ou vn

ouurage perdu, pour encloüer les pieces & mettre le feu
aux poudres, pour empescher lauancement dune tranchée
ou de quelque autre ouurage, Enfin pour mille autres
occasions ou la sortie est vtille, la premiere chose que
fait vn Gouuerneur qui se voit inuesti, cest de faire
mettre toute la Garnizon sous les Armes & de faire ocuper
a son Infanterie les bastions & les chemins couuerts —
Jusques a ce quon sache lendroit des veritables attaques
pour lors il partage les troupes en deux ou en trois —
qui sont en trois corps, qui sont vn jour de Garde a l'—
lattaque & qui se reposent le troisieme, apres auoir —
donné le second au trauail, La Cauallerie montera auesi
la garde dans les dehors, & celle qui ne sera point de Garde —
demeurera sur la place en bataille, ou toute preste dans les
escuries pour le premier commandement, les officiers —
dArtillerie feront leur deuoirs aux batteries des quils —
verront les ennemis sapprocher de la place, Car Je —
napprouue pas toutes les decharges de Canon qui se font
hors de la Juste portée, cest tirer la poudre aux moineaux
& il ne faut tirer que quand on voit les ennemis a portée
au plus pres, particulierem.t lors quils montent ou quils
descendent la garde des tranchées, lors que la Cauallerie
y porte la fasine, lors que les Gardes veulent sapprocher
de la place, ou quelles se retirent apres vne sortie —
Enfin lors quon voit plusieurs personnes ensemble
a vne distance raisonnable, A quoy quil y ait des —
batteries, dans toutes les places il ne faut pas laisser den —
faire de nouuelles selon la disposition de celle des ennemis —
Car les batteries dvne place doiuent estre tellement disposées

quelles prennent toujours celles des ennemis en flanc, Car
quoy quils soyent entierement couverts on ne manque pas de
les rompre en trois ou quatre volées, Et puis on bat les flancs
les prenant des deux costez, Il ne faut pas mettre les pieces
sur le haut du rempart auec des Gabions pour les bien—
placer, il faut trancher la platteforme dans le terrien—
cinq pieds de profondeur. & nourrir les embrasures que—
quand toutes les pieces ensemble sont prestes a tirer—
Il faut faire les batteries si secrettement que les ennemis ne
puissent sappercevoir du mal que quand ils le sentiront
Outre les batteries quón fait ordinairement sur des Cauallieres
sur les demy lunes sur les bastions, on place aux les flancs
bas des faucons ou des fauconneaux pour seruir de—
deffense aux fossez & de ruine aux trauerses & aux Galeries
on charge les pieces de cartouches de Chaines & de ferrailles
lors que les assiegeants sapprochent trop pres des dehors
Elles font plus de trauail dans les bataillons que si elles
nestoyent chargées quá boulets seulement, les pierriers
que lón emplit de pierres & de cailloux Iusques a la—
bouche sont encor dune grande vtilité contre les—
approches des assiegeants, on peut aussi se seruir des—
bombes mais Elles ne font pas vn si grand effect lors
quelles sont Iettées de la ville que si elles estoyent—
Iettées de la trenchée, a moins que les bombardiers—
ne donnassent vne si Iuste eleuation a leurs mortiers
& prissent si bien leur hauteur que les bombes—
tombassent perpendiculairement dans vn logement—
ou dans vne place darmes, Il faut commencer la—
deffence dune place par la contrescharpe quón—

dott garder le plus long temps quil est possible, quelques
vns sarrestent a barricader & a deffendre les faux bourgs
cela ne sert quá faire perdre du monde, Il faut tout
esplanader pour deffendre plus commodement vne
contre carpe, Il faut quelle aye 15 pieds de Coridor cinq
pieds de profondeur & des Angles flanquez de six vingts
pas en six vingt pas auec de bonnes palissades, cependant
quón la dispute il faut faire des mines & des fourneaux
sous le glacis vers les endroits ou auance le trauail des
assiegeants & sous leurs artillieries sils en placent pour
Incommoder les deffences des assiegéz, & des que les
fournaux soient Il faut que leur effect soit suiui dvne
sortie de Cauallerie & Dinfanterie armée de faux & fourches
de haches de Masses de partisannes & de Grenades
la Cauallerie poursuit les fuyards on fait teste a celle
des ennemis pendant que Linfanterie enclouë le Canon
brule les poudres, comble les tranchées & renuerse tout ce
qui peut nuire aux assiegéz, la Cauallerie dott autant
quil est possible sortir et rentrer, la premiere apres
auoir semé dernier elle quelques Chausses trapes
qui ne manqueroyent pas destropier les cheuaux, mesme
les soldats apied des ennemis sils venoyent comme cela
arriue ordinairement a poursuiure la sortie des assiegéz
Il ne faut pas sauenter a faire beaucoup de prisonniers
dans vne sortie, la grande quantité ne fait quincomoder
durant le siege, deux outrois suffisent pour apprendre
deux quelque chose des ennemis, lors que les assiegéz
se voyent reduits a abandonner la contrescarpe

Ils doiuent se battre en retraitte de trauerse en trauerse. Jusques a la demy lune & reuenir a la charge pour chasser a coups de Grenades les ennemis de leur logement, Mais il est de la prudence d'vn commandant de ne pas laisser si fort opiniastrer ses gens a les en vouloir repousser, quil y perde tant de Monde que la place en soit incommodée & quil nen ait presque plus pour la garde des autres endroits, mais comme ordinairement apres la prise du Chemin Couuert on en viem a la demy lune, C'est la que le Gouuerneur doit animer ses gens a bien defendre, & empescher les approches des Ennemis par toutes sortes de moyens, en remuant leurs trauaux & Bruslant leurs galleries, en les Incommodant de grenades, de pots a feux, dartifices, de faines ardentes Etaries & enfin de tout les machines dont on se sert a la guerre, & quand mesmes ils auroyent emporté l'demy lune, on peut les en chasser plus viste quils ny ont entré, par le moyen des fourneaux, quon doit y auoir preparez. & dont l'effet doit estre Incontinent auompagné dune Sortie de Soldats & de trauailleurs dont les vns reparent les Bruches, & restablissent les defenses, et pres que les autres se sont Vendus maistres de l'ouurage, vn Gouuerneur qui sçait bien son mestier qui a de bonnes Troupes & d'habilles Ingenieurs, fait bien perdre du monde aux assiegeans auparauant quils soyent au corps de la place & quils soyent en estat d'y loger le mineur, & quand mesme Il y seroit logé, Il y a quelque fois bien fort a soupsonner par les fougades par les feux d'artifices dont il est enfumé dans son logement, & qui mettent le feu a la galleries qui communique de la contrescarpe au bastion on peut auoir aller au mineur par une contremine ou Empescher l'effet de ses fourneaux En Esuitant la mine, Je veux encor quapres plusieurs efforts on ne puisse empescher la mine de faire son effet, que la Bruche soit ouuerte, les flancs ocompés & tombés, & que les assiegeans soyent prest a donner lassaut, on peut encore soustenir du temps quand le Gouuerneur a preueu a tout ce qui peut seruir a la defense de la place, & occupant le

Bastion en plusieurs endroits, bien y faisant de bons retranchements
Il peut outre cela mettre, au bout de la Breche qui se plonge
ordinairement dedans mesme, et tant faut en croisant des mousquetaires
de chasque costés qui donnent la veue flanque et frontale par
Trompes aquelque peril que ce soit, si le canon les y endomageoit
ou la mousquetterie des trenchées ils pourront en sy faire un
espaulement de sacs a terres, qu'ils reparetront aussi toute
diligence possible s'il venoit a estre renversé, Mais comme
pendant un assaut General Il est difficile que les assaillans
puissent tirer leur canon sans endomager leurs propres soldats, Il
suffit aux assiegez de secourir pour lors de mantelets alentour
du rempart on peut aussi en une pareille occasion se seruir
de quelque petite piece d'artillerie des plus maniables desmontées
de leurs affuts, et remontées chacune sur quatre roües de deux
pieds ou d'un pied et demy de haut, que l'on roulera a bas de la Breche
quand les ennemis commenceront a monter, aussi des chaines
ou de gros cables retenus ad. fort puis fiché dans le bastion,
les feux y mis aussi une fusée ou aussi une meche soufrée,
Ces petites pieces se peuvent charger aussi des chaines garnies de boulets aussi
de clous, des ferailles, ou des boittes a cartouches remplis de
grosses balles a mousquets, on pourroit aussi remplir des barils
plains de poudre, de cubes de fer ou de carreaux de fer, des cercles
ardents garnis de grenades des longs boulons comme son feu
grec roulé sur les ennemis en barrils garnis de pointes de fer
et montez sur des roues de mesme que les cheuaux de Chartettes,
quand les ennemis sont prets du haut de la Breche Il faut
jetter sur eux quantité de grenades et de pots a feux, l'on en
tuera une infinité, et si apres auoir esprouué tous ces hazards
Ils sont assez hardis pour en vouloir entreprendre dauantage
Ils seront faciles a repousser,

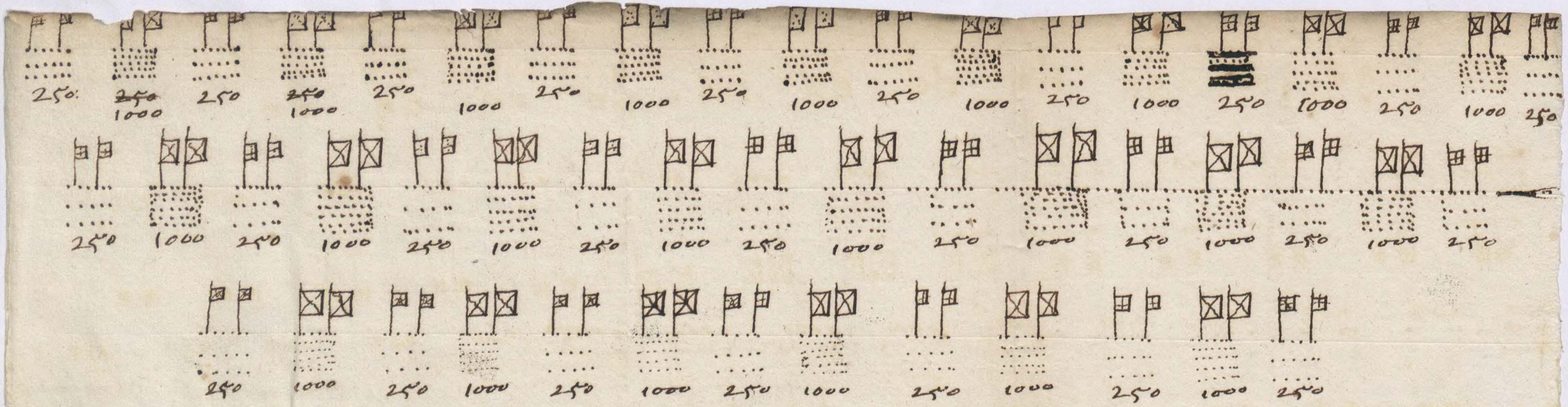
Chapitre 25.me

Des Batailles,

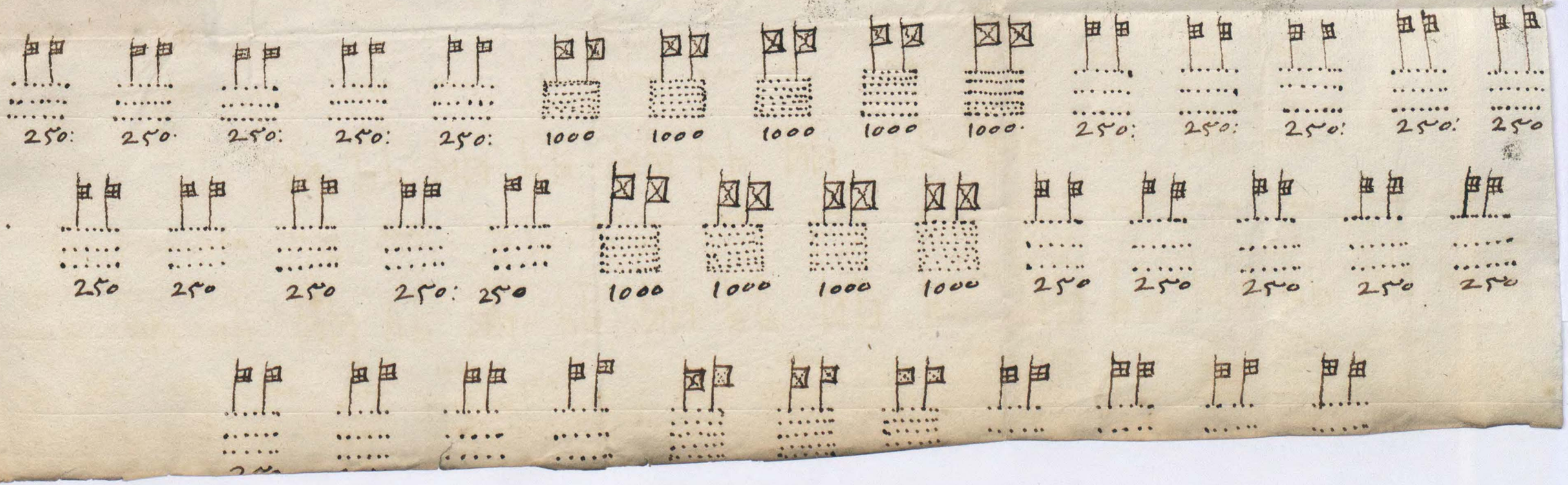
Vn Bon General doit toujours le maistre de donner ou de quitter
Le Combat, Et quand il Juge a propos de hazarder vne bataille.
Il doit de la prudence, de prendre auparauant toutes ses precautions,
Car Ien suis Jamais, Et nest pas, dentreprendre Vn combat qui puisse
Luy causer grand perte a moins quil ne soit persuadé de la Victoire
ou tout au moins ne Len laisse Empescher que lennemi ne
Lemporte, Vn General Bien Eclairé, tire toujours quelques
aduantages de toutes les Entreprises sur ses Ennemis, Jay dis vn
General Bien Eclairé parce quil y en a Beaucoup qui
Commandent des corps darmée, Et Il ne sçauroit pas Conduire comme
Il faut, parce quils sont parvenus a cette charge par faueur
plutost que par Experience Et Capacité, Car il y en a Beaucoup
qui ne sçauroit pas les precautions quil faut prendre pour
reussir dans leurs Entreprises, par Exemple, pour prendre
vne ville, Comment il la faut assieger, Comment la surprendre ses
Ennemis, Comment il faut il faire pour passer vne profonde
Riuiere, Etant en marche pour se rendre maitre dun
Chasteau ou dune petite Ville, sans faire arreter larmée
Comment faire il faut faire marcher son armée dans le pays
Ennemi, La façon de Camper, Enfin mille autre choses qui se
Rencontrent, Il faut sçauoir faire dans le noble et Heroique
Mestier de la guerre, et tout cela vn officier qui ne sçait
Son mestier ne sçaura que respondre, Vn prince est fort mal
Seruy, quand Il na pas des habiles officiers a la teste de son
armée, On a veu arriuer dans ces dernieres guerres assez de
Remarques, Vn Corps darmée composé de Vingt mille hommes
a Emporté La Victoire sur vne qui estoit de Vingt cinq
et trente, Et des Villes apres Six mois de Siege na pas esté
Emportée par vne armée de 45 ou 50 mille hommes, Et
Emportée par vn armée de quinze mille hommes dans 15 J.
On Voit par La que la prudence Et Experience, sont
autant necessaires a Vn General que la Valeur Et la
force, et aussi que ces autres qualitez dont nous auons traicté
au premier Chapitre, le Subiet de ce chapitre est de

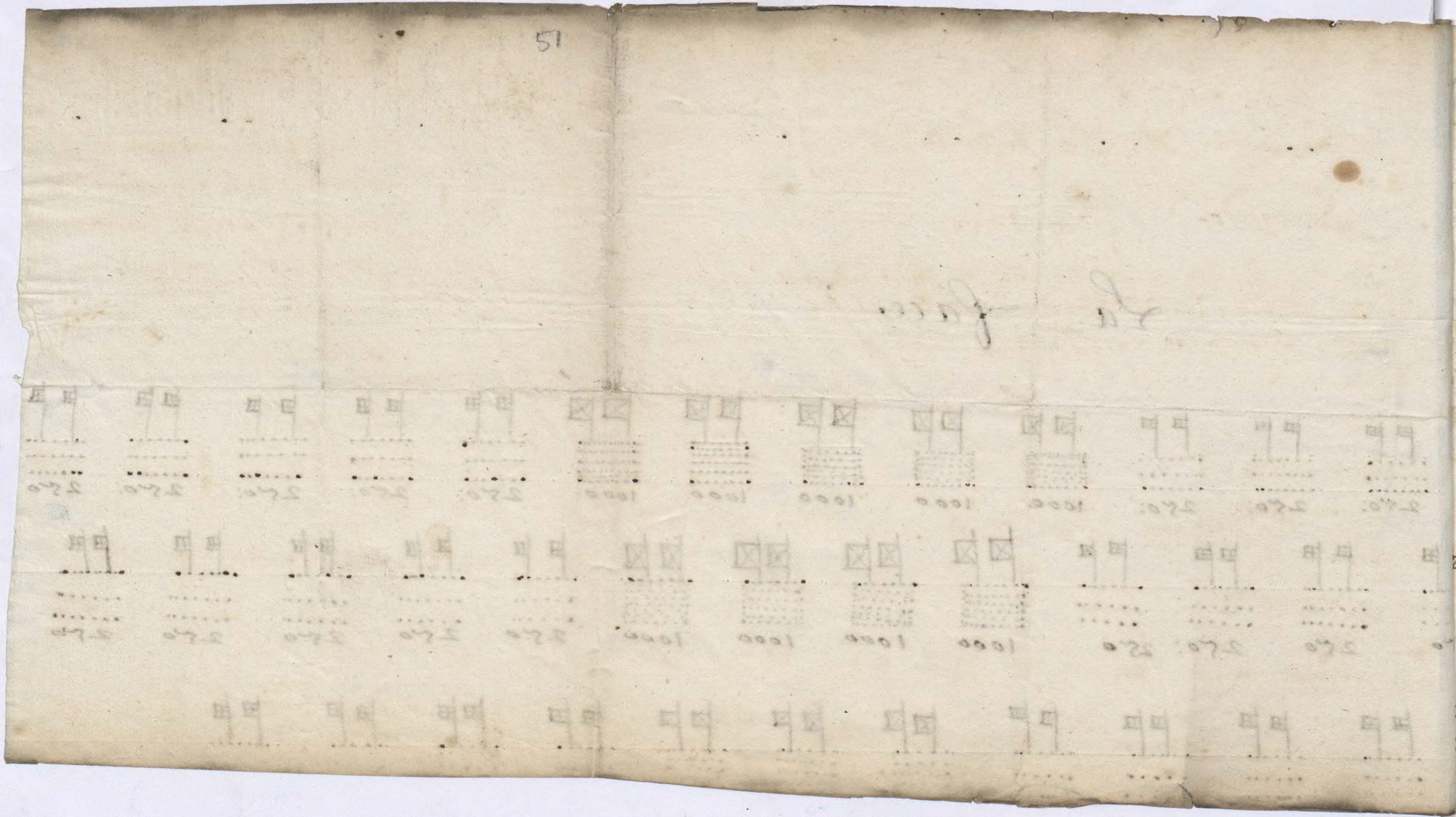
Lauoir Comme on doit — La bataille, Je me va Escrire Icy de deux
façon, pour former dans un battaille, Il faut prendre toutes les
precautions, Separant des postes les plus advantageux En —
Exposant son Ennemy aux toutes les Injures du temps et des —
Saisons, Le General doit choisir Sabard son champ de battaille —
propre pour la qualité et le nombre des Troupes qu'il a —
S. le nombre de la Cavallerie Surpasse celuy de l'Infanterie —
Il doit choisir les plaines Et quand il a plus d'Infanterie que
de Cavallerie, Il se saisit des lieux les plus Etroits Et —
Couverts autant qu'il luy est poisible, Il portera son —
Artillerie A la teste de son armee, Il rangera ses troupes —
Sur deux Lignes avec une autre petite Ligne qui sera la
troisiesme, Et fort petit nombre comme je diray cy appres —
Or Il mettra les Cavaliers Sur les ailes de l'Infanterie —
au milieu, on entre laissera les Escadrons de Bataillons, suivant
La disposition de l'armee Ennemie, Les Bataillons Et Escadrons —
de La Seconde Ligne doivent estre arrengez de — sorte qu'ils soyent
postés a l'endroit du Vuide des Separations de — La premiere, le —
General fait son Corps de reserve de quelques Brigades de —
Cavallerie Et d'Infanterie, qu'il fait poster a la queue des Lignes —
Et fait mettre pied a terre a tous ses Regiments de dragons pour
donner les premiers aux Enfans perdus, Les portans pour cet —
Effect a la teste de son armee, Ensuite Il Visite ses regiments —
Les uns appres les autres, Et Commande les officiers generaux a
chaque poste, de premier Lieutenant general a l'aile droitte
S. Second a l'aile gauche aux des marechaux de Camp les —
autres a la Seconde Lignes Et quelquuns au corps de reserve
ou il le demeurent pendant le Combat, et apres avoir donné ses —
ordres partout Et dou Il Envoye Secours aux postes les les —
plus foibles, Lors que tout est bien disposé Il observe la —
Contenance des Ennemis, Et leur ordre de Bataille, Il —
Commence le choc par le costé qu'il S. Sent le plus fort —
faisant Combattre ses troupes les unes appres les autres —

Et non point toutes a la fois, Leurs faisant si bien observer les
distances, que les premieres Estants renuersees, ne se Iettent
pas sur celles qui les doibuent soustenir si la premiere ligne
estoit Subitement attaquee par celle des ennemis, quelle fut obligee
de plier. Et la seconde estoit sans force pour combattre, pendant que les troupes
qui sont en desordre se rallient et reuiennent a la charge tout de
nouueau, C'est pourquoy un General doibt auoir plusieurs bons
officiers soubs Luy, pour remedier a tout ce qui pourroit arriuer
durant le combat Etant Impossible qu'un General puisse suffire
partout, Et ne pouuant donner ses ordres que du costé ou il se
trouue, quand son armée a du Lauantage Il ne doit Iamais
permettre le pillage aux soldats ny la poursuitte, car
cela causeroit a son armée le mesme desauantage que a celuy
aux armées et Rosecuittes a cette derniere fois deuant Chagrin
A laduenir on doit tousiours suiure l'Exemple du Roy de
Pologne qui l'a donné aupres de Vienne. qui est assez
remarquable, Et Il faut se souuenir plustost de l'action
d'Alexandre le grand qui mesprisoit si fort le Bagage et le
Butin et la richesse qu'il consacroit tout pour la
victoire Entiere, Ne fut il pas bruler ses premier ses
propres Bagages pour donner exemple a tout son armée
de en faire autant afin d'auoir d'autres occupations ny
d'attachements que celuy de poursuiure au poinct de la
victoire, Un General cela nous doit apprendre bien
des choses, Un General ne permettra a son armée le pillage
lors qu'il verra que son Ennemy est rompu de tous costez
Il fera aussi poursuiure Vigoureusement, Il doit tousiours auoir
neanmoins des troupes en bon ordre qui ne se
desbandent pas afin d'Euiter tous les Inconueniens
La figure qui est vis a vis montre deux magnieres de
former la Bataille, et les autres qui suiuent sont
d'autre Façon,

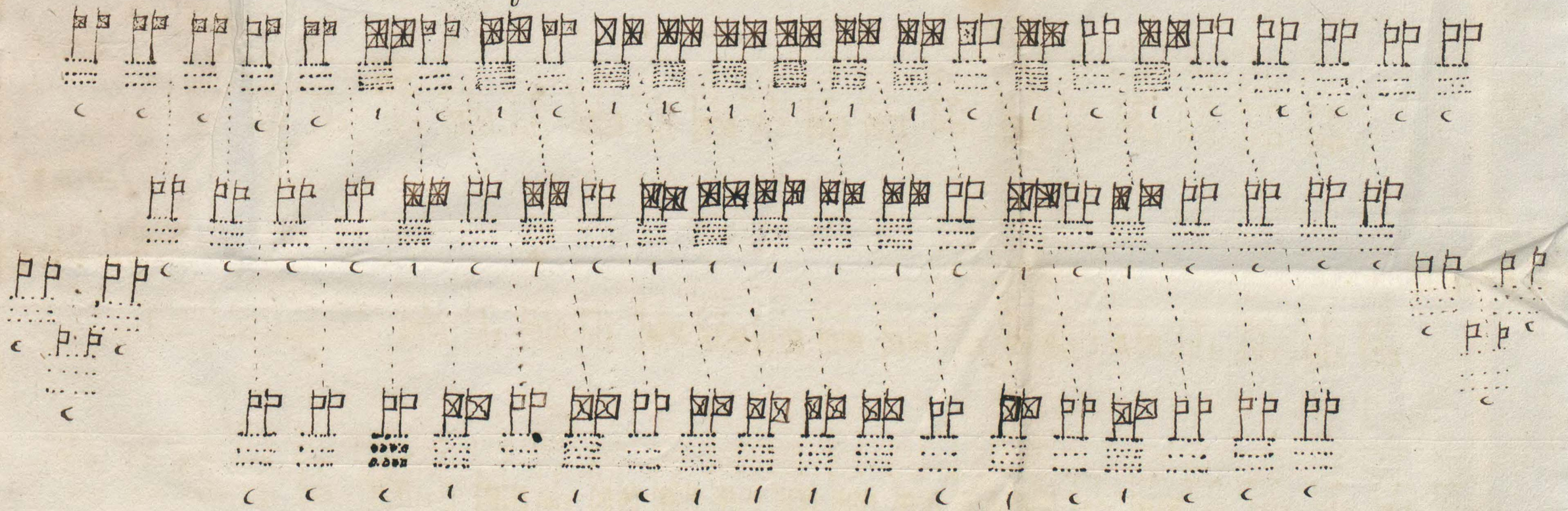

250
250
1000
250
250
1000
250
250
1000
250
1000
250
1000

La face


250 250 250 250 250 1000 1000 1000 1000 1000 250 250 250 250 250
250 250 250 250 250 1000 1000 1000 1000 250 250 250 250 250

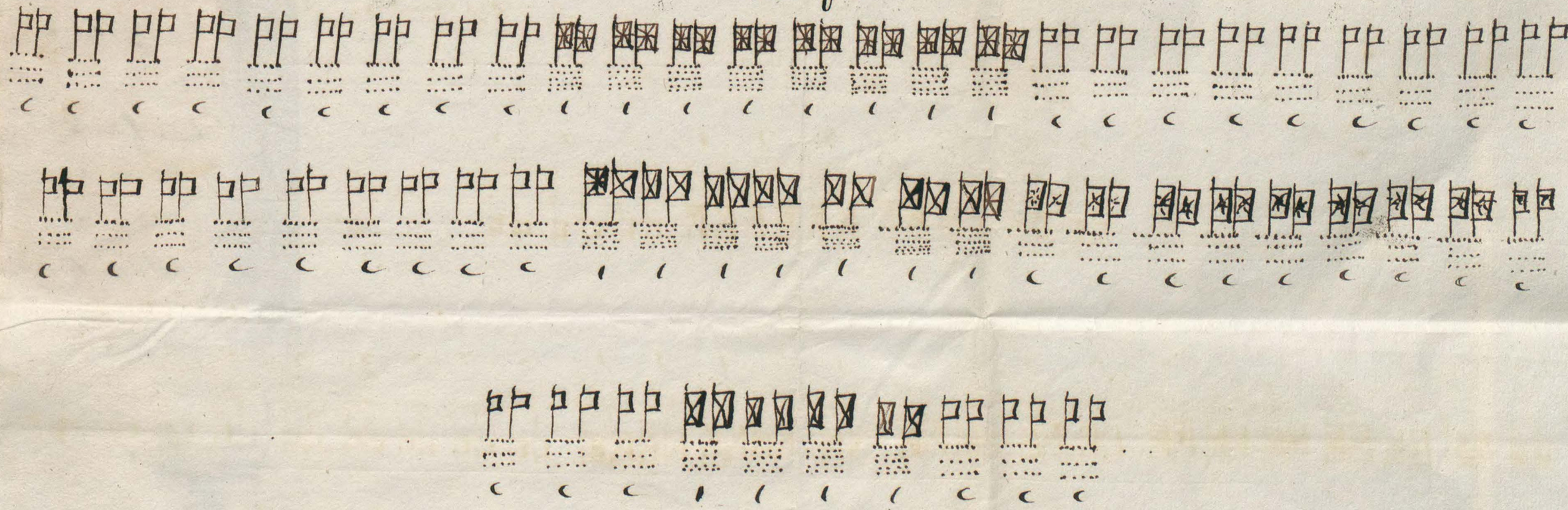


face ou Deuant

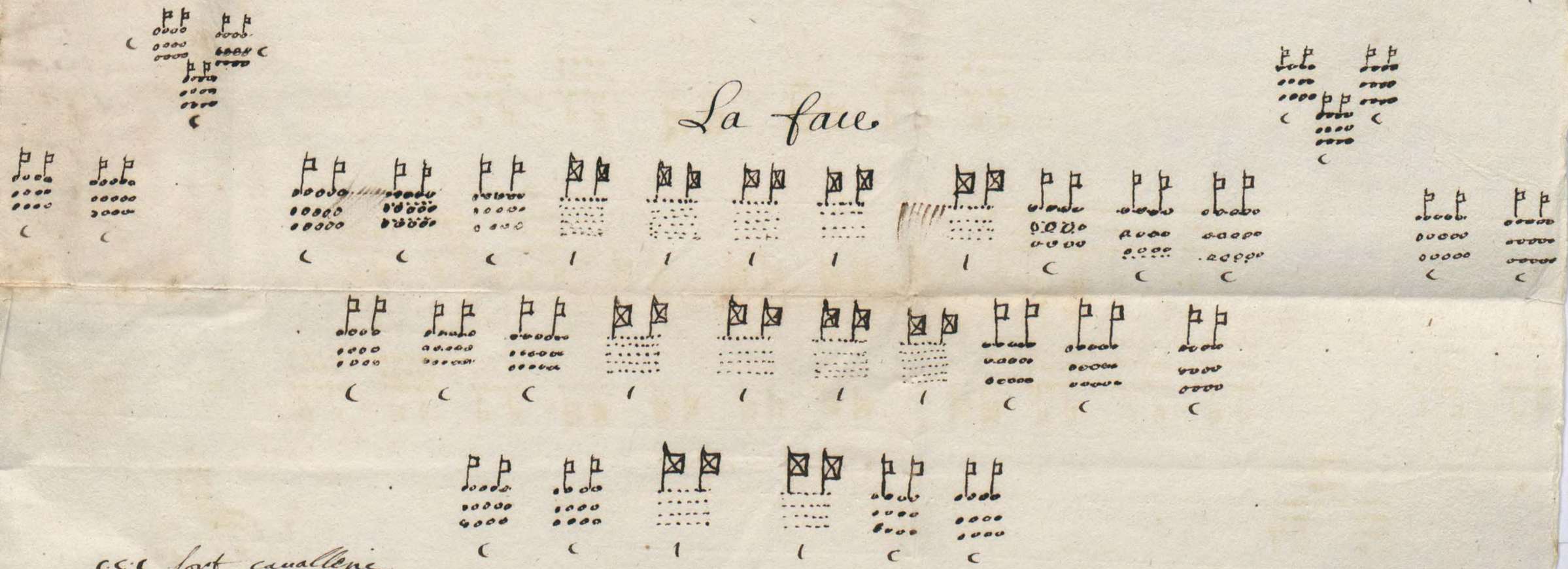


ccc: Ds. cauallerie

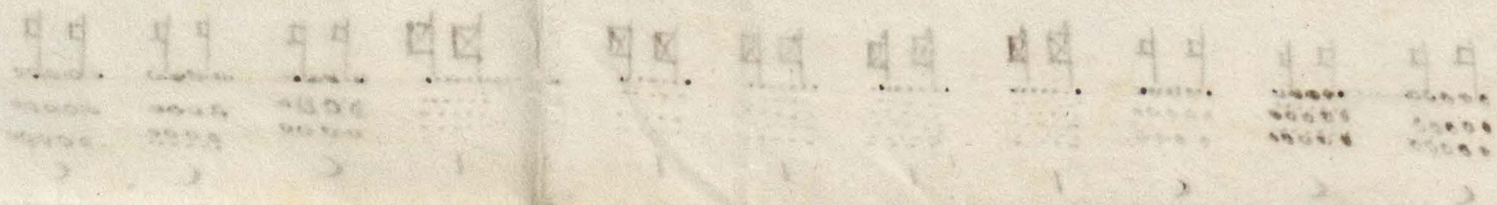
111: Ds. Infanterie

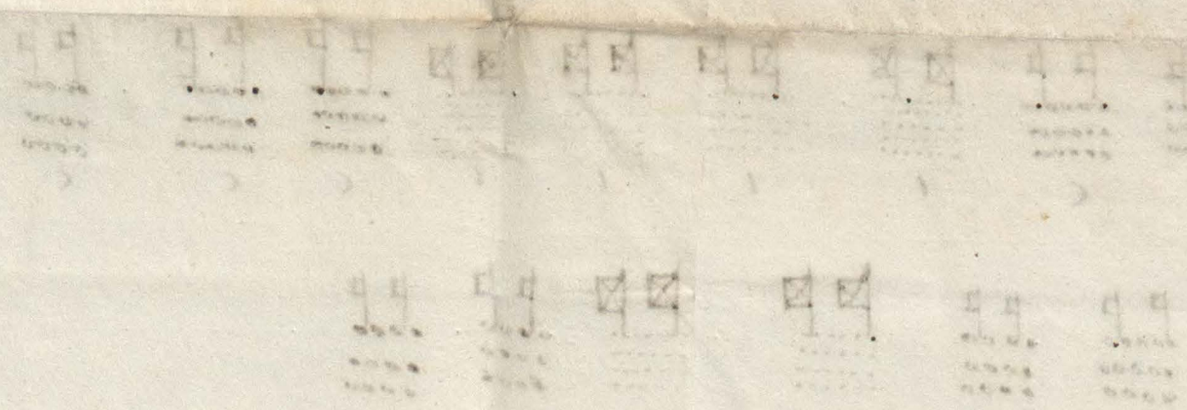
La face

ccc. Sont de cavalerie
III. Sont de l'Infanterie

53

La face

ccc Sont cavallerie

iii: Sont l'Infanterie





L'art de La Guerre,

Seconde Partie,

Dans Laquelle est traité des charges particulieres tant d'Infanterie que de Cavalerie, de la façon de Conduire, & destacher les Troupes, —

Apres avoir Traité dans La premiere partie des charges, & devoirs qui s'ecrivent a larmée, & aux places en General, Ie parleray dans celle cy des officiers particuliers, Et Ie Expliqueray toutes les choses auxquelles ils Sont obligez par leurs employ, La premiere charge d. Cavalerie, Est celle de Colonel General, dont le pouvoir est d. La Commander par tout, de Lenoyer a la guerre de luy donner Lordre de combatre, deprendre garde si les officiers font leurs devoir, si les Compagnies Sont en bon estat den rendre Compte au General Il donne Casse les cavaliers Incapables, den Supprime les mechants Renvoye Il Sert ordinairement a Larmée en qualité de Lieutenant General — & les nouveaux officiers sont obligez de prendre Son attache, le Maistre de Camp General commande en labscence du Colonel avec la mesme authorité, la charge du Commissaire General est la troisiesme il tient vn estat de toute la Cavallerie, il en fait la reveüe quand bon luy semble, il oblige les Capitaines a tenir leurs Compagnies complettes, Il chasse les mechans Cavalliers & les petits chevaux & rend vn compte exact au General darmée du Roy la force des compagnies est de la conduitte de tout les officiers — La Cavallerie a ses Mareschaux de Logis particuliers, dont la fonction est daller au Campement avec le Mareschal de Camp, qui est de jour, & de recevoir du Mareschal de logis de larmée le terrein destiné pour la Cavallerie, & ils sont dans la Cavallerie comme le Mareschal de logis est dans larmée, Cest pourquoy il est necessaire quils soyent habilles & experimentés & quils ayent vne parfaite connoissance des pays, des Bois, des Rivieres des passages & des defilés, ils prenent lordre du Colonel General ou de celuy qui commande la Cavallerie en son absence /.

Chap. 2

Des Maistres de Camp & des Majors de Cauallerie

Vn Maistre de Camp doit estre homme dauthorité pr. comander absoluement a ses Capitaines, Sa charge principale est de marcher a la teste de son Regiment, & de le mener au combat au lieu que le General luy aura donné en lauant garde, Bataille, ou arriere Garde, son deuoir est de visitter ses trouppes, faire bien ordonner les Gardes, les faire changer et releuer, empescher qu'aucun Cauallier ne se debande, voir si les Capitaines ont soin de leurs compagnies si elles sont bien fournies de Caualliers darmes & de Cheuaux, comander aux officiers ce quils ont a faire, il doit rendre toute Obeissance au General, aux Lieutenants Generaux, aux Mareschaux de Camp, aux Brigadiers, mesme aux officiers Generaux de la Cauallerie, quand il marche a la teste de son Regiment, son poste est d'estre quatre pas deuant les Capitaines, les Regiments de Cauallerie ont des Majors qui sont tousjours les premiers Capitaines & qui commandent en labscence des Maistres de Camp, lors qu'vn Regiment est de plusieurs escadrons, les Maistres de Camp marchent a la tête du premier & le Major a la tête du second, Chaque regiment de Cauallerie a son aide Major dont la charge est de faire les logements, de poser & de releuer les Gardes de faire les detachements, d'aller prendre lordre du Major de Brigade de le porter au Commandant, & le distribuer aux Mareschaux de logis des Compagnies

Chap. 3.

Des Capitaines de Cauallerie

Vn Capitaine de Cauallerie doit estre braue, experimenté diligent & surtout extremement soigneux, son Metier est de conduire sa compagnie par tout ou il luy est commandé par son Maistre de Camp, ou par son General, Il doit auoir soin

de ses Cauallieres, visitter souuent leurs cheuaux, voir s'ils sont en bon estat, bien nourris & entretenus, & si rien ne leur manque sa place est toujours au deuant de sa compagnie de quelque pas si ce n'est au jour de la Bataille, pour lors il met la croupe de son cheual dans le premier rang de l'escadron, quand il est dans vn lieu de repos, il doit instruire ses Cauallieres a se bien seruir de leurs armes, a monter a cheual, a former l'escadron a se mettre en bataille, estants rompus d'vne halte ou d'vn chemin, & leur apprendre sur toute chose le quart de conuersion qui est le principal mouuement de la Cauallerie, le Capitaine a pouuoir de creer en sa compagnie vn Mareschal de logis trois Brigadiers, & le Roy pouruoit aux charges de Lieutenant & de Cornette par le General, le commandement entre Capitaines est tout autre dans la Cauallerie que dans l'infanterie ils commandent suiuant l'ancienneté de leurs Regiments Mais icy ils ne suiuent que la datte de leurs commissions Cela s'obserue entre les Maistres de Camp & les autres officiers de Cauallerie

Chap. 4

Des Lieutenants & des Cornettes

Les Lieutenants doiuent estre aussi capables que les Capitaines puis qu'en leur absence ils ont la meme charge & authorité, ils doiuent se faire aimer & craindre des Cauallieres de leur compagnie, les aller visitter souuent, leur recommander le soin des cheuaux & des armes, & rendre vn compte exact au Capitaine de tout ce qui se passe, il ne faut pas qu'ils mal traittent les Cauallieres sans sujet, a la cause la deserion, & sur tout en presence des Capitaines, parce qu'ils n'ont pour lors aucune authorité, Mais en leur absence ils se feront obeir ponctuellement & n'épargneront pas ceux qui manqueront a leur deuoir & au seruice du Roy, c'est a eux de prendre garde aux actions

des Marechaux delogis & des Brigadiers pour les tenir en leur
deuoir & les faire pourueoir a ce qui est necessaire aux Compagnies
leur porte ~~t~~ en vne Marche est a la Gauche des Capitaines
la charge de Cornette est belle & honneste pour vn Jeune
homme qui commence le metier de la Cauallerie & qui le
veut apprendre, il doit auoir autant de soin de la compagnie
que le lieutenant, puis quil la commande en son absence
son deuoir est de porter ~~le~~ l'estendart par tout ou elle marche
ou de le faire porter par vn Cauallier braue & fidelle
quil paye pour cela, Mais dans vn jour de Reuüe, de Garde
ou de combat, il le portera luy mesme, & le fera plustost
tuer que de l'abandonner, parce quil se deshonnore & sa
compagnie en le perdant, sa place au jour de combat est a
la cinquiesme file au premier rang de l'escadron, quand la
compagnie defile il marche seul apres le troisiesme rang
& quand il ne porte pas son Estendart il prend la gauche
du Lieutenant, Le Cornette doit sçauoir qu'on ne porte
Iamais d'Estendart dans les detachements, Mais seulement
quand toute la compagnie marche, on ne parle point de
Cornette dans les Compagnies de Gendarmes Mais bien
d'Enseigne et de Guidon & chaque compagnie porte tous
les deux /.

Chap. 5

Des Mareschaux de Logis & des Brigadiers de Cauallerie

La creation du Mareschal de logis d'vne compagnie depend
entierement du Capitaine, il doit toujours choisir entre ses
Caualliers celuy qu'il Jugera le plus capable p^r^ cette charge
parce qu'il est sur luy qu'il se repose du soin de la compagnie
& outre qu'il doit estre braue & vigilant, il est neceſsaire
qu'il sache lire, escrire & Conter, son deuoir est de tenir vn Rolle
des Caualliers & de leurs logements de visiter souuent les
escuries, faire penser les cheuaux en sa presence, examiner

si il ne manques rien aux selles & aux brides, que les Cavalliers
ne vendent les fourages, se rendre au Logis du Capitaine soir et matin
& principalement lors quil fait le payement de la Compagnie
Cest aluy a prendre garde au soin des armes & des munitions
poser les Corps de Garde aux lieux ordonnés par le Major, & en
visitter souvent les vedettes, quand la compagnie marche, son
porte est a la queüe pour empescher les Cavalliers de quitter
leurs rangs & de demeurer derriere en Campagne & en Garnison
Il va prendre les vivres & les fourages chés les munitionnaires
pour les delivrer, aux brigadiers aux Cavalliers & il se trouve
tous les soirs au Cercle pour y recevoir lordre & le mot du Major qui il apporte
a son Capitaine & aux officiers de sa Compagnie quand il y a quelque
detachements il commande les Cavalliers de qui le rang est de marcher
& les conduit luy meme au rendez vous; une compagnie de Cavallerie
se partage en trois brigades & sur chascune le Capitaine establit
un brigadier pour en prendre soin, on en peut partager en 4
lors que la compagnie est nombreuse, il choisit ordinairement
pour ces emplois, les plus anciens, les plus braves, & les plus sages
de ses Cavalliers, leur devoir est de instruire le Capitaine & les officiers
de tout ce qui se passe parmy eux, & dempescher les desordres
& les querelles lors quils sont de garde, leur fonction est de poser
les Vedettes aux lieux qui leur ont esté ordonnés par le Major
ny mettant que des Gens capables, car autrement ils donneroient
souvent lallarme sans raison. les instruisant de ce quils ont
a faire, les visittant souvent de peur quils ne s'endorment
& ayant soin de les relever d'heure en heure, ils distribuent
aux Cavalliers les vivres & les fourrages quils ont receu du
Mareschal de Logis, & leur place en marchant est au premier
rang, Chaque compagnie de Cavallerie doit avoir son
Trompette qui loge ordinairement pres du Capitaine
ou avec son equipage, il prend lordre du Mareschal de
Logis & sonne Bouteselle, A Cavalle & le Estendart

a lheure qui luy a esté donnée, Et tous les soirs il sonne le guet ou la retraitte aussitost que lordre est distribuée, la place des Timbaliers & des trompettes en marchant est a la teste de lescadron six pas deuant le commandant, aux jours de combat ils sont sur les ailes pour sonner la charge ou la retraitte suiuant ce qui leur est commandé par les Majors ou aides Major des regiments, au son de la Trompette tous les Cauallers se doiuent accommoder dans leurs equipages de guerre, & se rendre en dilligence au logis du Capitaine ou Officeurs qui commandent leurs compagnies, Il faut instruire les nouueaux soldats des differents sons de trompette scauoir boutte selle, a Cheual, a lestendart, a la retraitte, ce quon observera tant les compagnies qui ont des Timbaliers Les autres qui ont des Trompettes, que les autres qui ont des Tambours afin que le soldat ne faste faute par ignorance/.

Chap. 6.

Des Collonels dInfanterie.

La charge dun Collonel demande vne personne de qualité qui soit riche & qui commande absolument a ses capitaines, & qui les oblige de prendre soin de leurs compagnies, ayant soin de faire choix de bons officiers subalternes, son deuoir est de mener son regiment par tout ou il luy est ordonné & de marcher a la teste auec le Rauelin, la picque a la main, Mais quand il est en bataille son poste est a lendroit des picquiers pour voir par deuant les Capitaines, Il doit voir en quel estat sont les compagnies & veiller a ce quelles soyent complettes de bons hommes qui soyent armés & equipés de tout ce quil faut, & comme il ny a rien qui denoüe & qui rende le soldat plus adroit que lexercice, il commandera aux officiers de le faire faire tous les jours a leur compagnie durant vne heure & aux Majors deux fois la semaine a tout le regiment

Quand le Regiment marche seul en pays ennemy, il doit autant
que luy est possible euitter les pleines & chercher les chemins
couuerts, deffendant aux soldats de quitter leur rang sur peine de
la vie, Il fera marcher la moitié des Capitaines a la tête
l'autre moitié a la queüe, les Lieutenants & les sous lieutenants
dans les diuisions, les Sergens sur les ailes, vn Lieutenant auec
30 hommes a l'auantgarde & vn autre auec pareil nombre a
l'arriere garde, lors qu'il se trouuera sur vne pleine & qu'il
ne pourra faire autrement, il fera fraiser son bataillon
c'est a dire enuironner ses Mousquetaires de picquiers pour se
deffendre contre la Caualerie qui le pourroit attaquer, le seul
moyen de rendre les soldats assidus au Regiment, et d'empescher
le libertinage & de faire rester tous les officiers a leurs
postes & de rendre chaque Lieutenant responsable de sa diuision
au siege d'vne place, le jour que son Regiment est detranchée
il fera deffendre aux soldats de sortir du Camp & apres auoir fait
ses detachements il conduira son Regiment a l'endroit de l'attaque
le plus a couuert que luy sera possible ou il prendra l'ordre du Lieutenant
General ou du Mareschal de Camp qui est de jour, En mitte il fera
releuer les postes, il visittera les trauaux, Il fera executer
ponctuellement les ordres qui luy auront esté donnez & il
aura soin des officiers blessez les assistant de tout son pouuoir
& rendant Justice a vn chacun sans jalousie, tous les
Regiments d'Infanterie ont leur Justice en leur Estat
Major, composé du Major, des aides Major du Lieutenant
du Mareschal de Logis, du preuost & de son Lieutenant
du Greffier, du Chirurgien Major, de six Archers & des
executeurs, Quand il est question de Juger vn soldat
Criminel, le preuost Instruit le proces & le Conseil de guerre
se tient chez le Collonel, le Colonel a pouuoir d'interdire
& d'arrester les officiers de son Regiment lors qu'ils

ont manqué contre le service, Mais il en doit aussi tost donner aduis a la Cour, a l'armée il n'a point de Corps de Garde deuant son logement si ce n'est qu'il soit Brigadier, Mais seulement vne sentinelle de la Garde du Camp, ce qui ne se fait Jamais dans vne place ou il est en garnison, a moins qu'il n'en soit commandant en absence du Gouverneur, du Lieutenant du Roy, ou du Major, ayant commission de commander, les Colonels ne commandent pas entr'eux suiuant l'ancienneté de leurs Commissions comme il se pratique dans la Cauallerie, Mais suiuant le rang de leurs regiments, la mesme chose s'obserue entre les Capitaines & les autres officiers d'Infanterie

Chap. 7.

Du Lieutenant Collonel

Chaque Regiment d'Infanterie & de Dragons a son Lieutent. Collonel qui le commande en labsence du Collonel auec la mesme authorité: Mais parce que la plus part des Collonels sont Jeunes Seigneurs qui ne manquent point de Coeur Mais qui n'ont pas toute l'experience necessaire, le General d'armée s'est reserué la liberté de choisir par tout ou bon luy semblera des officiers de seruice, dequi la valeur, la conduitte & la capacité se soyent faits cognoistre en plusieurs occasions, pour mettre a la tête des Regiments tant de Cauallerie que d'Infanterie, sans que pour cela les premiers Capitaines s'en puissent formalizer en aucune façon, vn Lieutenant Collonel doit estre homme de seruice qui ait passé par tous les degrez de Charges, qui se soit signalé dans des perilleuses occasions, qui sache la maniere d'attaquer & deffendre vne place, mener vn Regiment au Combat, faire vne retraitte glorieuse

& se retrancher dans vn poste pour nestre point Insulté —
les fonctions de sa charge sont pareilles a celles du Collonel qui
ne doit Jamais rien entreprendre sans estre conseillé auec luy —
C'est a luy de tenir la main a la discipline du Regiment
& scauoir la valeur de chaque officier en particulier —
Il doit encor sattacher a cognoistre tous les soldats du Regiment
se faire aimer & craindre tout ensemble, cela se fait en escoutant
leurs pleintes, en leur faisant faire raison par leurs officiers
quand elles sont Justes, & les faisant seurement punir
quand ils ont fally, le poste du Lieutenant Collonel est
a la Gauche du Colonel trois pas deuant les Capitaines
lors que le Regiment n'est que d'vn bataillon, Mais quand
il est de plusieurs, le Collonel commande le premier
& luy le second, Les Collonels, les Lieutenants Collonels
& les Commandants des bataillons sont dispensés de monter
la Garde quand ils sont en Garnison dans vne place de
guerre /.

Chap. 8.

Des Majors & des Aides Majors d'Infanterie

La charge de sergent Major est autre dans l'Infanterie que
dans la Cauallerie, quoy que les fonctions n'en soyent pas
beaucoup differentes, le Major de Cauallerie est toujours
le premier Capitaine de son Regiment & le commande
en l'absence d'vn Maistre de Camp, celuy d'Infanterie
n'a pas de compagnie & ne peut pretendre aucun
Commandement qu'apres tous les Capitaines
a moins qu'il n'ait commission particuliere
pour cela, le deuoir du Major est d'aller tous les soirs
prendre l'ordre de celuy qui commande & estant

corps darmée du Majot General, ou des Majors de brigade
de le rapporter ensuitte au Camp a son Coronel & dassembler
les Sergens des compagnies en Cercle pour leur distribuer
sil y a quelques detachemens pour des Convois, des Gardes
& des partis, il leur commandera de tenir prest par compagnie
le nombre de soldats quon luy aura demandé, il fera auertir
les officiers de qui le tour est de marcher & leur donnera vne
heure & vn rendéz vous, ou il se trouuera le premier pour
les y receuoir & les conduire ou il sera besoin, Cest a luy a
donner lordre comment & a quelle heure les compagnies
doiuent marcher, & si son Regiment aura lauantgarde,
la bataille ou larriere garde, Estant prest a partir il comandera
aux tambours de battre au champ, il auertira les Capitaines
il fera sortir les drapeaux des quartiers, il dressera son
bataillon & donnera a chasques officier le poste quil deura
occuper ce jour la, & ayant mis ses troupes aux champs
il les verra partir pour scauoir si elles marchent en bon
ordre, auant que le Regiment prenne son logement
il le doit aller recognoistre puis le reuenir mettre en
bataille detacher les Corps de Garde donner lordre aux
Sergens de ce quils auront a faire & ordonner aux Compagnies
de se loger, si le Regiment campe en Corps darmée
il donnera a chasque compagnie le terrein qui luy a esté destiné
il fera poser les armes aux soldats en maniere de piramide, les picques
separées des Mousquets, six grands pas au deuant des barraques, Il postera
la garde du Camp enuiron 15 pas au dela du bataillon, & detachera
les autres gardes que le regiment sera obligé de fournir, si le regiment
loge seul dans vn quartier & quil y ait danger il le doit barricader
retrancher ou fermer de Chariots, Il ira ensuitte poser les Corps de garde
alentour du logement & des sentinelles si proches lvne de lautre
quelles sentendent parler, Et fera poster hors des retranchements
des sentinelles perdues qui en cas dallarme apres auoir tiré leur coup.

se retireront au Corps de Garde ; Lors que lalarme se donne au camp
il faut que les Majors se rendent a la place darmes du Regiment
quil y forme son bataillon, quil envoye doubler les Gardes du Corps de
lalarme, quil en auertisse son Colonel & quil donne auis au General
de ce qui se passe, aucune compagnye ne doit bouger ni sortir de son
poste sans le congé du Major, Et Jamais on ne change aucun ordre
que par luy, parce quil ne se donne que par Commandement du General
ou de son Colonel, tout ce qui se departit au Regiment de toute sorte
de munition se deliure au Major qui en fait le departement
aux compagnies & a charge de pourueoir a toutes les neceſsiter
comme denuoyer les Malades aux hospitaux, commandant aux
preuosts de fournir les Chariots, a lattaque dune place il est de son
deuoir dauertir le Regiment du jour quil doit monter la garde de
tranchee, de faire battre aux champs, de commander les officiers
Suiuant leurs rangs, de distacher les trauailleurs, & des gens pour les
Soustenir estants arriuez a lattaque, Il doit releuer les postes, prendre
lordre du Lieutenant General, ou du Marechal de Camp de ce quil y a
a faire, pour le Regiment, aller a lartillerie, faire deliurer les
outils, neceſsaires, Conduire les Trauailleurs aux endroits destinez, et rendre
Conte a son Colonel de tout ce qui se passe, au tour dune Bataille, Il ne
doit pas se mettre, a pied au rang au rang des Capitaines mais estre
a cheual, Tantost a la teste & Tantost a la queue, pour faire les
Commandements a executer les ordres de son Colonel, Le Maior
tiendra un rolle du rang des officiers & des compagnies, Il Sçaura le
Nombre de leurs Soldats Suiuant quils sont passez en reuene, Il fera
faire Lexercice a tout le Regiment deux fois la Semaine, Il aux
officiers en particullier Leur Enseignant la maniere de bien
saluer de la pique au Roy tant de marchant que pied ferme
Il doit faire Inuentaire des meubles & Equipage des officiers
qui meurent au Regiment & de les faire vendre a lencant au son du
Tambour, Il prend pour ses droits, les espee, la pique, le hausse col
& 6 sol par Liure de la Vente de leurs meubles, Il assiste au
Conseil de Guerre & donne ses conclusions aux procez de
mesme quun Procureur du Roy, Les fonctions des aydes maior-

Ne different en rien de celles du Mayor, Elles leur donnent
auec soy l'explication de leurs charges, les Regiments d'Infanterie
en autant d'Aides Mayors qu'ils ont de Bataillons, sous les
Mayors et Aydes majors, qui font leurs fonctions si tost que les regiments
Entrent en Garnison dans vne place, ou il y en a d'Etablis
de la part du Roy

Chapitre, IX,

Du Capitaine de L'Infanterie

L'Infanterie a tousiours l'Escolle de Cauallerie, Et c'est par elle que l'on
Commence tousiours, Tous ceux qui se Veulent perfectionner dans le
Mestier de la Guerre, Vn Jeune Gentilhomme a bien meilleure
grace de porter le mousquet que de seruir en qualité de Cauallier
dans L'Infanterie on apprend tout l'exercice necessaire a ce mestier
Mais dans La Cauallerie on n'apprend rien que ce qui concerne
La Cauallerie, dans L'Infanterie, Au Contraire, font tous les Iours
les grands Seigneurs qui ont des Enfans Le Voulant leur faire
apprendre Le noble exercice de Guerre pour seruir a leur Prince
Et a leur Patrie, On ne leur fait Commencer que par porter
Le mousquet, En suitte de degré en degré, Ils montent tant
par leur Capacité que par leur Merite, Et par leurs Signalez
Et remarquables Seruices qu'ils ont rendus a leur Prince, Ils,
Montent aux plus grandes charges, que leur Souuerain les honorent
Cognoissant leur merite et leur Capacité, Sa Seure de grands
Auantages de leur Seruice, I'en ay Veu beaucoup de
Personnes de qualités, Entrer dans le Corps d'Infanterie

de Roy de france qui a Estably deux compagnies de mousquetaires
qui ne sont composées que de personnes de condition, on y prend
point de Vieillez gens, Aussi bien que il ny aucune personne
de qualité enfrance, que Jusque a laage de 20, 22, 24, 26 ou
30 ans, nayent apris tout ce quil faut pour occuper des
charges Convenables a sa Condition Et a son merite; Ces deux
Compagnies sont lexercice de Cauallerie Et dInfanterie, Ils
Le Vont tantost a pied tantost a Cheual Suiuant Loccasion qui se
presente, Ceux qui ont seruy dans Ces deux Compagnies comme
Il faut seruir Trois ou deux ans Et dmy Seulement sont capables
doccuper des charges, Ce que le Roy ne leur refuse point, Cest
dire fois que Jestois prest de partir de france Sa
Majesté fit publier une ordonnance que aucune personne
ne pourra posseder des Charges quil nayt seruy 3 ans ou du
moins 2 ans dans Ces deux compagnies des Mousquetaires
de qui Je parle, Et Cest ou Jay seruy pendant deux ans Et demy
auant que Jaye achevé Ces deux annees, plus de Six differends
Et droicts que mon office des Emplois, Et mon Inclination de
quitter le Seruice du Roy, Et me promettant que Jauroy
dautres aduantages Bien plus Considerables que eux que Sa
Majesté me faisoit, Jay tousiours Veneries dis auant que Jene
seruis plainct le Roy pour laduantage quil me faisoit, Mais que
Cestoit La pure affection qui mobligeoit de luy seruir, pour preuue
de cela Est que Jay Sitost de france Et laissé ma pention
Et ne Jamais Songez de La faire Toucher quoy que Sa
Majesté ayt dit quon la gardat auec Soing affin que rien
ne soit alteré, or Je Viens Sur le Suiet dun autre
Chapitre, Je Rapporte Icy pour Exemple, Monsieur de
Thurin dequi Jay parlé cy deuant, Cet General Commande
de porter le mousquet en Hollande comme vn Simple Soldat

Ce nestoit point la pauureté qui lobligeoit apprendre ce parti la
car Il estoit prime Sommerain la riche, et tait cet qu'il —
fallois entrer dans cette Echolle pour apprendre le mettier
afin d'en deuenir Maistre comme Il a fait aussi, car apres
peu de temps Il a monté de degré en degré aux plus hautes —
charges, Il est Certain que lon ne sauance dans quelque mettier
que ce soit Si on ne sapplique a bien faire son deuoir —
Or un Capitaine d'Infanterie dequi nous parlons doit —
touiours auoir une Compagnie nombreuse de Bons de —
Vigoureux Soldats Bien Entretenus, darmes, de habits, les —
Cognoissants tous par leur noms, et Sauoir de quoy chacun —
Est Capable en particullier, Ce nest pas un deshonneur pour
Luy de les aller visiter Souuent dans leurs Logements, et de voir
Sils ont Soing de Se tenir proprement, Une Compagnie se —
paye tous les cinq Jours de la paye du Roy, ala reserue —
dun Sol que le capitaine retient chasque Jours aux Soldats
pour les Entretenir dhabits, Linge, Souliers et Chapeaux —
Il ny a pas de mal quil leur fasse luy mesme le procez, Il —
remarque, mieux ce qui leur manque, et les oblige de se —
tenir nettement, et de prendre Soing de leurs habits, La —
proprete leur est don grand Secours, et destourne Bien des —
maladies, quand Il y a des malades ou bleSez le Capitaine —
les doit Separer des autres Ches faire Conduire alHospital
Le Capitaine a pouuoir de Creer dans sa Compagnie Deux —
Sergents, Trois Caporaux et Cinq Lanspessades, mais il ne —
les peut Casser de son chef pour quelq. cause que ce soit
Cela depend du Conseil de Guerre, Il nest pas a son —
pouuoir de punir vn Soldat de mort, si ce nest quil
Soit rebelle, pour lors il le doit tuer, Mais pour toute
autre chose il ne peut que lemprisonner, et le liurer a —

Justice pource. Commise. Sur le regiment, son entiere et de-
Conduire sa compagnie, partout ou il luy sera commandé par-
son Colonel, et marcher luy mesme a la teste aux le hault-col-
la pique a la main, L'assiduité des Capitaines tient les
Soldats dans leur devoir, Il en est de mesme aujourd'huy qui-
conque qui il y va de leur honneur de marcher a la teste de-
Leur compagnie, En laissant la conduite a leurs officiers, Et com-
porter leurs armes, par les Laquais, Vn bon Capitaine doibt
ordonner la marche de sa compagnie, ou par deux ou par
quattre, mettant les piquiers a la queue, ou dans le centre
En forme de Battaillon prenant son poste a la teste, le
Lieutenant a la Serre fille, le Soubs Lieutenant ou l'enseigne
a la Teste des piquiers, et les Sergents sur les ailes, Et est ordre
la mener au rendez vous, Tambour battant Il doit Exercer ses
Soldats a se Servir de leurs armes, Leur apprendre a se mettre
En Battaille, et s'y remettre estants rompus, Et leur montrer
toutes les Evolutions necessaires a l'Infanterie, et faire leurs
Luttes ou logements de Campagne et toutes autres Cedulles
de Guerre, Au Siege d'une place quand il est de tranchée
Il restera dans le poste qui luy aura esté confié, Jusques ace
que on le releve se defendant Vigoureusement, et faisant faire
grand feu aux Soldats que on luy adonnera. Lors qu'il est
Commandé aux des Travailleurs, son devoir est de les
haster de se mettre promptement a l'oeuvre prendre garde
qu'aucun ne se debande ou ne se couche sur le Ventre
de peur ou feinte ne soient Travailliez, dans Vne garnison
Il doit moter la garde a son tour au poste qu'il luy Echerra
par le Sort, et ne point Bouger qu'il ne soit relevé, Visitant
souvent les Sentinelles, et faisant Battre ses rondes, quand il
marche aux le Regiment son poste est vn tour a la teste
et vn autre tour a la queue, n'en partant Jamais sans le Congé
de son Colonel, et tient la main ace qu'aucun ne quitte,

son poste ou rang sans permission quand il marchera avec
la Compagnie seule, il enuoyera son Lieutenant au logement
des le matin il fera enmarcher les soldats en bon ordre
dans toute la route, il leur fera faire halte durant deux
heures a la moitié du chemin, les empeschant de sortir pour aller
piller dans les villages, Un Capitaine ne doit pas estre trop
rude aux soldats ny aussi trop indulgent, mais il faut faire la
l'autre mespriser, il faut qu'il sache faire combattre ses gens
seuls, et en compagnie qu'il cognoisse les auantages des lieus
des armes, du temps, et des occasions pour en preualoir
qu'il s'attache a entendre les fortifications, la maniere
d'attaquer et de defendre vne place, comment et de quelle
façon on doit conduire les ouurages, affin que venant son
rang de mener ou de garder le trauail, il ne face point de
faute d'apprentif, Un Capitaine qui sçait bien son mestier
et capable de posseder toute sorte de grands employs et les
charges de Gouuerneur de Lieutenant de Roy et de
Major de place ne se donnent ordinairement qu'a de
Bons officiers que le Roy veut recompenser,

Chapitre X^me^

Du Lieutenant et Soubs Lieutenant,

La Charge de Lieutenant, Est de mesme dans l'Infanterie comme dans
la Cauallerie, excepté qu'il commande la compagnie en labsence du
Capitaine, Il doit auoir autant de capacité que luy, son deuoir
Est de visiter souuent les soldats, de leur faire faire le seruice,

Et de les Exercer tous les iours au maniement des armes, quand Il marche aud La Compagnie, le Capitaine ny Etant pas, Il la Conduit, etant Sil y est il S.- tient alaqueue pour faire Serrer, Lors que le Regiment marche En Bataille chasque Lieutenant prend son poste, dans vne diuision Suiuant son rang, Empesche Les Soldats de S.- desbander, Est aux Lieutenant de prendre garde Aux actions des Caporaux Et des Sergents pour les tenir dans Leur deuoir, Et les faire pourueoir ace qui est necessaire ala Compagnie Et pourquoy Il ne manquera pas de S.- trouuer tous les Iours au drapeau alheure que les Soldats montent la garde pour leur faire faire L'Exercice Et voir Si leurs armes sont Claires Et nettes Et en Etat de tirer Et Si leurs Bandoullieres sont Garnies de poudre, de Balles Et de meches, La Charge de Soubs Lieutenant ne differe En rien de.- celle du Lieutenant, pour les Commandemens Et les postes qui Est ordinairement ala diuision des Piquiers, Les officiers d'Vne compagnie doiuent Lacquerir Lamitie du Capitaine En luy rendant de.- frequentes Visites En luy portant tout Sorte. d'honneurs Et de Respect, Et prenant vn Soing tout particulier de Ses Soldats, Pareillement vn Capitaine Est obligé d'Aymer tous Ses officiers Subhaltornes de.- les Seruir Et de les assister de tout Son pouuoir, les Lieutenants, Et Soubslieutenants Et Enseignes d'un mesme Regimen Commandent Entre eux Suiuant L'ancienneté de Leur Reception Et Suiuant le Rang de Leurs Compagnies,

Chapitre XI

De L'enseigne,

La Charge d'Enseigne Est honneste Et propre a Vn Gentilhomme de qualité qui Commence apprendre les armes, Est pourquoy Il doit faire Habitude aud Lieutenant de La-

Compagnie. Pour En apprendre Tousiours quelque choss. dumestic —
Son devoir Et de porter le drapeau partout ouuna la Compagnie
En assaut soit en Battaille, Et Il ne doit auoir nul Egard au
dangex, Mais cercha au tousiour la gloire de porter son drapeau
Luy mesme Sur les paule gauche, Et Entrant dans une place, Et
Montant la garde, En faisant Sa reuene, Et allant au Combat
Il dans vne routte Il peut le faire porter par un des plus
Braues Soldats, Sa place ordinaire Et a la teste des pieques —
Et dans vne Bataille le Sergent Major le met au rang
ou Il doit marcher, Et faisant plustot assomme que de —
quitter Son drapeau ou le perdre, Si Son Regiment auoit du
desauantage Et quil fut obligé de Lascher le pied, Il —
deschirera Son drapeau le Sera dans Sa poche, Et Il —
Abandonnera la Lance, Mais toutes foy Sadueriy Les Enseignes
quevela ne Se font qu'a la derniere Extremitté, Et quand Il ny
a plus de ressource, au tour du Combat L'Enseigne Blond Est tam
Tué ou Bleßé Cest au premier Capitaine du regiment a prendre
Le drapeau, Il faut Scauoir que Jamais le drapeau ne Sen —
porte dans les detachements ny mesme quand le regiment
Va a la Tranchee, Il faut les faire garder chez quelques —
officiers Generaux, Les Soldats Sassemblent deuant le logis du —
Capitaine, Et les drapeaux Sy portent chez le Commandant du —
Regiment

Chapitre xii,

Du Mareschal des Logis dun Regiment, d'Infanterie, —

Il ny a point de Regiment d'Infanterie qui naye —

Son Marechal des Logis, dont la charge est de Loger le Regiment Il doit distribuer les quartiers aux fouriers de chaque Compagnie, Il va tous les Jours chez le marechal des Logis de Larmee prendre lordre du departement, Il du rendez vous des troupes, Il le fait Scavoir a Son Colonel, que Les Marechaux de Camp partent pour le Campement de Larmee tous les Marechaux des Logis des Regiments Le doivent accompagner, Il aussi tost que le Marechal des Logis de Larmee Luy aura marqué le terrain de Leur Camp Il les partage par Compagnie Il les distribue au fourier, quand les Regiments Logent a Couvert dans des quartiers, Il ordonne premierement le Logis du Colonel Ensuitte Celuy du Lieutenant Colonel, des etats majors des etats majors, des autres de Lettat major, Il les leurs, apres Ils sont autant de quartiers qu'il y a de Compagnies, Il les fait tirer Cen Bulletins aux fouriers qui choisit les meilleurs logis pour le Capitaine, Lieutenant, Soubslieutenant Il Enseigne,

Chapitre xiii,

Du prevost d'Vn Regiment,

Le Charge deprevott est de pour suivre Il arrester les deserteurs Il les delinquants, Il a soubs luy Vn Lieutenant, Vn greffier Six Archers Il vn Executeur, C'est luy qui met le taux aux Vivres de Son quartier Il on ne peut Vendre Sans Sa permission, Il ordonne des Boucheries, Il a charge de faire nettoyer le Camp, Il dresse les proces, Il Interroge Il confronte les temoins Alle proces Etant Instruict,

Il porte aux Sergents, Major qui donne les conclusions en suitte
Le Colonel Ala Capitaine, Lle Juge, En Marchant le
premier ala charge de conduire les bagages de son Regiment,
Et de le faire tenir En ordre, Il a soing aussi de fournir de
Charrettes pour porter les malades a lhospital -

Chapitre xiiii,

Des Sergents,

Le Capitaine a le pouvoir de Creer des Sergents dans sa
Compagnie, pour Cet effet il doit choisir (ceux) de ses Soldats
qui le cognoist estre les plus Braves, les plus Sages, Et les
plus Vigilans, pour remplir ces charges. Cet au Sergent
davoir vn rolle des Soldats, Et de leurs Logements, Et les
y aller visiter Soir & matin, pour les tenir Chacun devoir
Il doibt aussi Scavoir le Compte des Fusiliers Et des mousquetaires
Et arranger les compagnies, mettant au premier rang les
Etrienusfaits, les mieux armés Etles plus Vigoureux, leur
faisant (observer) la discipline militaire, Et toutes Sortes de
Commandements faits par leurs officiers, En Campan Et en
Garnison Ils Instruiront les Soldats a bien manier leurs
armes, Et a se tenir En Rang Et en file, Et Ils auront
soing de recepvoir leurs Vivres, Etles munitions des
Commissaires, les distribuer aux Caporaux de poser le
Corps de garde Etles Sentinelles aux endroits quele

Major aura ordonnez, Les Visitte Soumeut; quand la
Compagnie marche, Leurs place est Sur les aisles pour faire
Diverser les rangs et files et empescher les Soldats de
Sortir les paisans tennette aus la Rampe de Lahalebarde,
Tous les Soirs un Sergent de chaque compagnie doit se
rendre ala place darmes pour y recepvoir du major Lordre
Le porter Ensuitte au Capitaine et aux autres officiers
Voicy Comme Lordre Se donne, aussitost que le major est
arrivé Sur laplace, les Sergents Se mettent angres de luy
en Cercley Suivant le rang de leurs Compagnies, Commançant
par Ladroitte, et finissant a la gauche, tous chapeau bas
Et lahalebarde alamain, le Major Se Couvre, et leur ayant
Commandé ce quil y a afaire dExtraordinaire, Il donne
Le mot tout bas au premier Sergent qui est a Sa droitte
quil fait passer Laparolle demain En main
Jusques audernier qui le rend au major affin quil voye
Si le mot est bon et Sil na point changé quand Il a
quelques detachements les Sergents en font advertir leurs
officiers, Ils Commandent par compagnies le nombre de
Soldats que le Major leur a demandé, Ils ont Soing de
Visiter les armes, de leur distribuer les munitions
necessaires, et de les conduire au Randezvous, dans une
garnison, chasque Sergent a Son tour Se doit rendre chez
Le logis de Son Capitaine, pour voir Si Lesquade
Commandée pour Lagarde est Complette, et pourveue de
ce quil faut, Les Sergents doivent apres Laretraitte battue

Aller voir si tous les Soldats sont rentrés, faire rapport au — Capitaine des absents, et des malades et en aduertir le major — pour les faire conduire a lhospital —

Chapitre 15me,

Des Caporaux, Lans pasfades et autres bas — officiers dune Compagnie —

Il ya dans chaque Compagnie d'Infanterie trois Caporaux et Cinq — Lanspessades ou apointez, le deuoir dun ~~appointé~~ Caporal est de — Commander son Esquade, d'Instruire les Soldats de tout ce quil — Est necessaire quils sachent et quils facent, d'empescher les querelles — et les desordres, et en aduertir le Capitaine, parce quil ne les peut frapper mais seulement les faire prendre Longues Sentinelles — Il tiendra vn roll de son Esquade, Il fera scauoir aux Soldats — le tour quils doiuent monter la garde, Il visitera leur armes — leurs Bandoulieres, Il leur departira les viures, et les — Munitions que le Sergent luy aura deliuré, et cognoistra — ceux qui sont plus Experimentez pour les mettre aux sentinelles — et aux factions plus Importantes, estant en Garde. Lon — doibt estre posé des Sentinelles au lieu quele major — luy aura montré, de les changer luy mesme, de les enuoyer — visiter par les Lans pressades ou apointez et attendre les — rondes et contres rondes qui luy doiuent donner le mot

Il doit recommander aux Sentinelles de ne se laisser approcher
de personne, fut ce du General d'armee sans presenter la
pique, ou le mousquet La meche compassee, ny de se retirer
sans estre releué du Caporal ou Contraint de l'ennemy
pour lors elle se retirera au Corps de garde, si le Corps de
Garde a tam forcé se retirera au camp, le Caporal fera
regner le Visprot dans le corps de garde et fera silence
soit aux portes soit aux murailles afin que le bruit
n'empesche ouir les aduertissements des Sentinelles
Il se promenera au deuant de son corps de garde ou il
fera tenir vn lanspassade, Il y conservera tousiour du
feu pour allumer les meches, et aura soing de faire garnir
de Bois, charbon et de chandelles, dans vne garnison
pendant que les tambours battent la garde, Tous les Caporaux
se rendent au logis du Major pour y tirer les postes de
Les rondes, les Lanspassades autres fois Citoyens des
Caualiers demontez quon faisoit seruir dans l'Infanterie
durant la Compagne Iusque ace que leur capitaines leurs
fussent donnez d'autres chenaux, Cest ordre me semble estre
tres bon, car cest dit Lanspassades soulagent beaucoups les
Caporaux et sont comme Leurs Lieutenants, Ne manquent
de capacité, ni de la conduitte pour cette charge que
font celle de Caporaux, Entemps de peril Cest eux qui
font les rondes dangereuses et les Sentinelles perdues
Autrement ils sont Exempts de faction; le fourier doibt
auoir vn Controlle des Soldats dune compagnie

Et faire le departement des Logis, Il prend Son Cartier du marechal
des Logis du Regiment, puis Il y marque le Logement du ——
Capitaine, du Lieutenant, du Soublieutenant de Lenseigne ——
des Sergents, celuy du Tambour, le Sien Et tous les autres ——
etait Un Bulletin qu'il fait tirer au Sort par les Caporaux
qui les distribuent aux Soldats. En chaque Compagnie Il y
doit auoir Un chirurgien appellé communement frater
pour penser les malades, Et faire la barbe aux Soldats ——
Estant Comm. aydé au Chirurgien Major du Regiment ——
Il doit faire Provision de remedes propres pour arrester
le Sang. pour Empecher L'Inflamation Et appaiser les
douleurs, Il y a point de Compagnie qui naye deux Tambours
au Tout au moins Un Et par dessus tous un Tambour ——
Major pour Instruire les autres, Et de garder ceux des ——
Ennemis qui Viennent au Camp, Il prend chartier de la ——
Baguette ceux qui manquent a leurs debuoir Et va Soir
Et matin aupres le Maior Pour Informer des ordres, le ——
debuoir des Tambours. Et de Battre toutes les ordonnances
Comme la generalle, L'assemblée, le debuoir, la marche ——
L'alarme, La chamade, La reponse aux chamades, La Retraite
La Retraite, Battre au champs, Et les Bamps, les Soldats ——
doiuent Estre Braues, Vigoureux, Menagers Et obeissants ——
A Tous les officiers, depuis le Capitaine Jusques aux ——
Lanspassades, Il doit Estudier a Estre propre, a rendre ses ——
Armes Claires Et nettes, a Enseigner le maniement, ——
Les factions des Soldats, Les mouuements de la Compagnie
La marche Se Loger en campagne, faire Ses gardes Et

Sentinelles, Entendre le son du Tambour, Estre diligens a se
rendre au drapeau, Son manger & Son Bdormir Sc doiuent
Regler Soiuant Son loisir, & non pas Selon la Volonté,—

Chapitre 16me

De La Maniere quon forme vn Battaillon,—

Lors quvn Colonel veut faire prendre les armes a Son regiment
pour quelque occasion que ce puisse estre, Il enuoye le major
au rendez Vous, pour renger les Compagnies a mesure quelles
Y arriuent, Il met dabord la Colonelle en battaille a Six
pas dangs de hauteur distans les vns des autres de trois grands
pas, Il fait poster les piquiers Sur la gauche des
mousquetaires, Les autres Compagnies Sc reiglent A Se
droisser Sur la premiere, Toutes estants portées, le
Major fait observer le Silence, Il ordonne a Six Sergents
de marquer les demy rangs, pour faire entrer les
piquiers dans le Centre, des mousquetaires, par ce
Commandement, Soldats prenez garde a Vous, pour
former le bataillon, A droit & a gauche musquet Et
piques formez le Bataillon, et Marche, les mousquetaires
de La Colonelle ne bougent point, les piquiers du demy rang
de main droitte font a gauche, les mousquetaires a—

droitte ~~& marchent tous Ensemble~~ Les piquiers du dernier rang
de main gauche font adroitte les mousquetaires a gauche —
& marchent tous Ensemble par les Intervalles des rangs —
tant que les piquiers se trouvent au Centre du Bataillon —
Separez des mousquetaires, & les mousquetaires Sur la droitte
& Sur la gauche Separez des piquiers, quand le mouvement
Est achevé le Major les fait remettre par ce —
Commandement ~~Remettez Vous~~, ceux qui auoyent fait
a gauche font adroitte, ceux qui auoyent fait adroitte —
font a gauche, & parce moyen chacun fait face au —
Major, & le bataillon se trouue formé C'est façon est plus
Courte que celle dont on se Seruoit Il y a pas long temps —

Chapitre 17.me

De L'exercice, —

Quant le Regiment est en Battaille, si le colonel veut voir
faire lexercice il en advertit le maior qui fait ouurir
les files d'un pas doiman par ce moyen aux Soldats La
Libté des Bras pour le maniement des armes, & voy cy le —
Commandement qu'il faut, ~~Soldats prenez garde a Vous pour~~
~~ouurir Vos files, Caplan de main droitte ne Bouge~~

Soldats prenez garde a Vous, pour ouurir Vos files,
Caplan de main droitte ne Bouge —

A Gauche ouvrez Vos files a Vn pas de distance, —
Marche, —— Tous les Soldats font a Gauche, Lafile
de main gauche commence a marcher, Les autres ne
partent pas de leurs places, quelle ne voye celle qui les
precede, Eloigné dun grand pas, les Soldats prendront garde de
Marcher de S. droites Sur leur droite & Sur leur chef de file, —
quand le Major Void que les files Sont Suffisamment ouvertes
Il leur dit — Halt —— Remettez Vous, —
Dresser & vos rangs & Vos files, —— Tout etant
ainsi disposé, le Major fait ces Commandements aux —
Sergents, —— Sergents prenez garde a Vous, —
A droit & a gauche par deux rangs formez des files Sur les
ailes du Bataillon.
Mes^rs Les officiers on Va faire Lexercice,
A droit & a gauche prenez vos postes, Sur les ailes du bataillon
Marche,

Les Commandements de Lexercise, —

Soldats prenez garde a Vous
Silence, portez Bien vos armes,
Dressez Vous bien Sur vos files & Sur vos rangs,
Executez les commandements,
portez Lamain droite Sur le mousquet,
Haut le mousquet,
Joignes Lamain gauche au mousquet,
Prenez La mesche
Souflez La mesche,

Mettez La Sur le Serpentin,
Compassez La mizike,
Mettez les deux doigts Sur le Bacinet,
Ouvrez le Bacinet,
En Joue,
Tirez,
Retirez Vos armes,
Prenez La mizike
Mettez La dans Son Leu
Souffles Sur le Bacinet
Prenez le Poulverin
Amorcez
Fermez le Bacinet,
Souffles Sur le Bacinet,
Passez les armes du Coté de les pied
Prenez La charge
Ouvrez La avant les dents
Poudre au canon
Tirez La bagnette
Haut la bagnette
Raourcissez La Cartouche Lestomach
~~Haut Baussé la Bagnette~~
Baussé La Bagnette
Mettez La dans le Canon
Bourrez en Troy fois
Restirez La bagnette en 3 Tempes
Haut la Bagnette
Raourcissez La Cartouche lestomach

Remettez Ladans son Lieu,
Joignez La main droitte au mousquet
Dans le mousquet,
Mousquet sur L'Epaule,

Les Soldats doivent prendre garde de ne faire aucuns mouvements
que le Commandement ne soit achevé affin que le maniement
des armes et les Evolutions se fassent tous dun temps

L'Exercice de La Pique,

Advis,
pendant que lon Exerce les piquiers on fait reposer
Les mousquetaires par ce Commandement,

Mousquetaires prenez garde avous — Reposez vous sur vos
armes,

Piquiers prenez garde a vous-
portez tenez bien Vos piques
A droit, 4. fois,
demy tour adroit
Remettez Vous,
A Gauche 4 fois
demy Tour a gauche
Remettez Vous-
haut la pique
presentez La pique,
A droit presentez La pique 4. fois.
demy Tour adroit presentez La pique
Remettez Vous,
A Gauche presentez La pique 4 fois,
demy tour a gauche presentez La pique
Remettez Vous,

Bas la pique
pique de Biais
A droit presentez la pique
Remettez Vous,
Demy tour a droit presentez la pique
Remettez Vous,
A gauche presentez la pique
Remettez Vous,
Demy tour a gauche presentez la pique
Remettez Vous
pique demy traisnant le pied devant
presentez la pique
Remettez Vous
Presentez la pique
pique traisnant le pied derriere
Remettez Vous,
Allonges vos piques par 3 fois
Bas la pique
presentez la pique contre la Cauallerie
Tirez Vos Epees
Remettez Vos Epees
Bas la pique
pique entiere
Reposez vous sur vos armes

Les piquets aussi bien que les mousquetaires doivent prendre garde
de n'aller a droit ou a gauche de peur de frapper leurs armes
les unes contre les autres, ces Cliquetis Etant tres desagreable
a entendre,

Commandemen Apres lexeriſed. Lapsique

Prenez gard avous tou lebataillon
Mousquets Sur lespaule

Adiuis,

Les Piquiers fom en mesm temps aussi,

Pour lapsique
Adroit 4 fois
Demy tour adroit
Remettez Vous
A Gauche 4 fois
Demy tour a Gauche
Remettez Vous
Mousquetaires Apresté Vous,

Les emousquetaires Se preparen tou de mesmes qun Sils
alloy en tirer Et tiennen leurs mousquett prest a
Coucher En Joüe En mesm temps, les piquiers presenten
Lapsique Suitt. de Commandements

Adroit 4 fois
Demy tour adroit
Remettez Vous,
A Gauche 4 fois
Demy tour a Gauche,
Remettez Vous,
Prenez la Meche
Remettez la En son lieu
Mousquet Sur Lespaule,

Les Piquiers fom Sian lapsique, apres le
maniemen des armes, le Mayor faut doubler les rangs
En avant Et En arriere,

Commandements,

A droit Du gauche doublez vos rangs en auant,
Marche, le Second rang entre dans le premier le quatriesme
dans le troisiesme Le de Vnde dans le Cinquiesme, Mais cela
se doit faire de Sorte qu'il n'y ayt pas vn Soldat qui deuance
l'autre, Le que le mouuement se faise tout d'un temps, Commandant,
toustiours a partir du pied gauche pour faire remettre les rangs

Rangs qui auez doublez remettez vous,
Ou bien rangs qui auez doublez prenez garde a vous,
Demy tour a droit
Marche,
Halt,
Remettez vous,
Les rangs

Les Rangs qui auoyent doublé Se retournent en leurs places, Les
Soldats font demy tour a gauche, pour le remettre, Soldats prenez
garde a Vous,
Par demy file doublez vos rangs en auant,
Marche,

Le quatriesme rang qui est le chef de demy file Vient doubler
dans le premier qui est le chef de file, le Cinquiesme dans le Second
Le dernier qui est le Serre de file, dans le troisiesme, on les fait
remettre de Cette facon, ~~au Contraire Le Premier File doubler~~
~~Les Rangs par Serre de~~ files rangs qui auez doublez
Remettez Vous,
Marche,

Ou Commandement pour faire doubler les rangs en arriere
Soldats prenez garde a Vous, pour doubler vos rangs en
arriere, Les rangs qui ont doublé ne Bougent,

A droitte ou agauche, doublez vos rangs en arriere,

Marche,

Le premier rang faut demy tour adroitte le dernier dans le second
le troisiesme dans le quattriesme, le cinquiesme dans le dernier
pour les faire remettre, rangs qui auez doublez,

Remettez vous

Marche,

pour faire doubler en arriere par serre demy file,

A droitte ou agauche par tour de demy file doublez vos rangs
en arriere,

Marche,

Les trois premiers rangs font demy tour adroitte, le troisiesme
rang qui est le serre de demy file vient doubler dans le dernier
le second dans le cinquiesme, le premier dans le quattriesme
et font face comme les autres rangs qui ont doublez en
faisant demy tour agauche, pour les faire remettre par chef de
file,

Rangs qui auez doublez remettez vous,

Marche,

Les files se doublent et se remettent de la mesme façon
que les rangs ou adroitte ou agauche, ou par demy rang ou
par quart de rang par teste ou par queue, suiuant la
volonté de celuy qui commande, le quart de conuersion est
une euolution des plus necessaires a l'Infanterie, lors que
l'on veut pour attaquer le bataillon en flanc le
Major faut ce commandement

Adroitte ou a dauche faites un quart de conuersion

Si le quarre de Cumbrion se fait a droitte, la droitte tourne
insensiblement, elle gauche doubles, le pas Jusques le Bataillon
fasse teste du costé quil auoit la droitte, Si le quarre de Cumbrion
se commande a gauche, on fait a gauche ce quon auoit fait a droit
Cependt Cubres les Soldats a tirer de toutes les façons de genou
sesur en gagnant le terrain Et un pied au pour faire tirer
de genou sesur, on fait ce Commandement

Les cinq premiers rangs genoulls entiers,

Mousquetaires de Serre file apprestez Vous

En Joüe

Tirez!

Cinquiesme rang de bout

Mousquetaires apprestez Vous,

En Joüe

Tirez

Ainsi des autres durant que les premiers rangs font leur decharge
ceux de laqüeue qui ont tiré rechargent leurs mousquets Et les
tiennent prests pour le premier Commandement, Un Bataillon
Et quelque fois Contraint de tirer de genou sesur quand Il est
Enuelopé de Cauallerie ennemie au milieu dun plaine pour
lors le Major doit faire un Bataillon quarré qui face
teste de toutes parts le qui soit fraize de piquiers de toutes
parts, Seruants comme de Cheuaux de frize pour Empescher la Cauallerie de
fondre pendant que les mousquetaires font feu, pour tirer
en gagnant le terrain on faut auancer le Bataillon auant que
les premiers rangs font leur decharge, leur faisant
gagner laqüeue ainsi quils ont tiré par ce Commandement

A droite la gauche par demy rang gagnez laqueue du
Bataillon
Marche

Quand on veut tirer en pardant le terrain le premier rang
fait sa decharge,

A Gauche laqueue du bataillon
Riles autres consequtivement pour faire mettre lespée ala
main a tous les mousquetaires, dun Bataillon apres quils
ont tiré dans le temps encore quils ont le mousquet du
Costé de lespée le Major fait ces Commandements,
Tirez vos Espées
A droite 4 fois
demy tour adroit
Hametez vous,
A Gauche 4 fois
demy tour a gauche
Hemettez vous,
Hemettez vos Espées
Joignez vostre main droitte au mousquet
Bas le mousquet
Mousquet sur lespaule
Reposez vous sur vos armes
Posez vos armes a terre
Prenez vos armes
Mousquet sur lespaule,

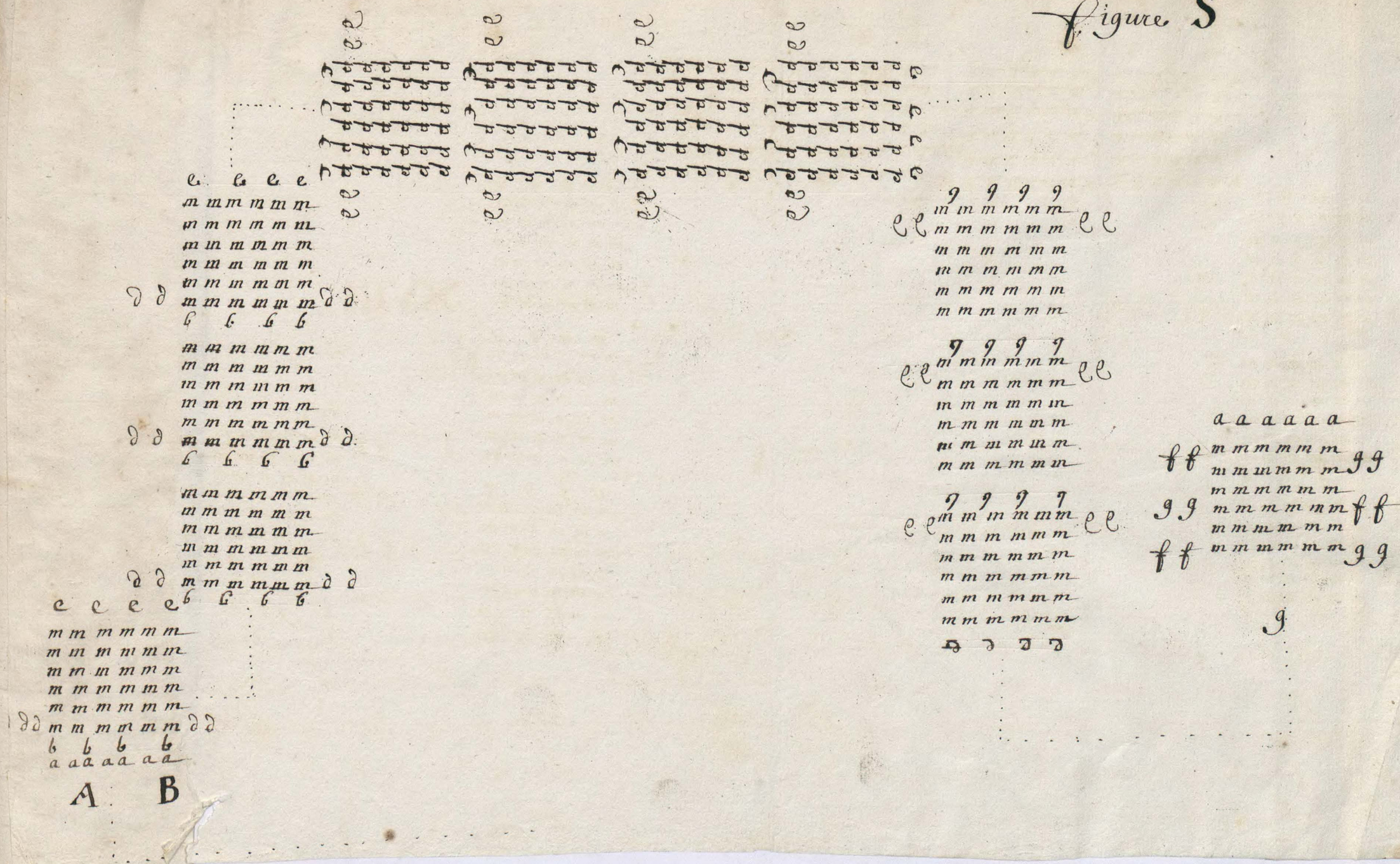
Apres le maniemens des armes et des Evolutions, si le Colonel
veut faire marcher le Bataillon Il le dira au major qui
fera ce commandement aux officiers,
A droitte la gauche, chez, les officiers reprenés vos postes,
alat teste du Bataillon, en suitte Il fera suivre les files

de Cette magniere,

Soldats prenés gard.- a Vous, pour Serrer vos files,-
La file de main droit.- ne bouge.
A droite Serrez vos files
Marche,
Remettez Vous,

Lorsque les files Sont Serrées le Colonel ordonne de quelle façon
Il veut faire Marcher le Bataillon, Le Major partage
les Capitaines La moitié pour La teste Le Centre pour La
queue, Il poste les Lieutenants a la teste de chaque division
de mousquetaires, les Sous Lieutenants Les Enseignes a la
Celle des piquiers, Le les Sergents Sur les ailes, Il donne
Les Tambours en trois un tiers a la teste, un tiers aux piques
Et l'autre tiers a la queue, Le en Cet ordre, Il fait defiler Son
Bataillon, recommandant aux Sergents, de faire Dressers rangs-
En Marchant, le Major doit faire marcher les regiments
de toutes les façons, En Bataille tous les officiers a la teste,
faisant presenter les armes a tout le Bataillon, Comme quand
on va aux Ennemis par marche, par demy marche, par
quarre Et par demy quarre de marche, Le Colonel Commande
de congedier les Compagnies, le Major remettra le regiment
En Bataille au mesme endroit dou il estoit party, Et
Commencera par retirer les piquiers du Centre du bataillon
pour leur en faire gagner La queue,-
piquiers demy Tour a droite
Marche,
Halte
Remettez Vous,
Il fait en Suitte Joindre les deux manches des mousquetaires-

figure S



A B

Mousquetaires adroite ou agauche,

Marche,

La manche de main droite fait agauche celle main gauche fait adroitte, Et toutes les deux manches marchant tant quelles se rencontrent, pour les faire remettre,

Remettez Vous,

Ceux qui auront fait agauche, font adroitte, Et ceux qui auroient fait adroite font agauche, et apres Il faut cesser — Commandement aux piquiers,

Piquiers a Vos Compagnies,

Marche, le

Les piquiers se separent et vont prendre laqueue — des mousquetaires de leurs Compagnies. Le Major — Renvoye les Compagnies dans leurs quartiers les faisant defiler en bon ordre les unes apres les autres Tambours — Battants Et les officiers a leurs postes ordinaires,

Explication de La presente figure, S,

Cette figure represente — vn bataillon qu'on fait defiler par — diuision de six de front pour apprendre aux Soldats a bien marcher —

a, Le Colonel a la teste de son Regiment
B, Le Lieutenant Colonel a la gauche,
aaa La moitié des Capitaines a la teste Et l'autre a la queue —
bbb, Les Lieutenants a la teste de chaque diuision de mousquetaires —
ccc, Les Sous Lieutenants a la teste des diuisions des piquiers, —
dd, Les Sergents Sur les ailes des diuisions
ee, Les Tambours, a la teste, au Centre, Et a la queue, —

f.G. Le Major & Laide Major font d.e file le.r Bataillon
m m, Les diuisions des mousquetaires,
p.p. Les diuisions des piquiers, —

Chapitre XVIII

De l'ordre que doit tenir vn Regiment d'Infanterie en vn Jour de Bataille, —

Apres auoir parlé d.e la maniere dont on doit exercer les
Soldats, Il ne sera pas hors de propos de donner vne petite
Instruction de l'ordre qui doit tenir vn regiment d'Infanterie
aux Jours de Bataille, Comme I.e l'ay veu pratiquer en France
Le Bataillon Estant formé, les mousquetaires sur les ailes
& les piquiers dans le Centre, le major le condui au poste
ou Il doit Combattre, & le Colonel prend sa place a la teste
des piquiers, qui doit pas deuant, les officiers qui doiuent estre
sur un mesme Ligne vn grand pas & demy deuant les Soldats,
Ayant a ses costez deux Capitaines & quatre des meilleurs
Sergents doiuent luy venir ou tre leurs hallebardes chacun
de deux pistolets de Ceinture, Il ordonnera Ensuitte au
Major de former vne file de Sergents sur chaque aisle
du Bataillon, & de restablir pour lors vn Capitaine
trois Lieutenants & autant de Sous Lieutenants, outre troy

Lieutenants, Et trois Soubs Lieutenants qu'il Sera porter Sur
les ailes, Il fera marcher Son Regimen a petit pas Et Sans
Bruit observant tousiours le mouvement de ceux qui Sont
Sur L'adroitte de L'aligne, Et Laissant entre Eux Et Luy vn
Interualle de 60, ou de Septante pas, Et des qu'il approchera
ou qu'il Sera a vne 1/2 portee de mousquet, de L'aligne des
Ennemis Il fera rentrer Les drapeaux dans le Centre du
Bataillon, Les officiers dans le premier rang, Commandant
auSSi tost aux Soldats de Serrer leurs rangs a vn pied de la
Pointe de L'espee pour les faire tirer vn rang apres
L'autre de la maniere que Jay dit dans le chapitre
precedant, ou Jay demontré comme il Falloit tirer de
Pied ferme, Les Cinq premiers rangs les genoux Entre
ouverts En leur faisant gagner La queue du bataillon a
mesure qu'ils auroyent Tirez,

Chapitre, XIX

Des, Detachements,

Detachement est vn Certain nombre d'officiers & de Soldats que
Le General faict fournir par Regimen pour Employer a ce
qu'il Jugé plus apropos, Les detachements Se font par
Compagnies, pour partager entr'elles La fatigue De la
Guerre qui pourroit arriver dans vne armee de mille hommes

Destachés de larmee, Lon y Commet un Brigardier, Et doit
~~Regarder hommes destachés de Larmée~~ offrirés a proportion
A 1200 hommes Il faut Vn Colonel, Vn Lieutenant Colonel
Vn ayde de Maje, Seize Capitaines autant de Lieutenants autant de
Soubs Lieutenants ou Vnsignes Et trente deux Sergents on donne
A vn Lieutenant Colonel quatre ou Cinq Cents hommes des officiers
Et des Sergents a proportion, Vn Capitaine ne marche Jamais
dans destachements sans Cinquante soldats, Vn Lieutenant vn
Soubs Lieutenant ou Ensaigne Et deux Sergents, on ne donne a
Vn Lieutenant que trente hommes, Et vn Sergent, avn Sous
Lieutenant que Vingt hommes & vn Sergent Et les Ensaignes
ne marchent quauec les Capitaines, Vn Sergent Et ordinairement
Commandés aux dix ou douze hommes, Et quelque fois on luy en donne
Jusqua quinze, les destachements quon donne a Commander aux
Mres de Camp sont de trois a quatre Cents Maistres Jusqua 500.
Ceux des Capitaines de chevaux legiers de Cinquante, Ceux de
Lieutenant de trente, Ceux de Cornette de Vingt, Ceux des Marechaux
des Logis de quinze, Et Ceux des Brigardiers de dix ou douze maistres
Lors quil faut forcer vn retranchement, Emporter vn chemin
Couuert gagner vne demy Lune Et monter a laſſaut on faut
Vn destachement de Cent soldats par Compagnies que lon
appelle ordinairement les Enfans Perdus, parce quils
doiuent donner les premiers, Et faire le gaſtage aux autres,
Lattaque se Commence tousiours par vn Sergent aue dix hommes
Suiui dVn Lieutenant aue trente, Soustenu par vn Capitaine
a vn Lieutenant vn Soubs Lieutenant Vn Ensaigne aue Cinquante
qui Sont appuyés de tout le regiment, les destachements de plusieurs
officiers, Se font tousiour par tirte, Et par gilene, par Exemple

Si vn Regimen est obligé de fournir quatre Capitaines, le Major Commandera deux, de la teste & deux de la queue, La mesme chose se fait a lesgard des Lieutenants des Sous Lieutenants & des Enseignes, les destachements pour la garde des officiers Generaux, ne se font Jamais par Brigade mais par chaque Regimen de Larmee, Larmée fournit La garde du General, le Second Celle du Lieutenant General, le Troisiesme Celle des Lofficier General qui Suit Et les autres Consecutivement, ——

Chapitre XX.

De La Marche dun Regiment,

Lors qúun Regimen doit Sortir dun quartier, le Major en Aduerty les Sergents de La Veille & donne ordre aux Tambours de Battre au champs. le Lendemain deux heures deuant le Jour affin que les Soldats ayent le temps de Sapprester, le Mareschal des Logis va prendre Lordre de Celuy qui Commande, le part aud. les fourriers des Compagnies deux ou trois heures auant le Regiment, pour aller marquer les logements Au quartier ou Il doit Loger, Le Preuost assemble les Bagages, Les fait partir deuant le Regiment quand Il ny a point dEnemis a Craindre, prenant Luy mesme le Soing

de les Conduire, le Major doit Commander de la Ville vn Sergent
avec dix hommes a qui Il ordonnera de partir le lendemain
a la pointe du Jour, et de se poster sur la Route que le
Regimen doit tenir, pour Empescher quaucun Soldat ne prene les
devans Sans vn Congé par Escript de Son officier, quand toutes
Choses Sont disposees, et que le Major a Sceu du Commandant
Lheure que les Compagnies se mettront en Campagne, Il Commande
aux Tambours de Batre Laſſemblée, Au Son de Laſſemblée
Les Soldats se doivent rendre devant le logis de Leurs Capitaines
et aussi tost que le dernier est Battu, les officiers font prendre
Les armes a leurs Compagnies, et les Conduisent en bon ordre
au rendez Vous, ou le Major a Soin de les recepvoir et de
Les mettre en Bataille a mesure quelles y arrivent
Le Bataillon estant formé, Il fait publier vn Ban de la
part du Roy, par lequel Il est deffendu aux Soldats de
quitter leurs rangs Sur peine de punition Corporelle, Il faut
Ensuitte vn detachement de dix hommes Commandez par
Vn Sergent qui Laisse a larriere garde pour faire Serrer
Les traineurs, et apres avoir donné les postes aux officiers
Il fait defiler le regiment par quatre ou par Six au
plus a Cause des Chemins, nestant pas neccessaire de les faire
Marcher atravers champs, Les Tambours marchent 20
pas devant Le Bataillon Leurs Caisses trouſſées a la reserve
de celuy qui bat quon doit relever de lieue en lieue, Les
Lieutenants et Sous Lieutenants doivent prendre garde
quaucuns Soldats ne Sorte de sa diuision a moins quil
nen ayt neceſsité pour lors il Laissera Son mousquet
ou Sa pique a Son Camarade, et vn Sergent aura

Charg.- de Lattendre, Il de le faire remettre dans son rang,
A la moitié du chemin, le Commandant fera faire, halt,
au Regiment pendant deux heures, Choisissant pour cela
Vn Endroit ou Il y ayt de leau, Loin Eloigné des
Villages, quand le Regiment est pres du quartier le
Mareschal des Logis qui doit desia avoir logé les
Equipages, Vient audevant aux les fouriers, Il rend Conte au
Colonel de lestat du logement, le Major fait deployer les
drapeaux, Il allumer les meches, Il partage les Tambours
Il fait entrer le Regiment en bon ordre dans le quartier
Jusques sur la place darmes, ou il le remet en Bataille, Il
Establie vn corps de garde pour Empescher les desordres
durant la nuict, Il faut Conduire les drapeaux chez le
Commandant, Il fait poser vne Sentinelle a la porte,
Il ordonne on Suitte aux Sergens de venir a lordre, a
quelque heure du Soir, Il aux Tambours de battre la
Retraitte, Il destache vn Sergent pour garder le
Magasin ou lon fait La distribution des Etappes, Il apres
avoir pourveu a tout, Il renoye chasque compagnie
dans le quartier qu'Il luy a Este' destiné, le Commandant
donne tous les Soirs au major ces ordres pour la
Marche du Lendemain,

Chapitre. XXI.

Du Conseil De Guerre.

Le Conseil de guerre de larmée sassemble tousiours
chez le General, ou il ny fait appeller que les Lieutenants
Generaux, Les Mareschaux de Camp, les Brigadiers ou
quelque fois les Colonels, ou les Commandant des Corps, quand il
sagist daffaires qui concernent leurs regiments, les Conseils de
Guerre, particuliers se tiennent chez le gouverneur dans
vne place, ou en Campage chez le Colonel du regiment
qui fait adresser les Capitaines de sa trouppe quand
chacun est assemblé le gouverneur ou le Colonel ou celuy qui
Commande prend place au bout de La table, les Capitaines
Sassoient alentour Suivant leur ancienneté, cest a dire
Le premier Capitaine a la droitte de celuy qui preside
Le second a la gauche, et ainsi des autres, Le Major qui
fait les fonctions du procureur du Roy se met au bas
de La Table, les Lieutenants les Sous lieutenants Les
Enseignes, ont droit dentrer dans La Chambre, ou se tient
le Conseil pour apprendre, mais Ils y demeurent debout
Le Chapeau Bas, derriers les Capitaines, sans qui leur soit
permis de donner leurs aires, Si le Conseil est Lorsque
pour y deliberer quelques affaires de Consequence le president
apres en avoir fait, le rapport a lassemblée en demande
Les avis, le dernier Capitaine Commence a donner le sien
Les autres Consecutivement, Jusques au president qui
ne opine que le dernier, le greffier apres avoir
Escript les advis dun chacun dress le resultat
Conformément a la pluralité des voix quil fait
Signer par le president, et par Les Capitaines
Si le Conseil se tient pour Juger un Criminel les

Les officiers qui y sont appellez Sy doivent rendre a Jour
Et apres avoir fait Ses prieres chacun ayant pris Sa
place, le greffier ayant fait lecture des Informations
recollement, Confrontation, et de Interrogatoire, le
President fait amener le Criminel dans le Conseil ou
Il le fait asseoir Sur la Sellette, l'Interroge Sur tous
les faits dont Il est accusé, Elle renvoye en prison
Le greffier fait Ensuitte Lecture des Conclusions du
Major, et chacun Juge Suivant Sa Conscience
Elles ordonnances du Roy, la Sentence Se dresse
Conformément a la pluralité des Voix, Et Se prononce
au Criminel au nom du Conseil de Guerre, quand le
Criminel est condamné a quelque peine, le prevost,
fait Executer la Sentence, Elle Major fait assembler
Les Capitaines pour estre presents a lexecution
ainsi de louer un Soldat avec Bourreau pour estre
puni de quelque peine portant Infamie, Il doit estre
publiquement degradé des armes par le major, le
Conseil de Guerre ne doit estre Jamais dessous de
que Sept officiers, quand Il ne Se trouve pas
assez de Capitaines pour remplir ce nombre lon
y appelle des officiers Subhalternes Jusqua des
Sergens,

Table, des Chapitres,
Contenus dans La premiere partie
de ce Liure,

De Larmée generalle - - - - - - Chap. i^v
Chapitre ii du general darmée
Chapitre 3 des Lieutenants generaux
Chapitre 4^r des Mareschaux de Camp -
Chap, 5^e des Brigadiers
Chap, 6, des aides de Camp -
Chap 7 du Major General
Chap, 8^e des major de Brigades
Chp. 9 du Marechal des Logis de Larmée
Chap, 10 des Ingenieurs,
Chap ii de Capitaine des ~~Gardes~~ Guides
Chap, 12 des Quartiermaistres,
Chap 13, des Intendants - des Comm^rs & Tresoriers.
Chap 14 des Sauegardes
Chap 15 du preuost de Larmee & de la Iustice -
Chap, 16. de Lhospital
Chap, 17 des Viures -
Chap, 18 delartillerie & deses off^rs,
Chap, 19 de la marche dun armée
Chap, 20, du Campement

Chap, 21, des Sieges, & des attaques,
Chap, 22 des offs de garde de la magnie de
defendre une place assiegée
Chap, 23, de la garde des places
Chap, 24, de la magniere de soustenir un siege —
Chap. 25 des Batailles, —

Table, 2de

Des chapitres contenus dans la seconde
partie,

Chap, 1er des offices Generaux de la Canalerie
Chap, 2 des maistres de Camp & des majors de Canallerie
Chap, 3 des Capitaines de cheuaux legiers ou des Canalles —
Chap, 4e des Lieutenants & des Cornettes —
Chap, 5 des marechaux de Logis & des Brigadiers de Comp
de cheuaux legeres
Chap, 6 des Colonels d'Infanterie
Chap 7 des Majors & des ayds d'Infanterie —
Chap. 8 du Capitaine d'Infanterie —
Chap, 9 du Lieutenant & Sous Lieutenant
Chap, 10 de Lenseigne

Chap. 11, du Mareschal des Logis dun regiment d'Inf
Chap, 12 du preuost dun Regiment
Chap. 13 des Sergens,
Chap, 14 des Caporaux & lanspessades & autres officiers
Chap, 15 de ~~la munition~~ magniere quon forme vn Bat
Chap 16 d. - L'Exercitte,
Chap. 17 delordre quon ~~garde~~ donne aux gardes au tour de bataille
Chap, 18 des Distachements
Chap, 19 dela Marche dun regiment
Chap, 20, du Conseil de Guerre

Finis,

80
b

Questions Mathematiques

A Sçauoir

De Geometrie Et de Fortification

Par Louuel, Escriuain Et Professeur Aux Mathematiques

A Caen.

Le Dixiesme de Mars

1637

Ex
Bibliotheca Regia
Parisiensi.

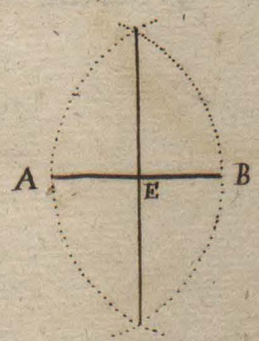
Liure de Geometrie

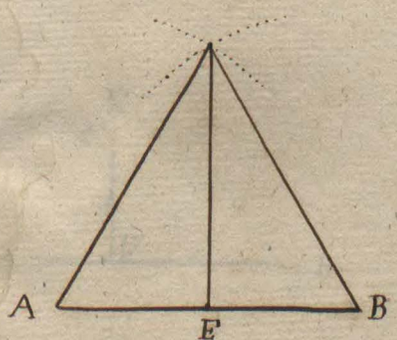
Pratique

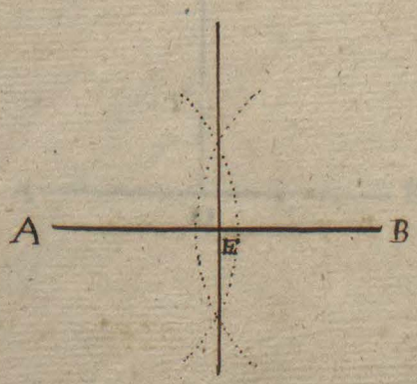
Auquel est traicté de la Construction et pratique de diuers Problemes —

Probleme I.

Couper vne ligne droicte donnée et terminée AB, en deux — Egallement au poinct E,





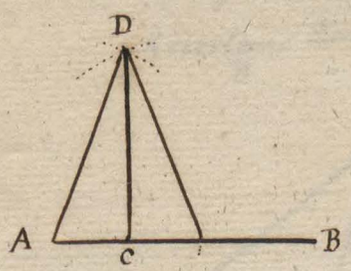


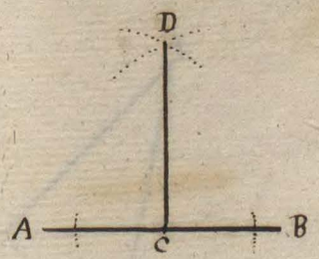
Livre

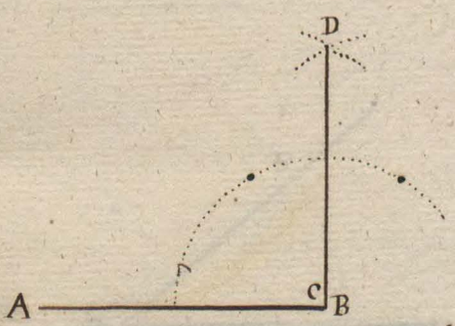
de Géométrie

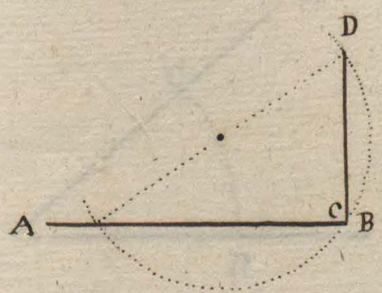
Probleme II.

Sur Vne ligne droicte donnée AB, Et d'vn poinct donné en icelle C, Eſleuer Vne ligne droicte perpendiculaire DC.



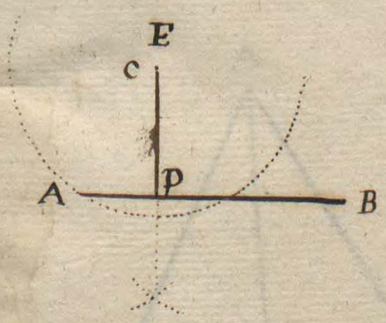


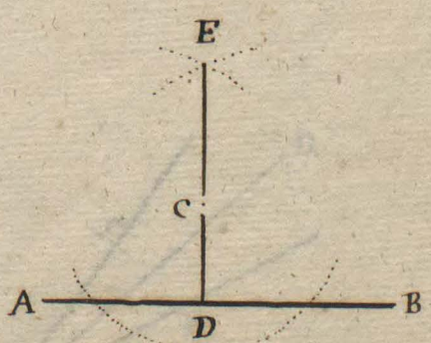


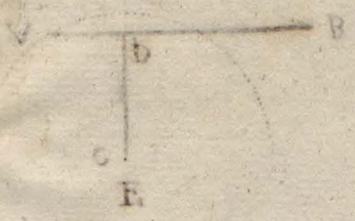


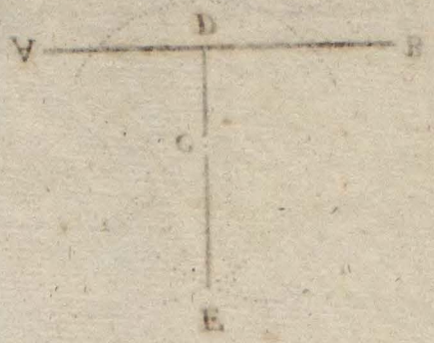
Problesme III.

Sur Vne ligne droicte donnée Et terminee AB Et dun poinct hors icelle C, mener Vne ligne perpendiculaire DE,



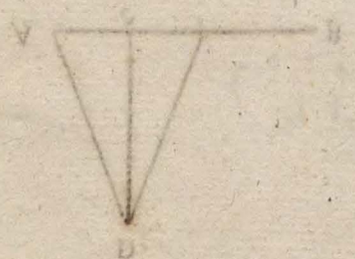



A
B
D
C
E


A
D
B
C
E

A
B
D

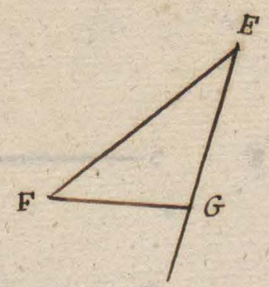
A
B
D

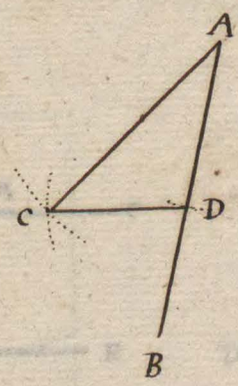

A
B
D

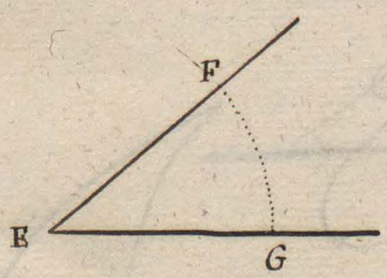
A
B
D

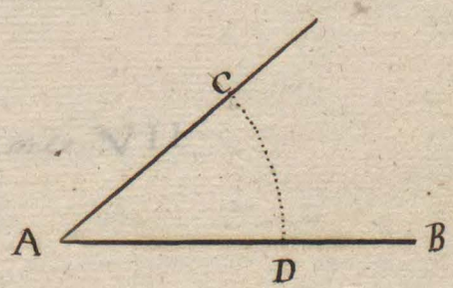
Probleme IIII.

Sur une ligne droute donnee AB, Et d'vn point donne en Icelle A, faire vn angle Rectiligne ACD, esgal a vn angle Rectiligne donne EFG,



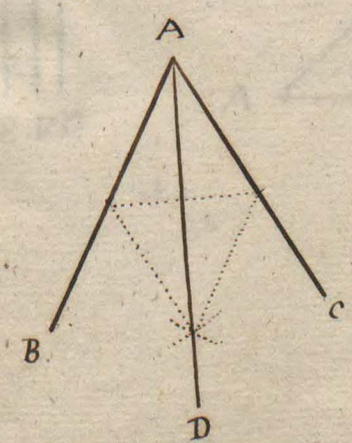


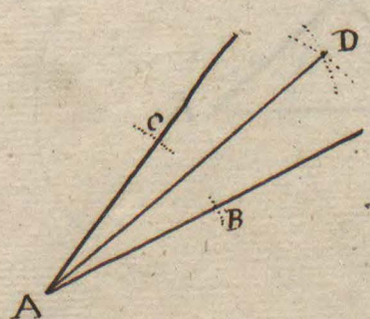


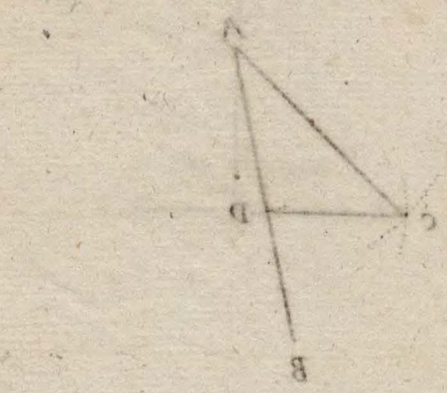


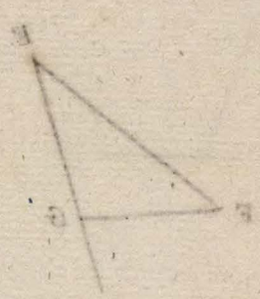
Probleme V.

Vne angle Rectiligne donné ABC, en deux Egallement AD, doit estre couppé

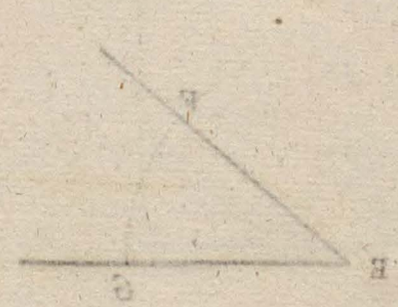


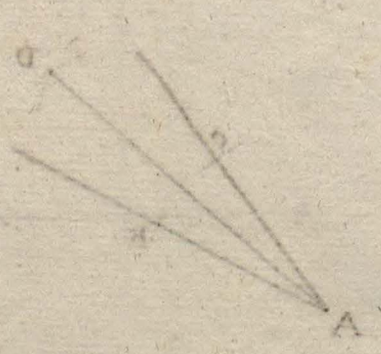



A
D
C
B


E
G
F

C
B
D
A

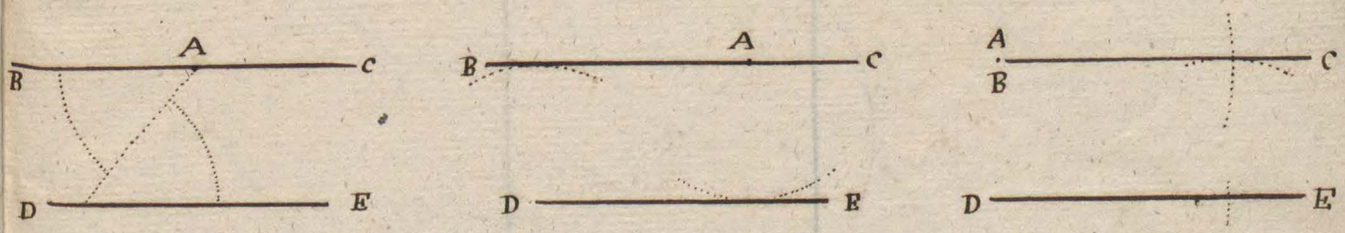

F
G
E


D
C
A

A
C
B
D

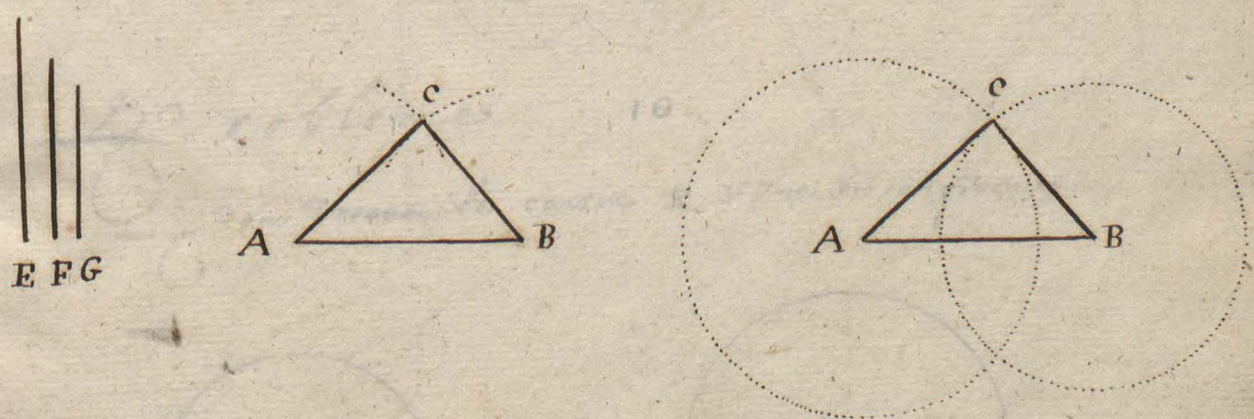
Probleme VI.

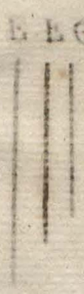
Vn poinct donné A, Mener Vne ligne droicte ABC
et parallele a Vne ligne droicte donnée DEE



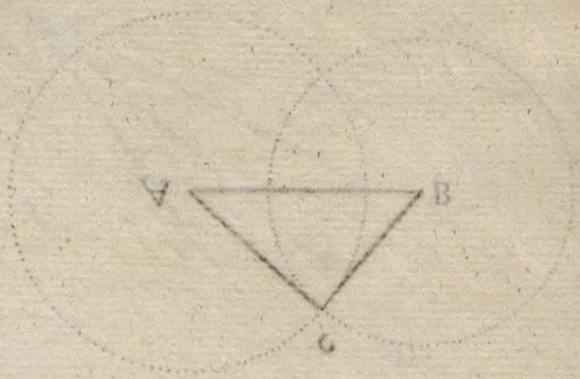
Problesme VII.

Faire Vn triangle de Trois lignes droictes ABC egalles
a Trois autres donnees EFG, Mais Il faut que deux
quelles prinses ensemble soyent plus grandes que
Lautre




E F G

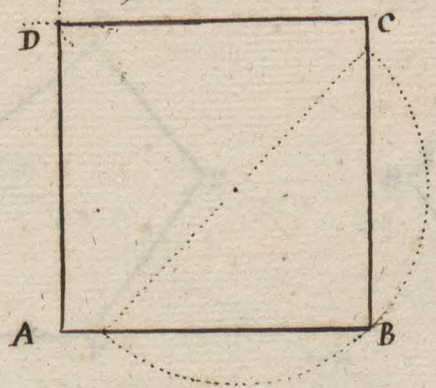
A
B
C


A
B
C

D
E
A
C
B
A
C
B
A
C

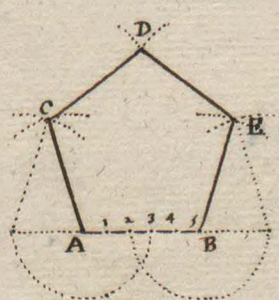
Probleme VIII.

Sur Vne ligne droicte donnee AB, descrire Vn quarré ABCD,



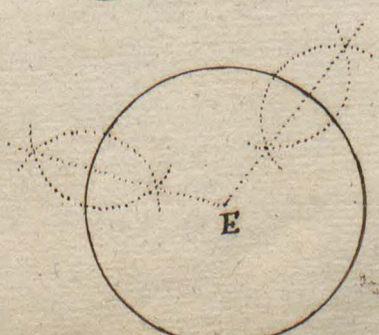
Problesme 9.

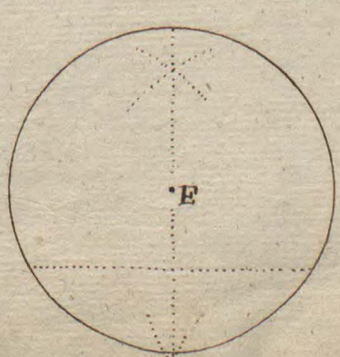
Sur Vne Ligne droicte donnee AB, descrire Vn pentagone equilatéral et Equiangle ABCDE,

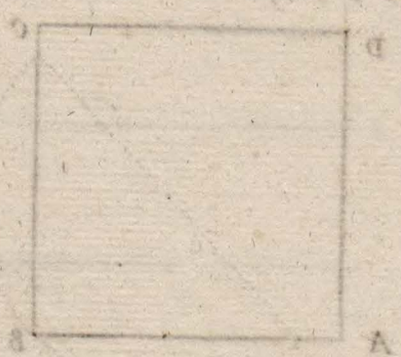


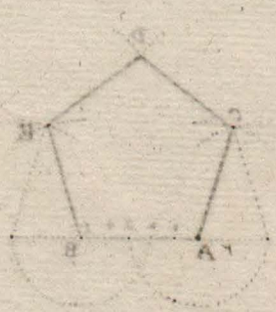
Probleme 10.

Pour trouuer le centre E d'Vne circonference



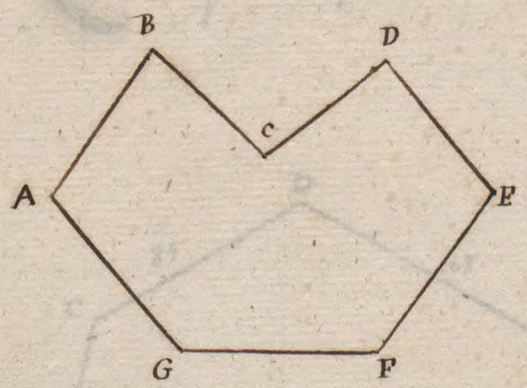


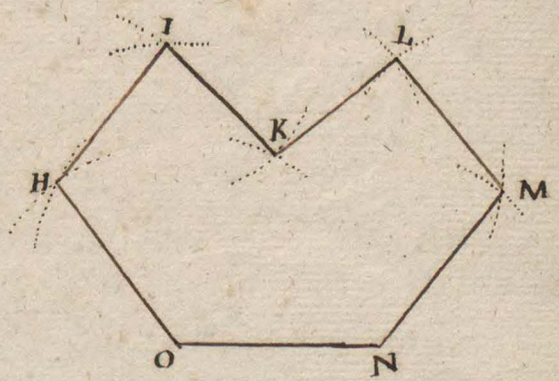

C
D
B
A



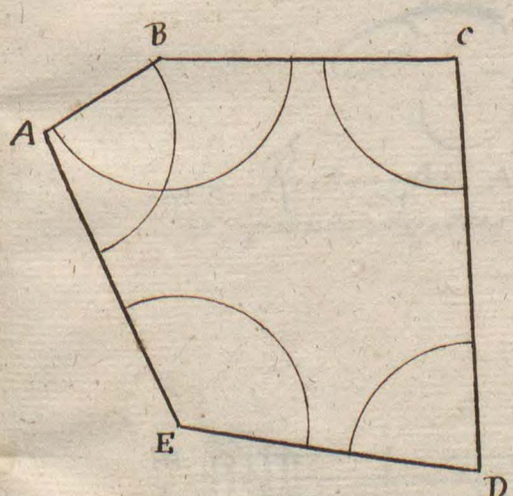
Probleme II.

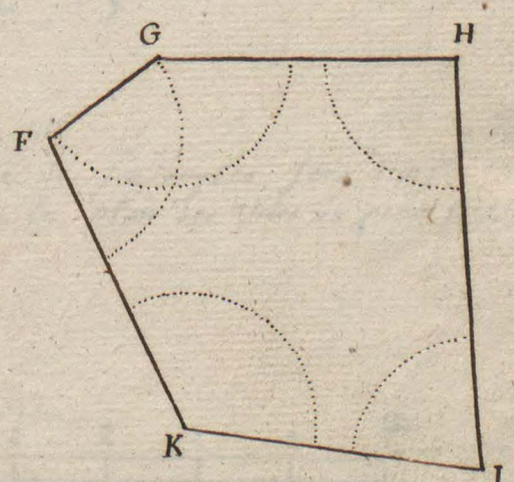
Le plan d'une Ville ABCDEFG, estant donné en fs
un semblable et egal HIKLMNO. suivant la 4.e proposition
Cognoissant la Longueur des Lignes

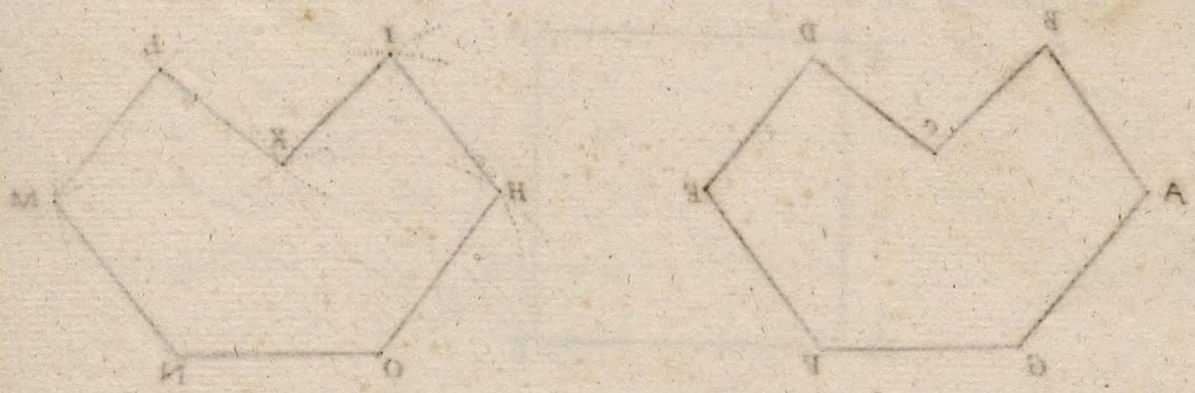


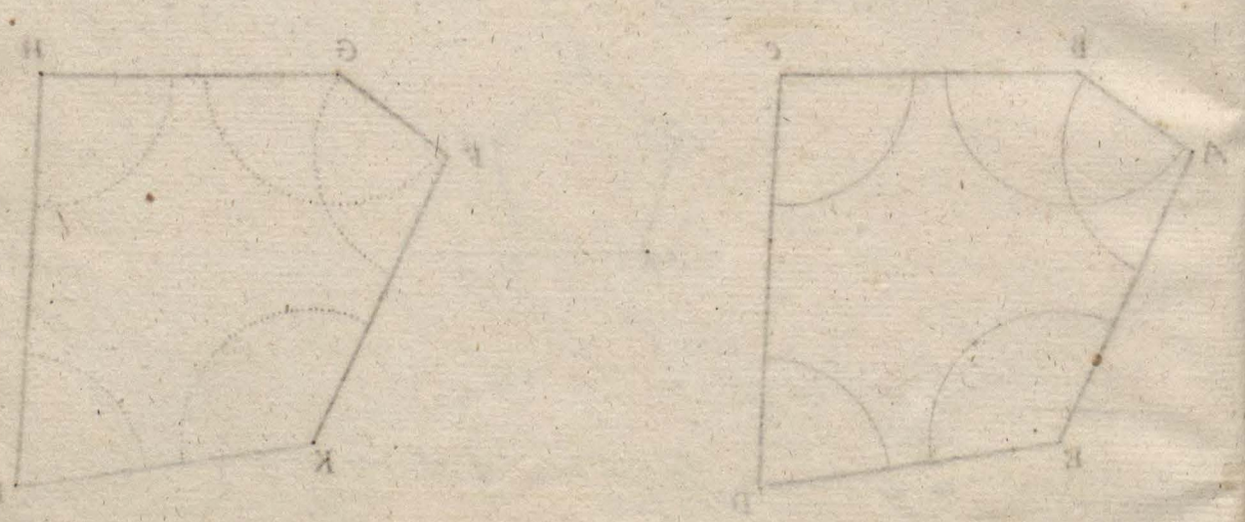


Autrement Cognoissant Louverture des Angles



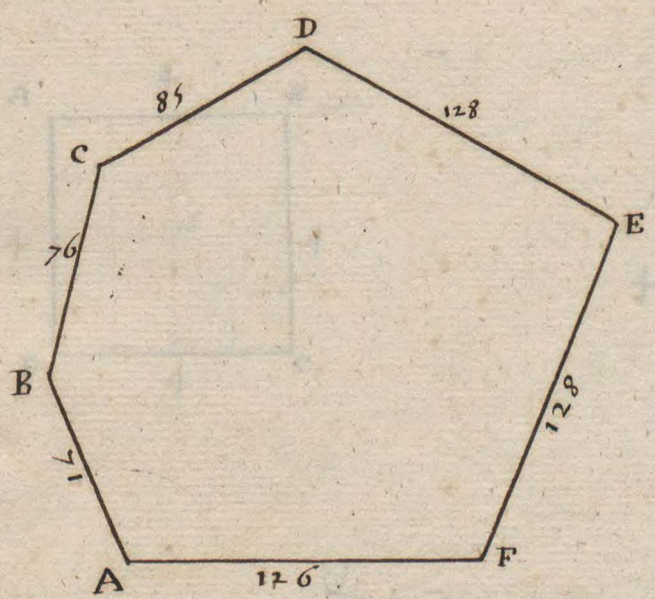


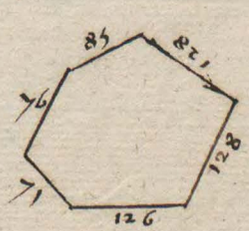

A
B
C
D
E
F
G
H
I
K
L
M
N
O


A
B
C
D
E
F
G
H
I
K

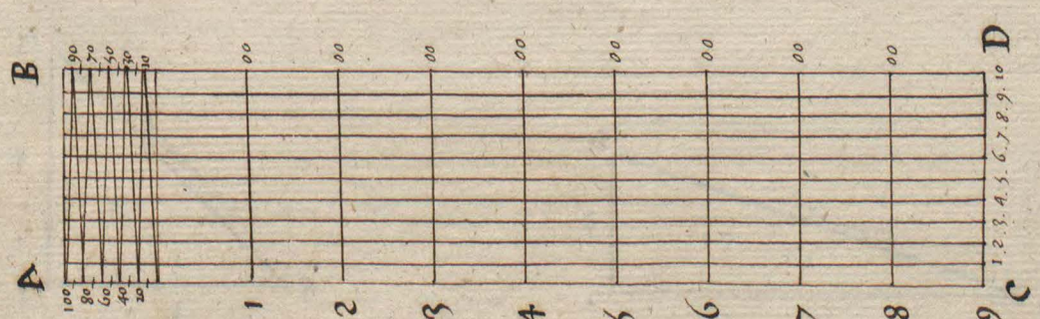
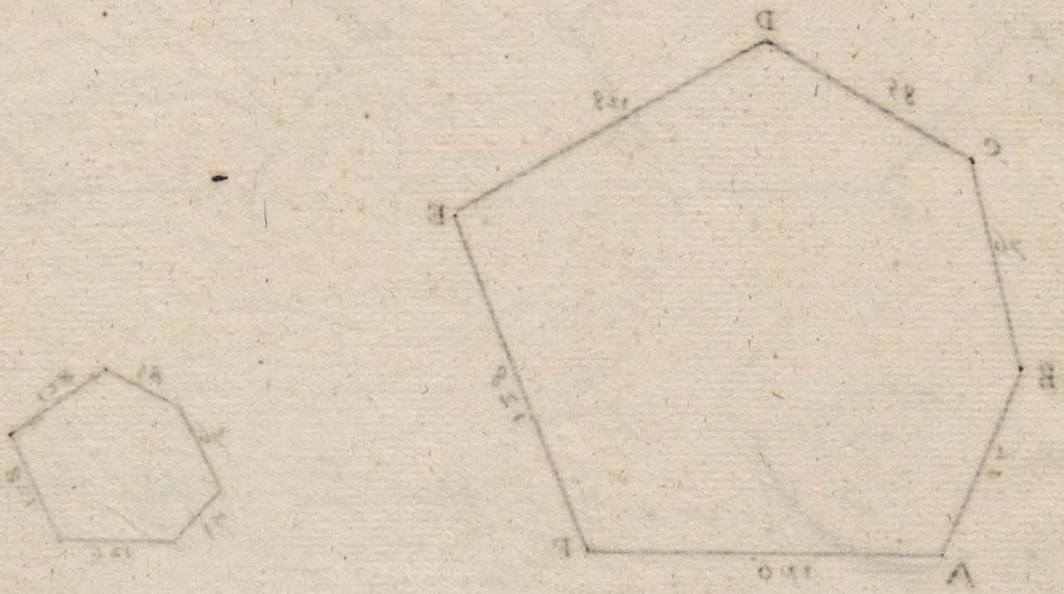
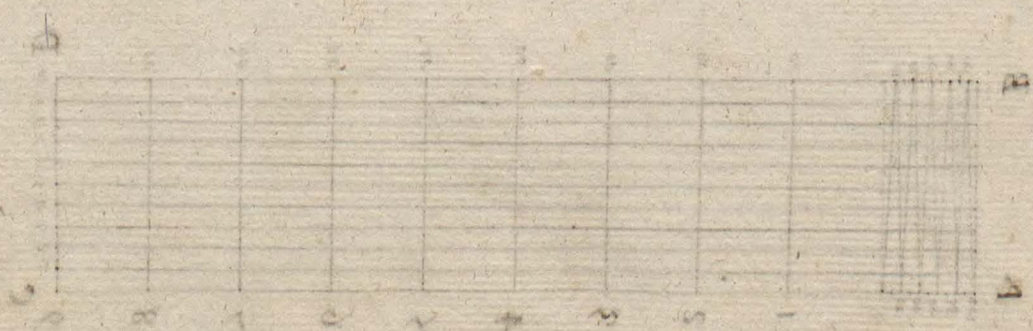
Probleme 12.

Le plan d'une ville etant donné ABCDEF, La Reduire au petit pied GHIKLM

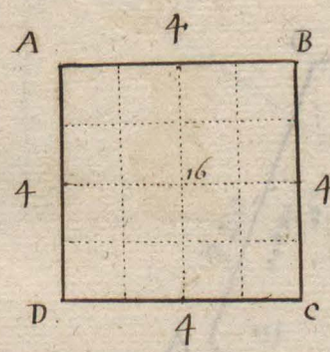




Probleme 13.

Le Rectangle ABCD, chacune de ses angles sera diuisé en 10 parties esgalles pour Reduire le plan des Villes au petit pied


D
C
E
B
A
F

Probleme 14.

Vn quarré ou paralelograme estant donné ABCD, trouuer
leur superficie.

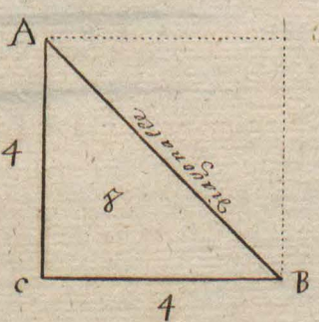


4
4
16

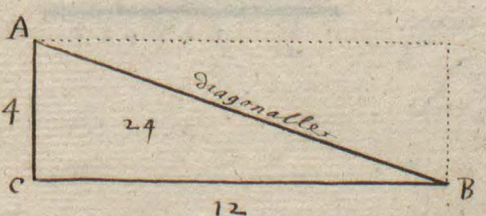
12
4
48

Probleme 15

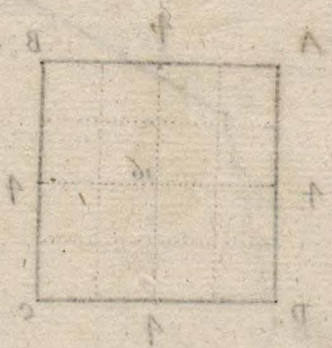
Vn Triangle ABC estant donné ayant Vn angle droit C.
trouuer sa superficie.

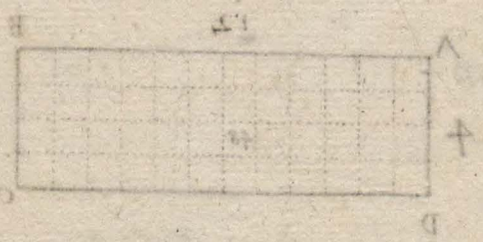


4
4
16
8

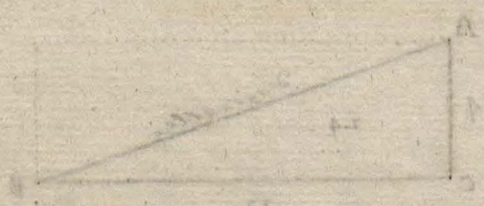


12
4
48
24


A
B
C
D
4
4

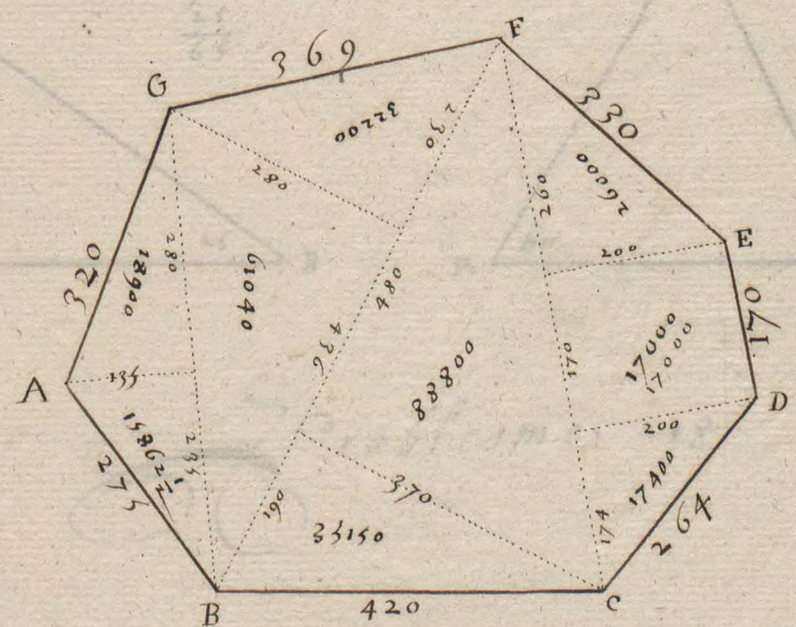

A
B
C
D
4

A
B
C
4


A
B
C
4

Probleme 16.

Le plan d'Vne Ville ABCDEFG estant donné trouuer sa superficie

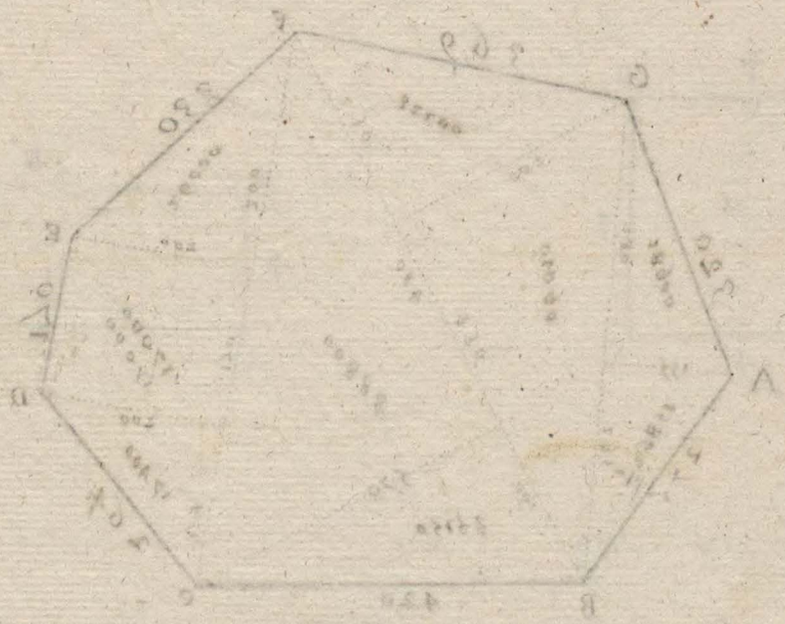


	370	
	190	
	000	
	3330	
	370	
1/2	70300	
	35150	

Responce

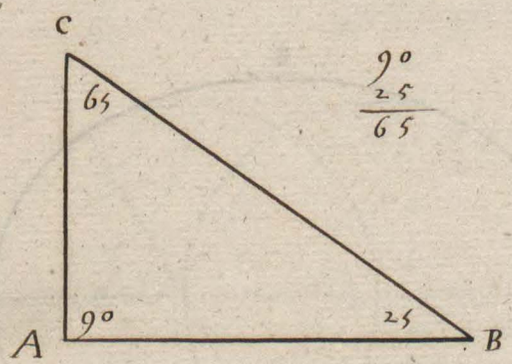
	35150	
	17400	
	17000	
	26000	
	32200	
	18900	
	15862	1/2
	61040	
	88800	
	17000	
	329352	1/2

pour double la superficie

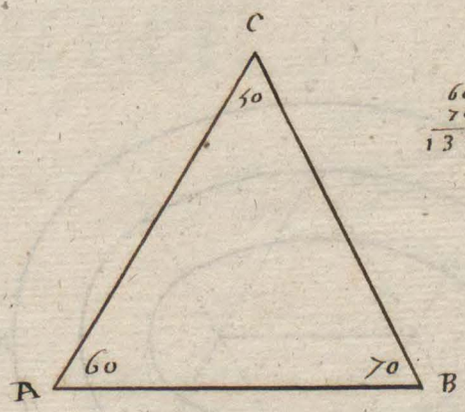


Problemc 17

Estant cogneus les 2 angles D'Vn Triangle AB Et Rectilinet Cognoistre Le Troisiesme angle C



90
25
65

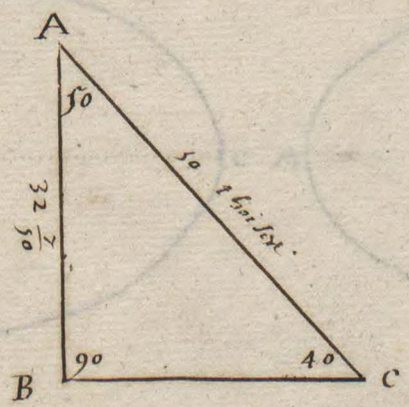


60
70
130

180
130
50

Problesme 18

Les 2 angles D'Vn triangle CB, Estant cogneus Et la ligne a C, cognoistre L'angle A Et aussy les costez AB Et BC,



90
40
50

Par Les Sinus

Sy le Sinus total 100000 de L'angle B droict de 90 degrez donne le costé oposé de 40 Toises que donneront Le Sinus 64279 de L'angle C, de 40 degrez au costé AB ? R 32 7/50 Toises

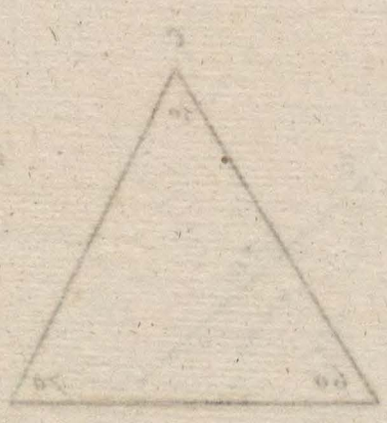
Toises

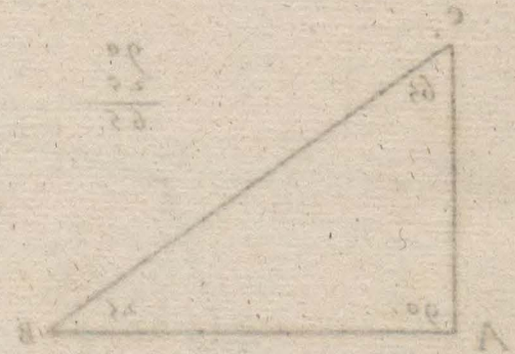
100000 — 40 — 64279

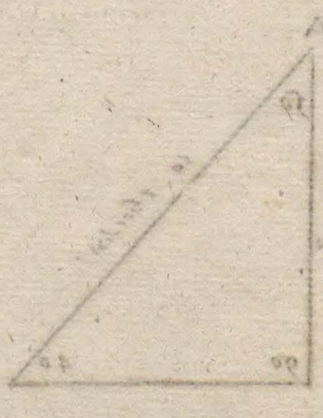
50

32 13950

32 13950/100000

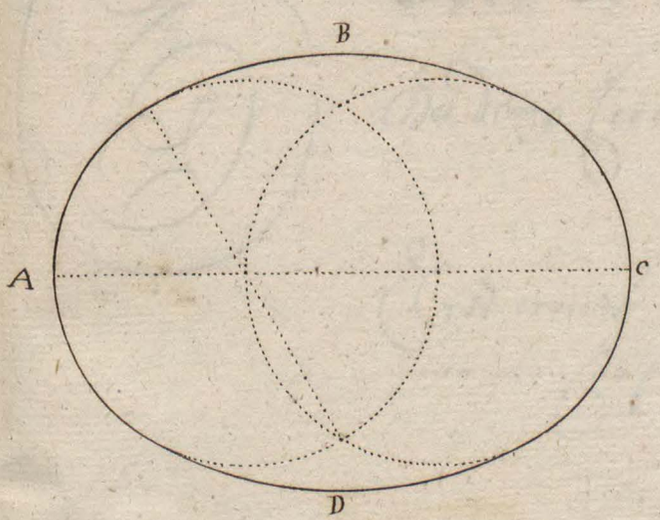

C
A

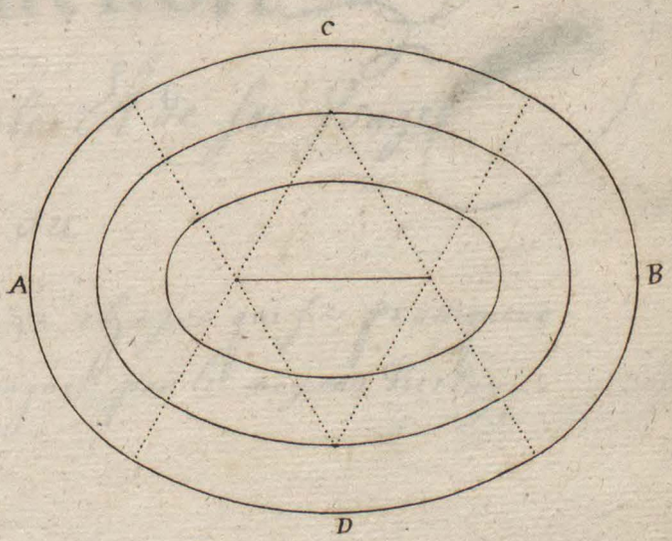

C
B
A

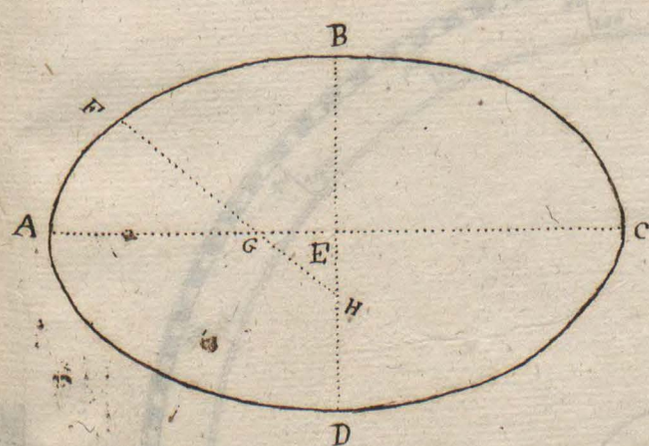

A
C
B

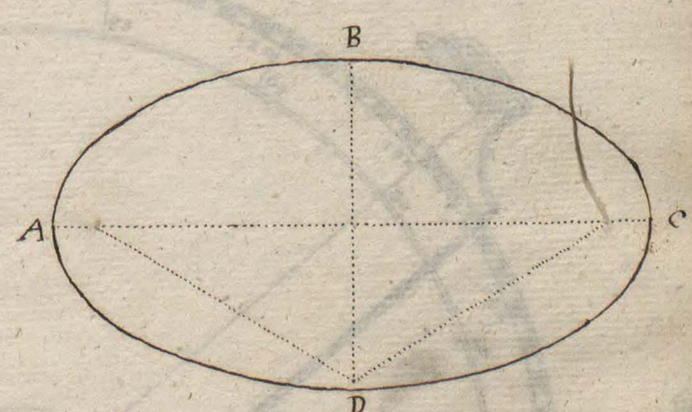
Probleme 19

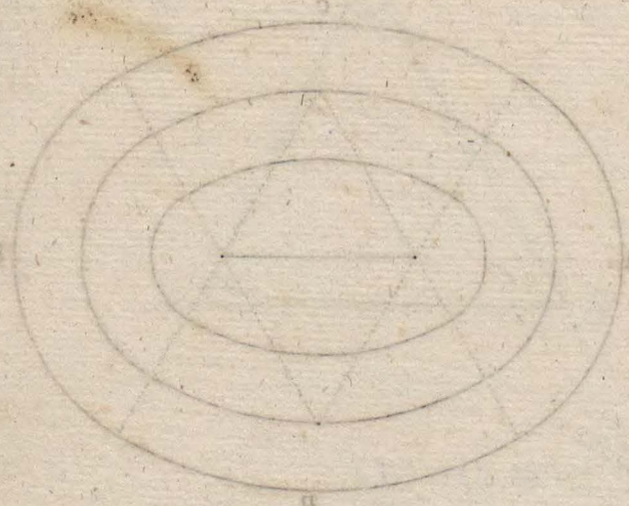
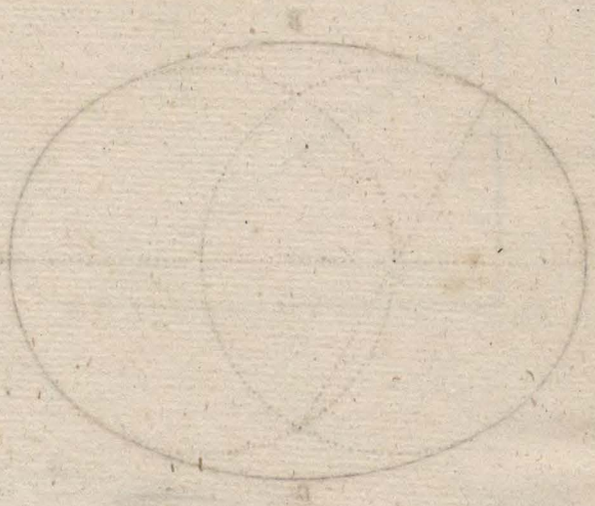
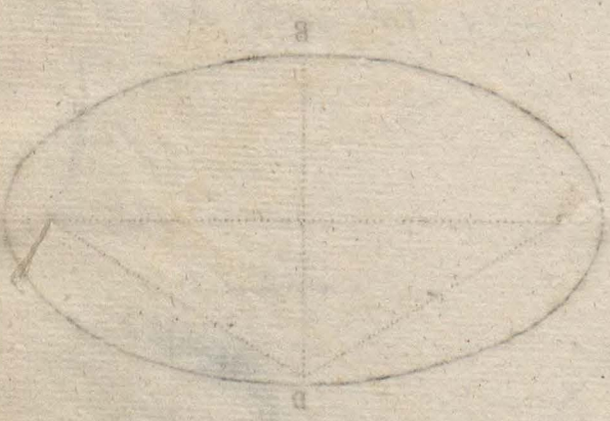
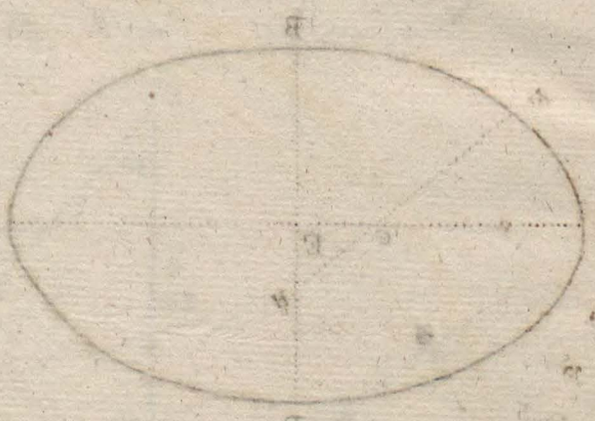
Escrire Vne ouale ABCD sur quelles Longueurs
Et Largeurs qu'on Voudra









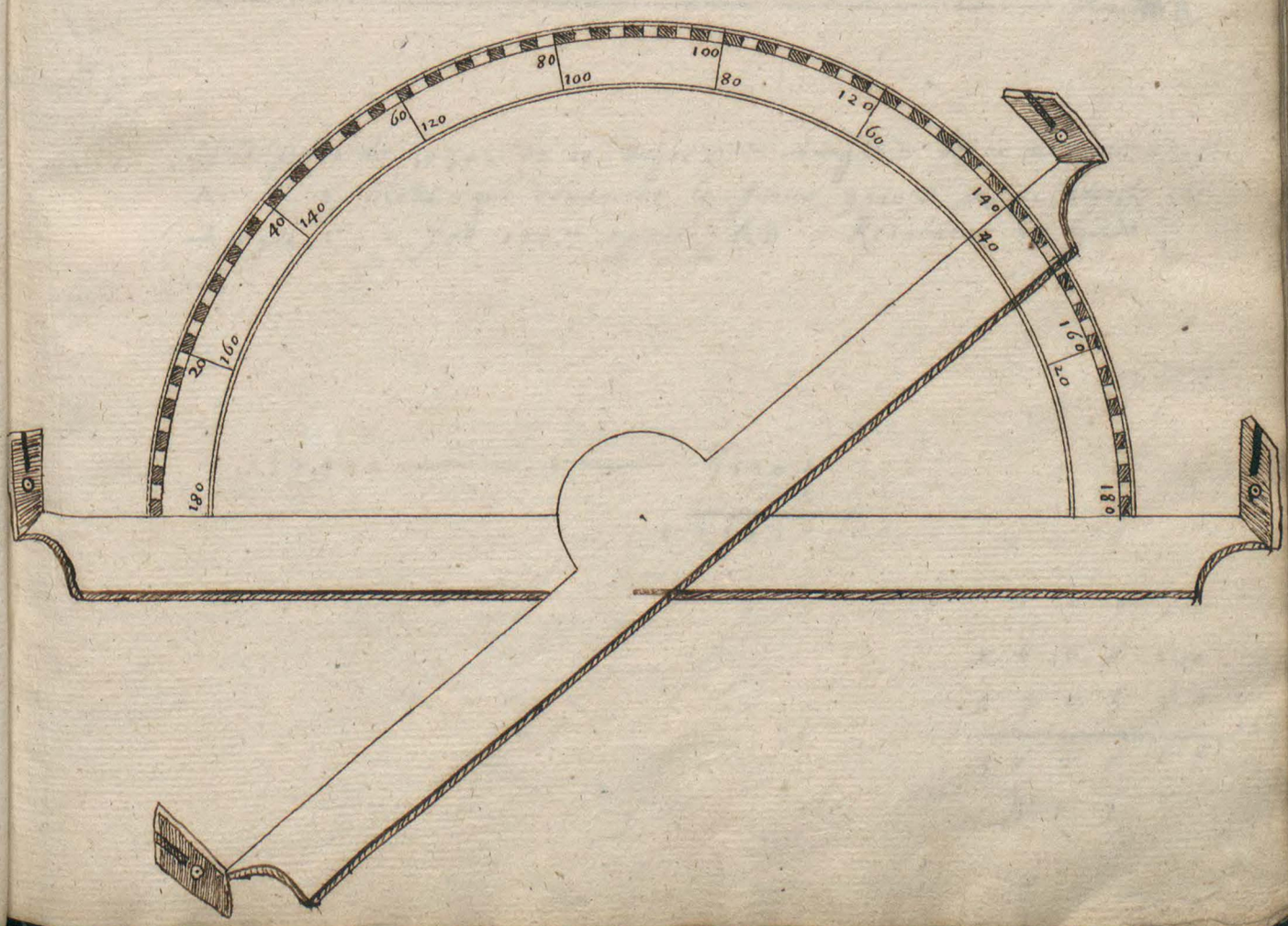





Construction

Du demy Cercle Et de son Vsage

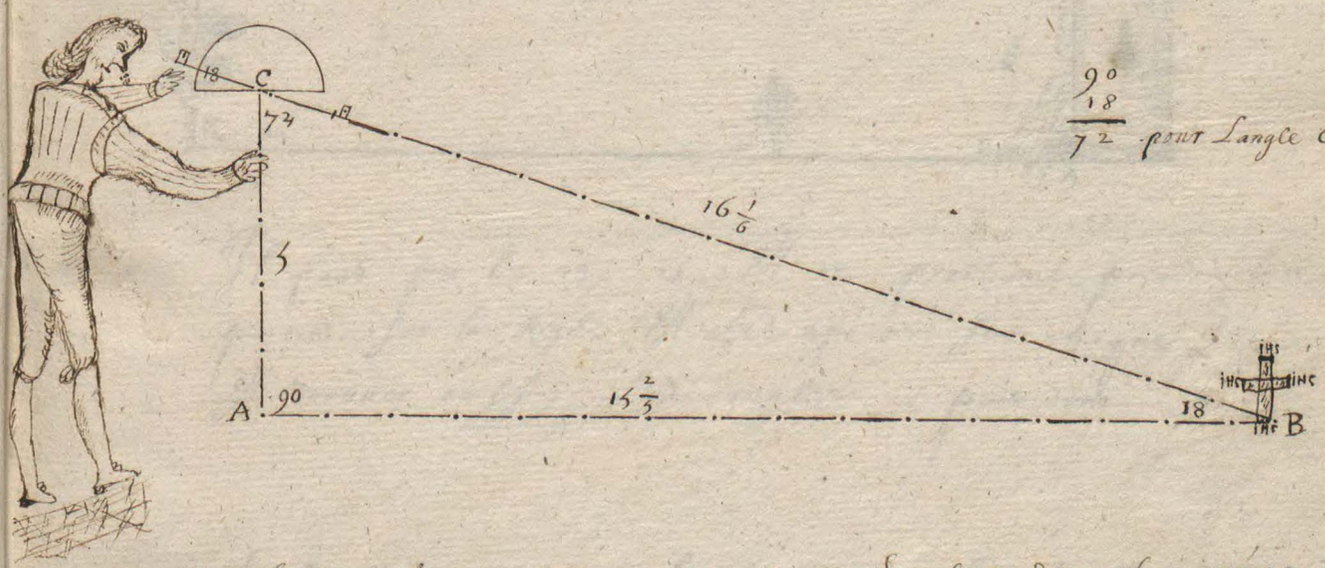
ou

Est traicté des choses qui se pratiquent
en La Campagne par le moyen dicelluy



Proposition. I.

En Joigne Comment Il faut Mesurer les lignes droittes paralleles a Lhorizon AB Et le demy cercle Esleué Sur Son Baton AC, de 5 pieds perpendiculaire a la terre La regle touchant les 18 degrez, Ses angles Et Lignes Seront trouuez par le 17 Et 18.e Probleme precedent Comme pr Exemple



$\frac{90}{18}$
$\frac{}{72}$ pour Langle C.

Si le Sinus de 30902 de 18 degrez de Langle B donne le costé oposé AC de 5 pieds que donneront le Sinus 95106 de 72 degrez de Langle C, a Son costé oposé AB : Responce 15 pieds $\frac{2}{3}$

30902 —— 5 —— 95106

5

475530

1200

x66 0 x0

475530 | 15 2/3

30902

30900

Proposition 2.

De la Hauteur d'Vne Tour AC Mesurer la Largeur d'Vn fossé, d'Vne Riuiere AB,

Il faut par la 13. 17. Et 18 problesme prendre les parties sur la Regle Et Les aporter sur chaque Ligne Et trouuer au ffz Les angles, puis dire.

Sy le sinus 100000 de langle A donne le coste BC de 330 pieds combien le sinus 25882 de 15 degrez de langle C. R. 85

100000 — 330 — 25882

330

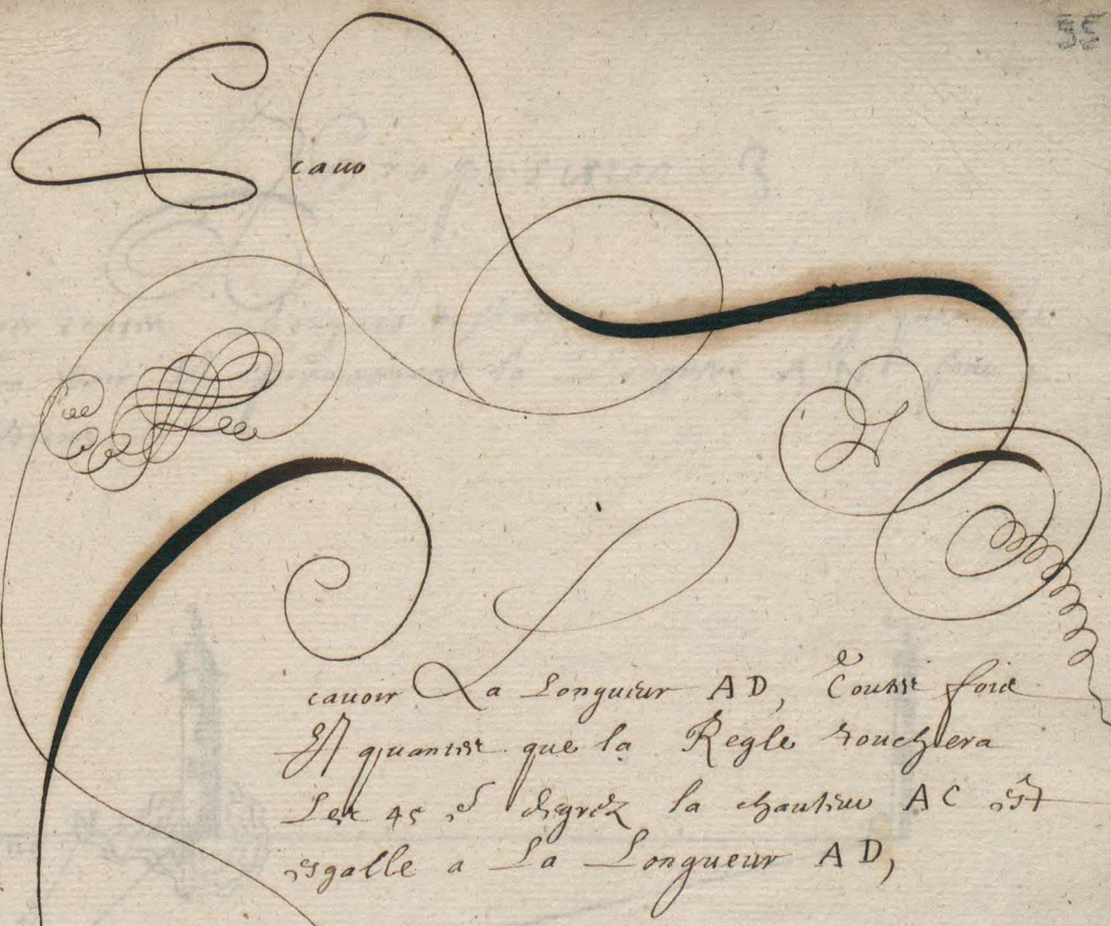
00000

77646

77646

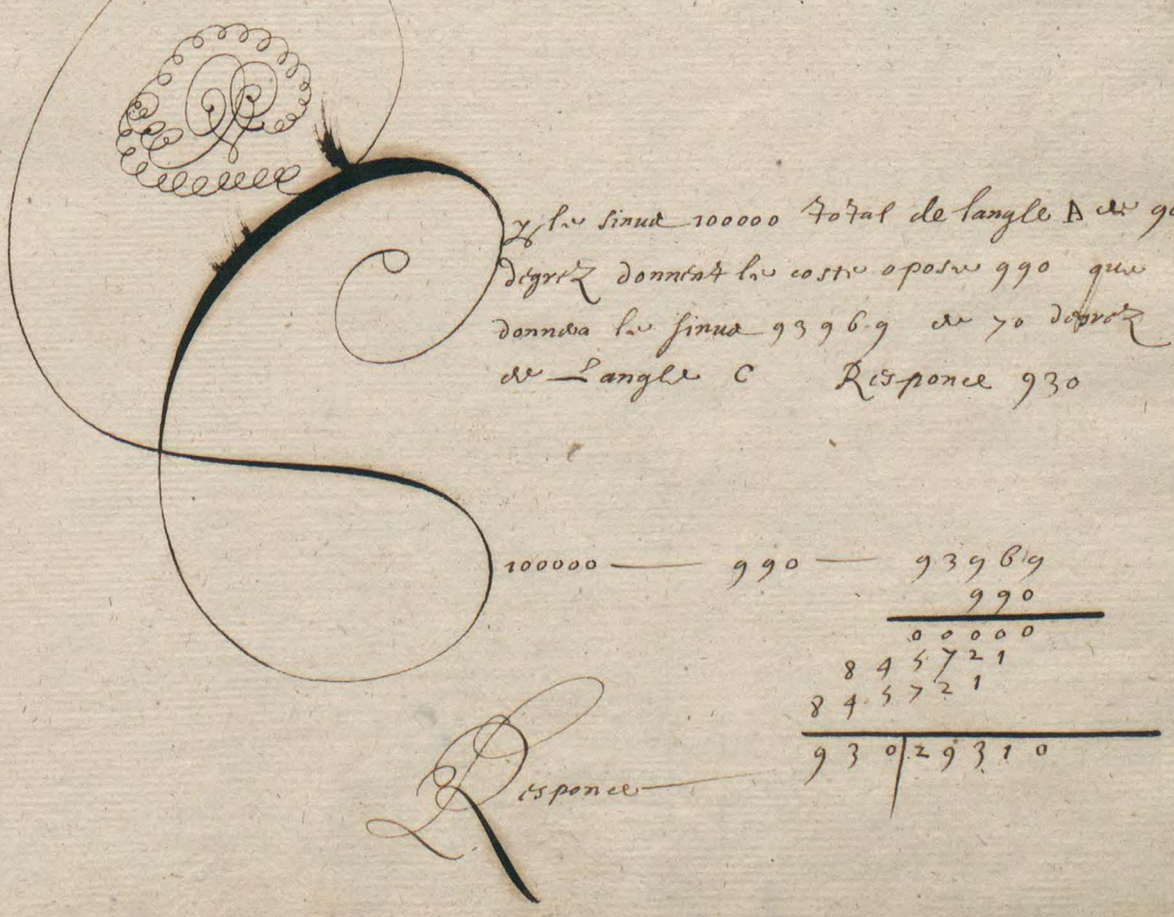
Res ponce 85|41060

Scauoir



Scauoir La Longueur AD, Connue soit
Et quantité que la Regle touchera
Sel 45, 5 Degrez la hauteur AC sera
Egalle a La Longueur AD,

Scauoir la Longueur AE,

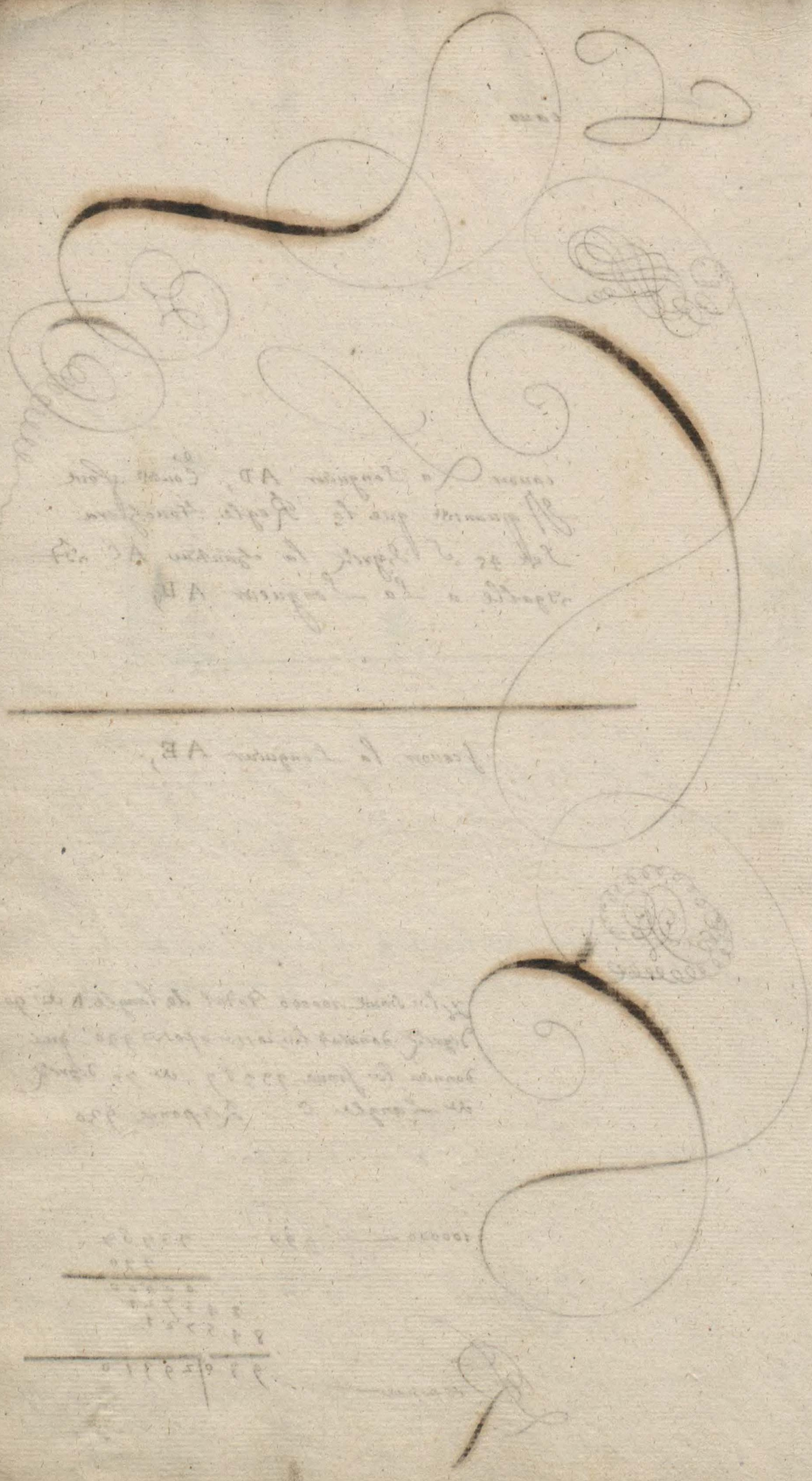


Y la sinus 100000 Total de langle A de 90
Degrez donnera la coste oposee 990 que
donnera la sinus 9396.9 de 70 Degrez
de Langle C Responce 930

100000 —— 990 —— 9396.9
990
00000
84572.1
84572.1

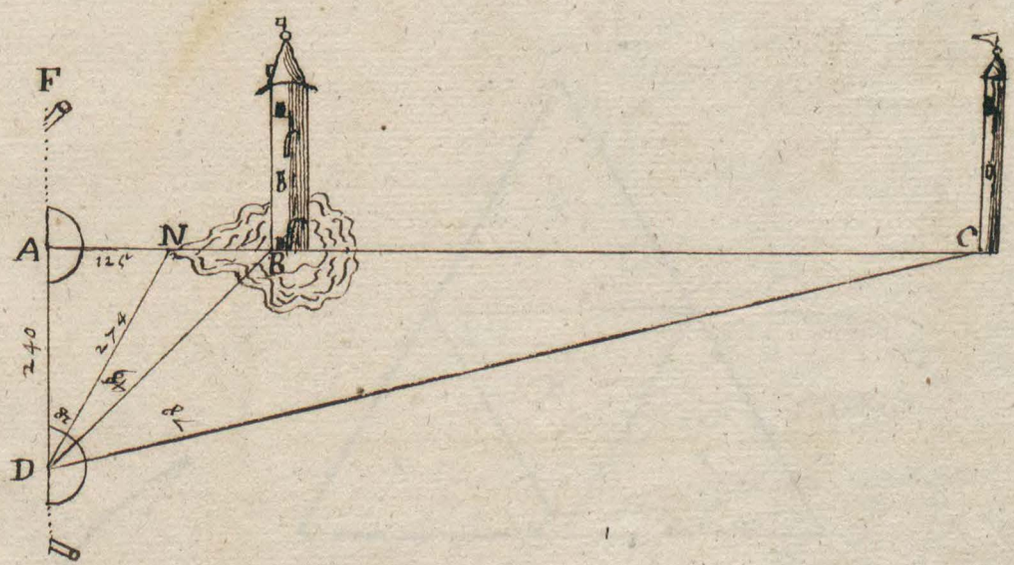
930 | 29310

Responce

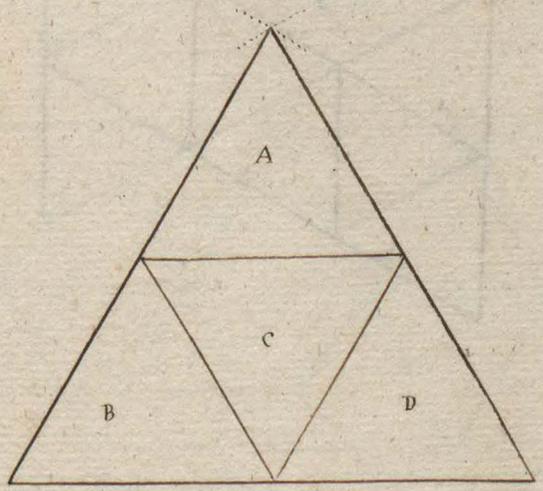


Proposition 3

Mesurer toutes longues distances tant de loing quon les pourra voir et prendre la longueur AN par 2 positions



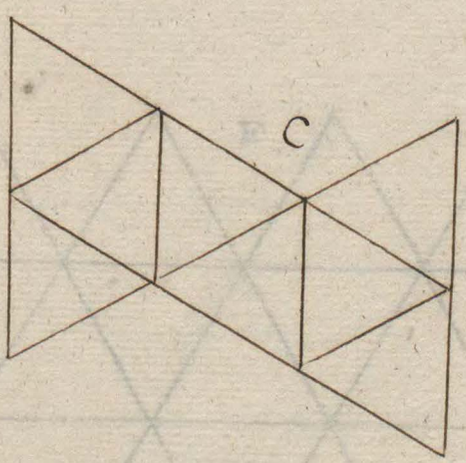
Former 4 Triangles Equilateraux
A B C D Lesquelz pliez ensemble
feront le Corps de 4 faces dit Tetraedre.



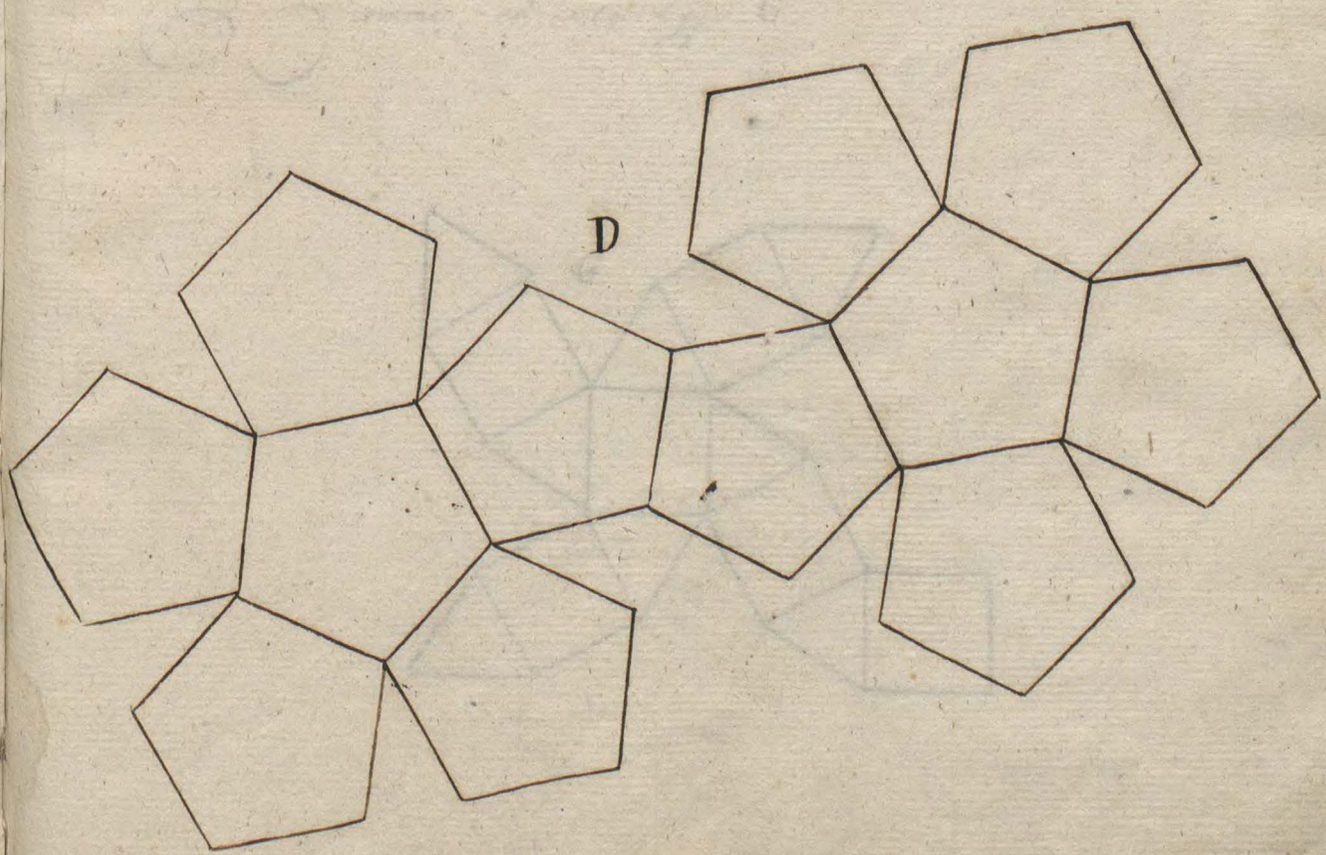
Former Vn Cube de 6 quarrez pliez ensemble A B C D E F

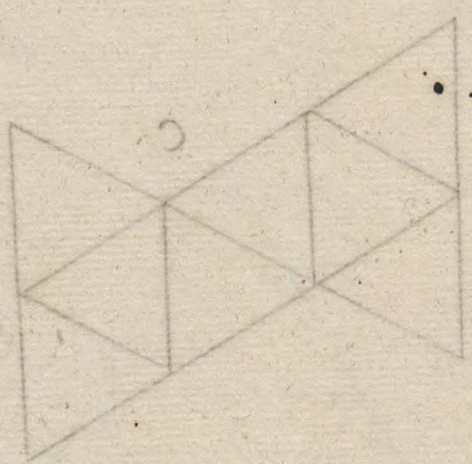
A
B
C
D
E
F

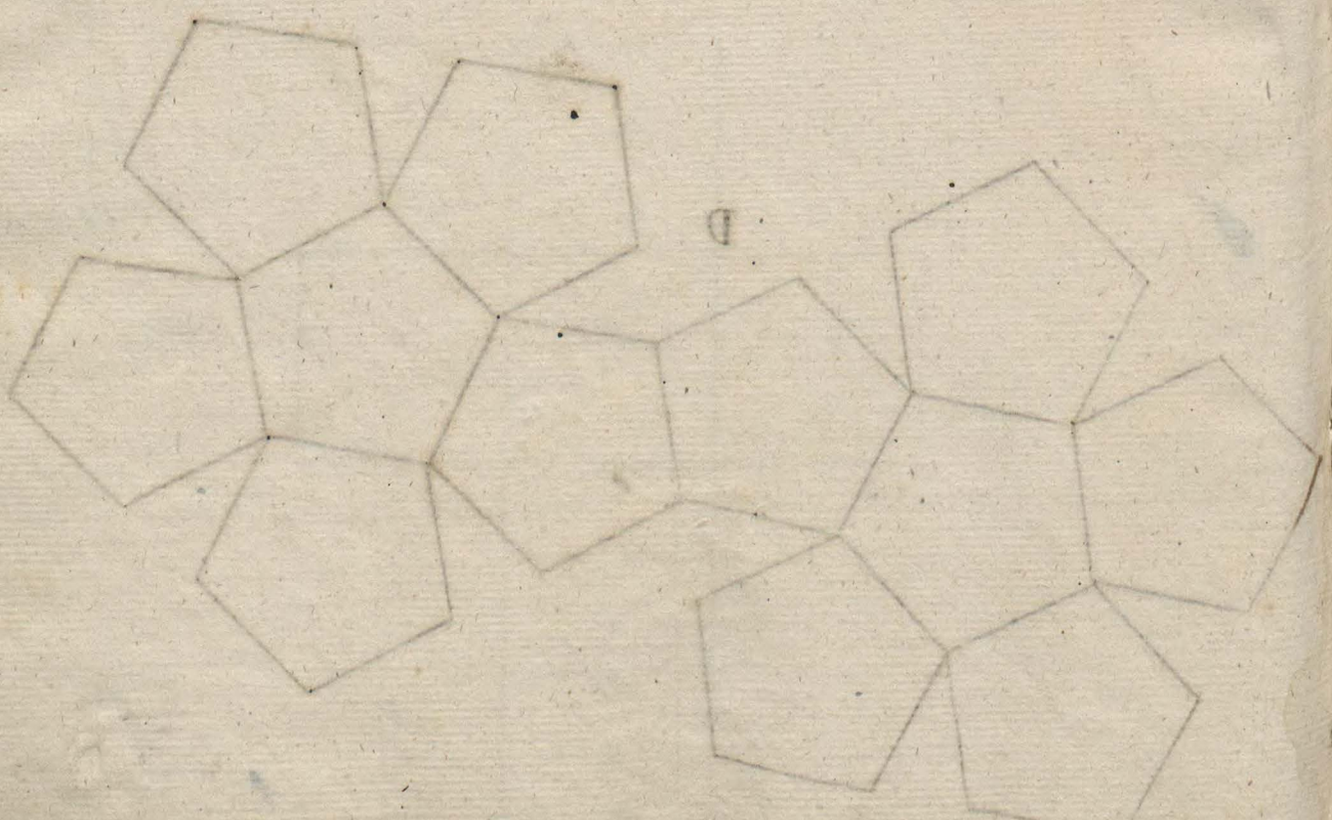
Huict triangles Equilatéraux pliez ensemble font
l'octaedre comme ceux cy C



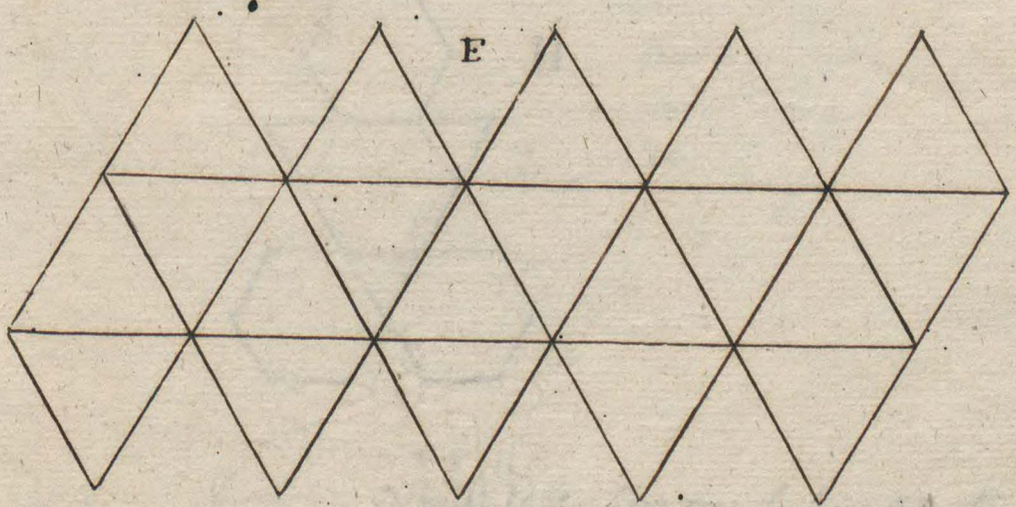
Douze Pentagones pliez ensemble comme icy D font
vn dodecaedre par le 9 probleme



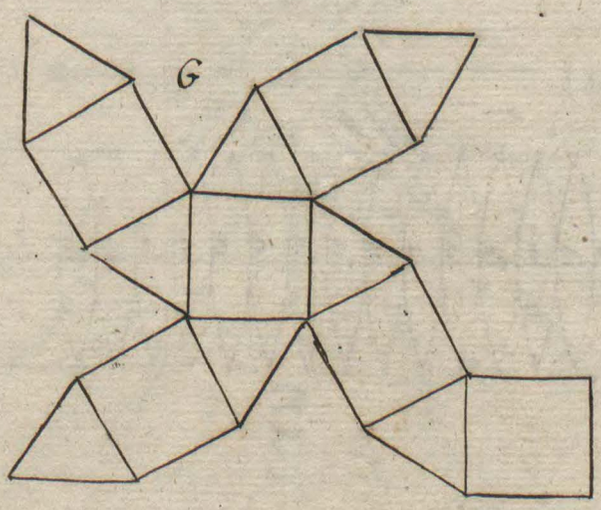

C

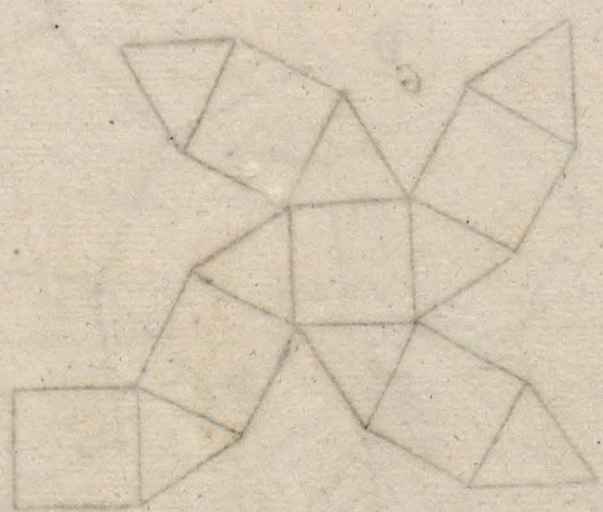

D

Vingt triangles appliquez ensemble font Icosaedre
Comme ceux cy E



Voicy 6 quarrez et 8 triangles ensemble
comme en celle cy G

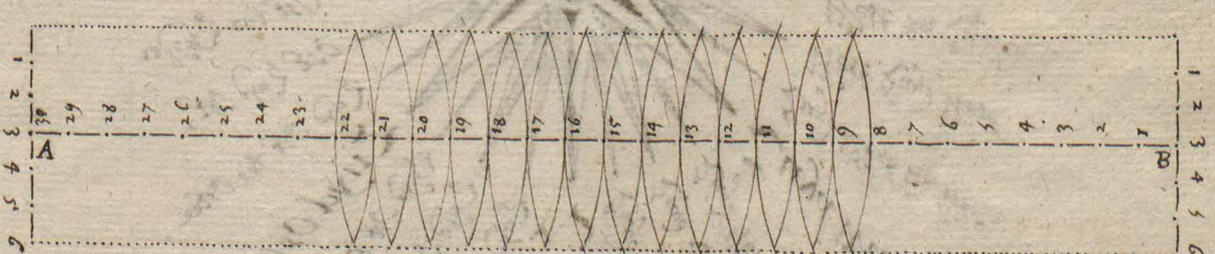




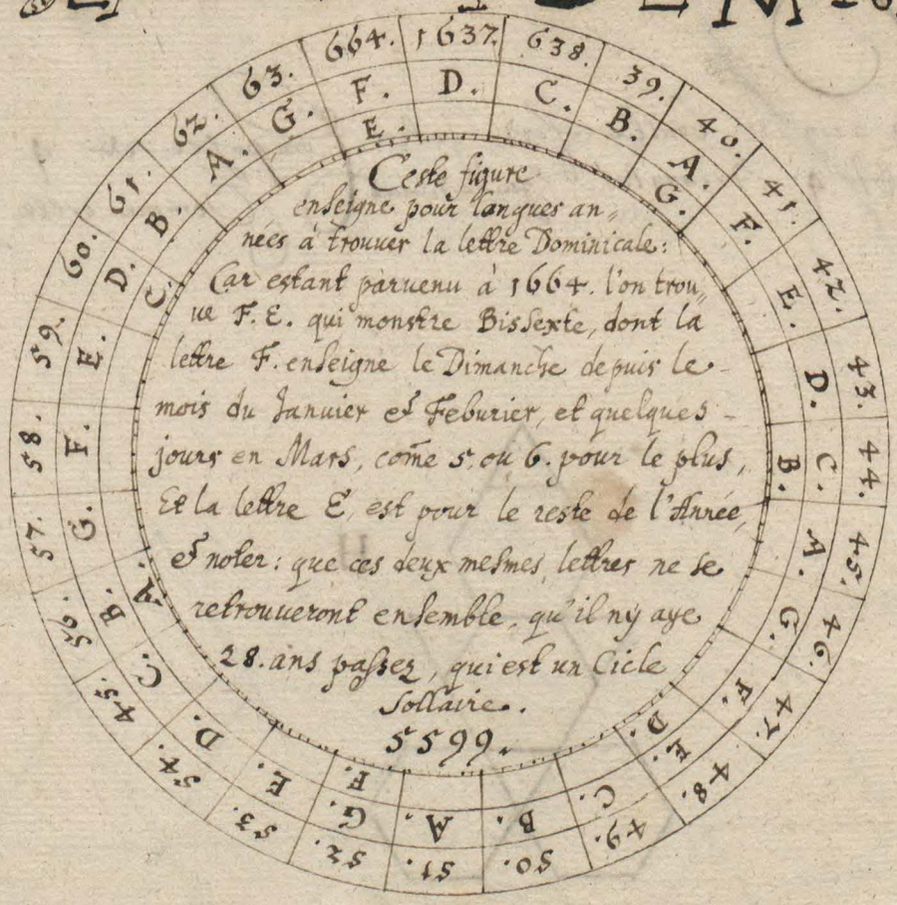
Façon de Coulle fort Jolie Composee de 4 pantagones
Et 4 Triangles Equilatteraux Comme celle cy H

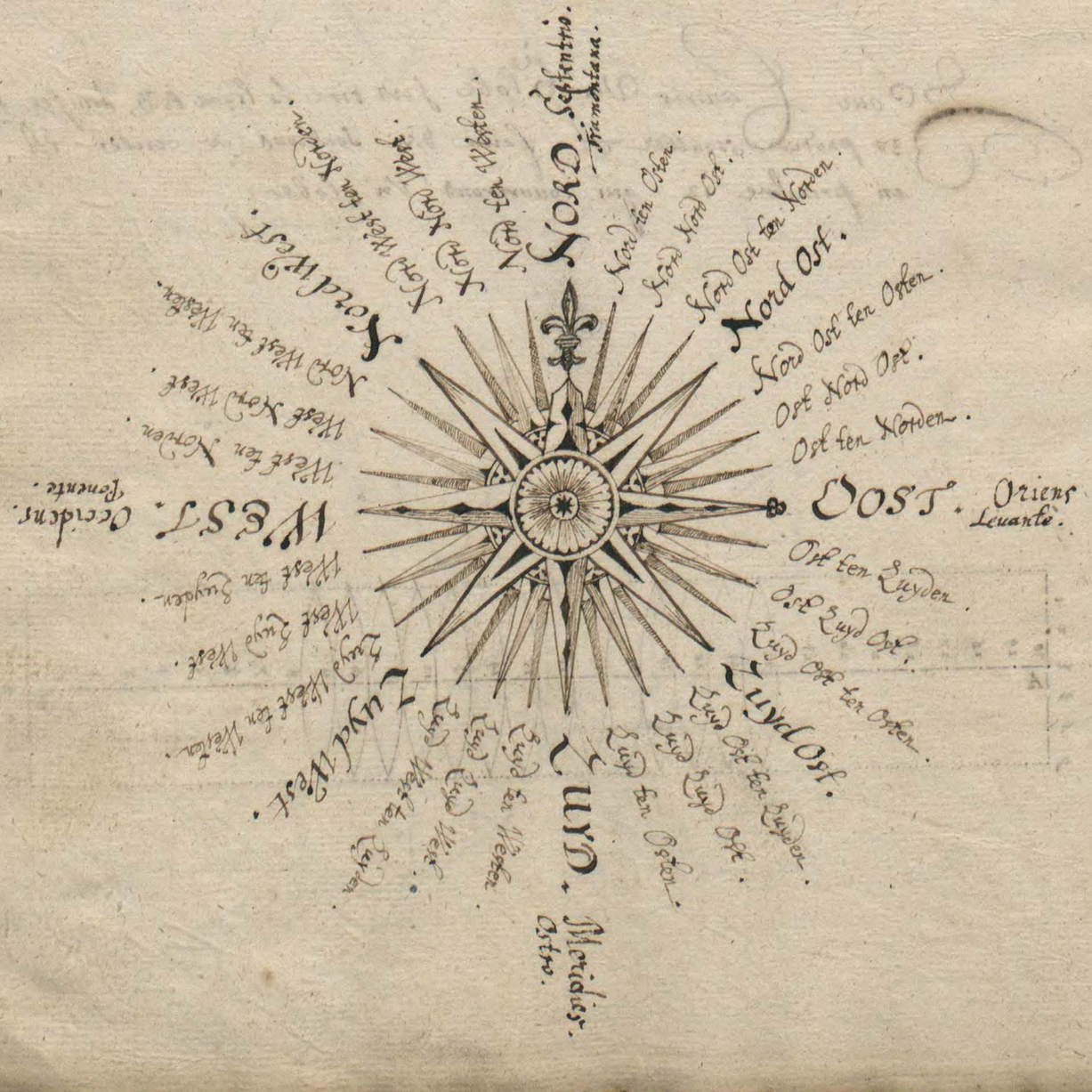
H

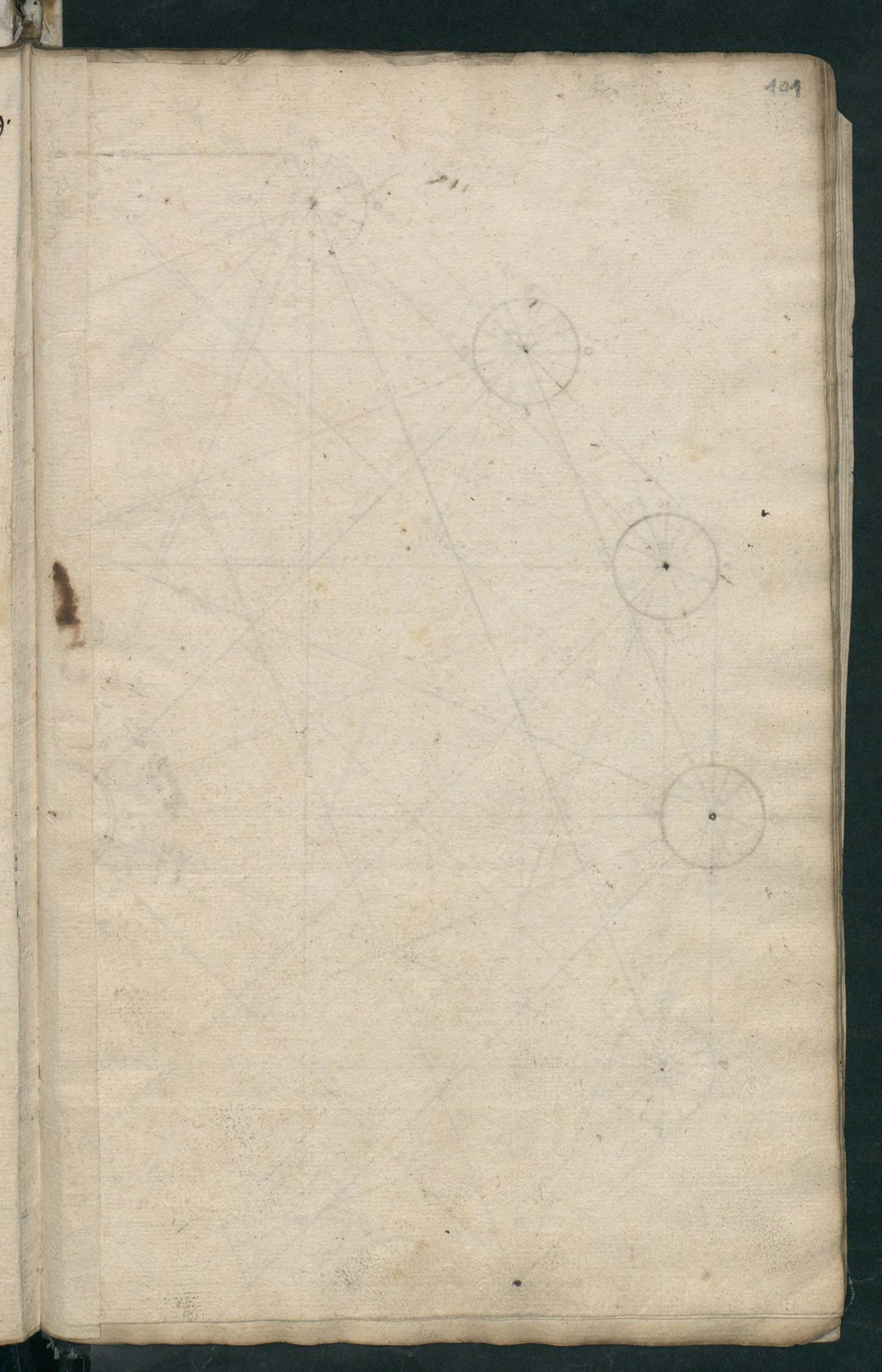
Pour Couurir Vn Globe fort tiré la ligne AB, diuisee en
30 parties Egalles Et faire des Sections de cercles Et
en prendre 12 qui couuriront Vn globe

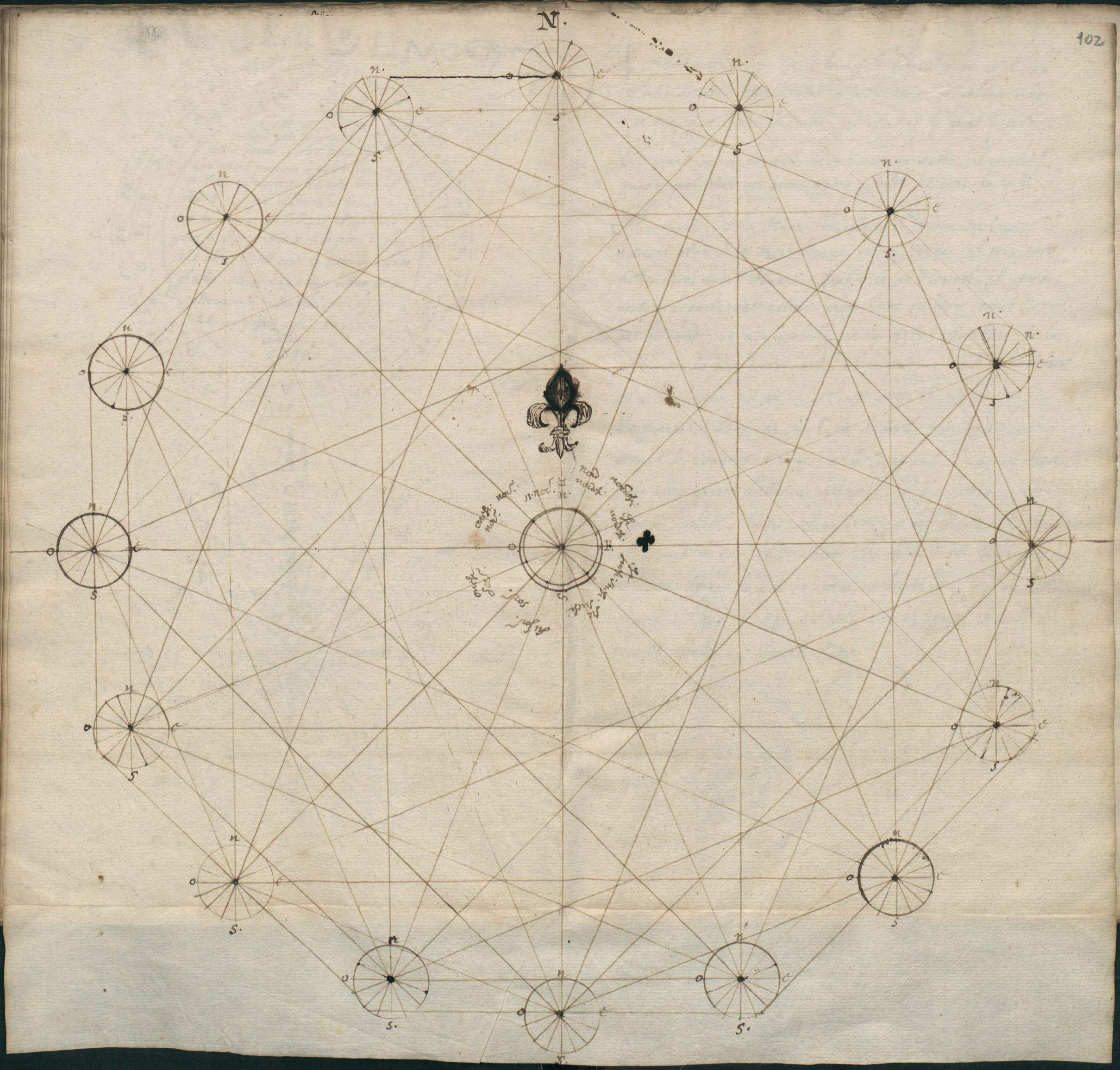


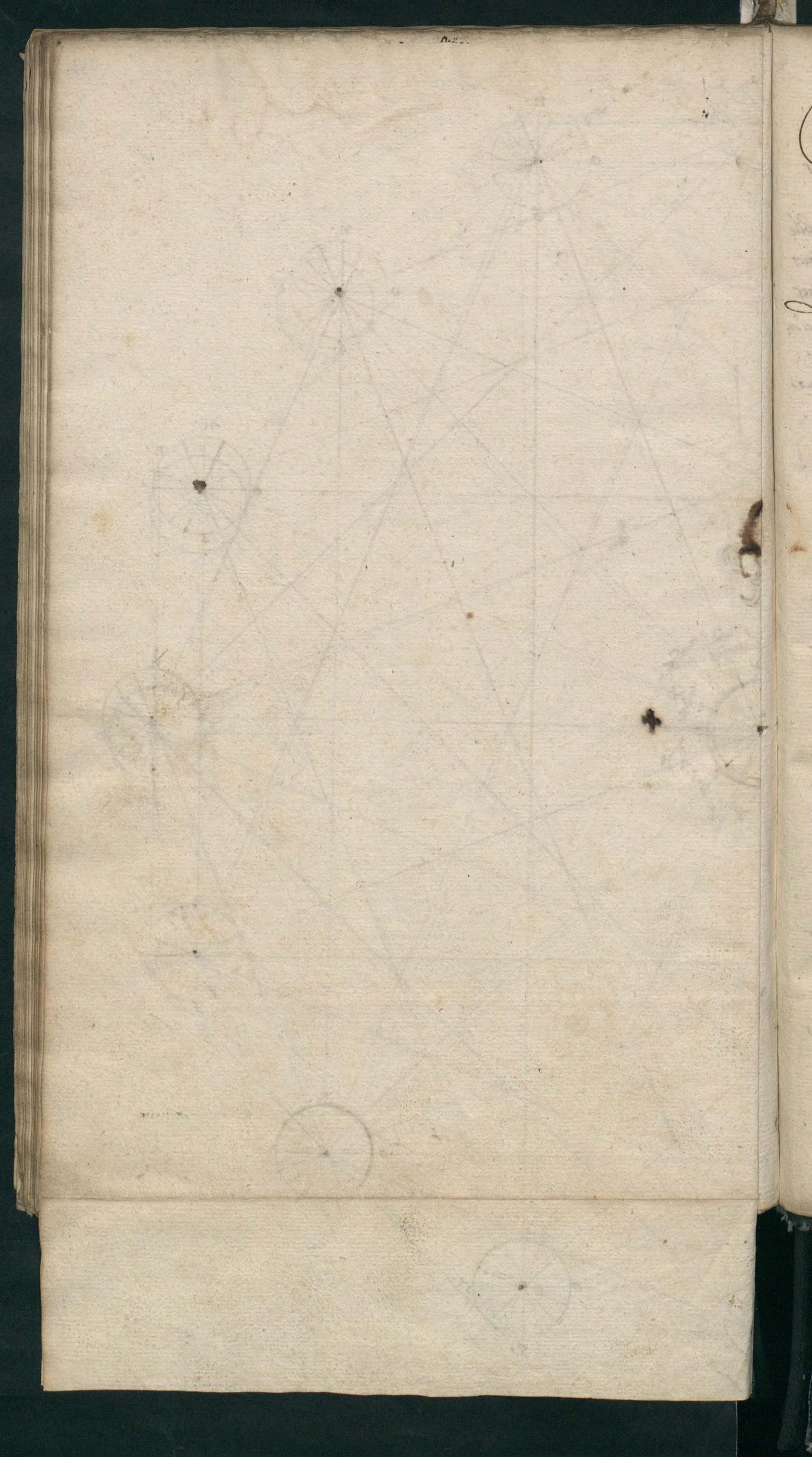
Egidius Hellerius Roüan L. E. M. 1637. 5599.







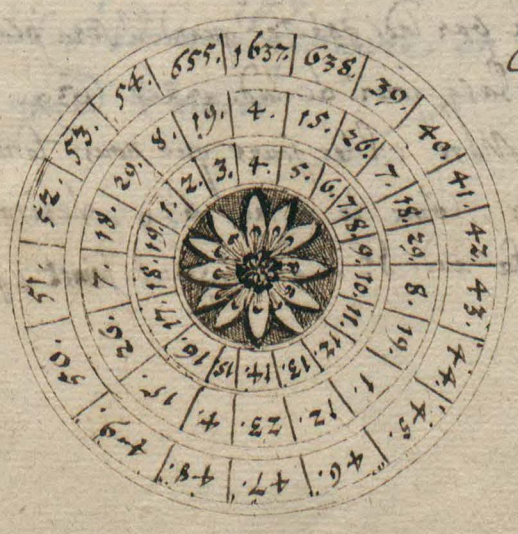

N.
n.
o
e
s.



Il conuient entendre que toutes les lignes paralelles qui sont aux Cartes nauigables representent le mesme vent, qui est marqué à la principale Rose du Centre, qui represente le globe terrestre.

Et pour vouloir naviguer d'un lieu en un autre, il conuient sçauoir quel Vent est propre pour Singler et faire la route.

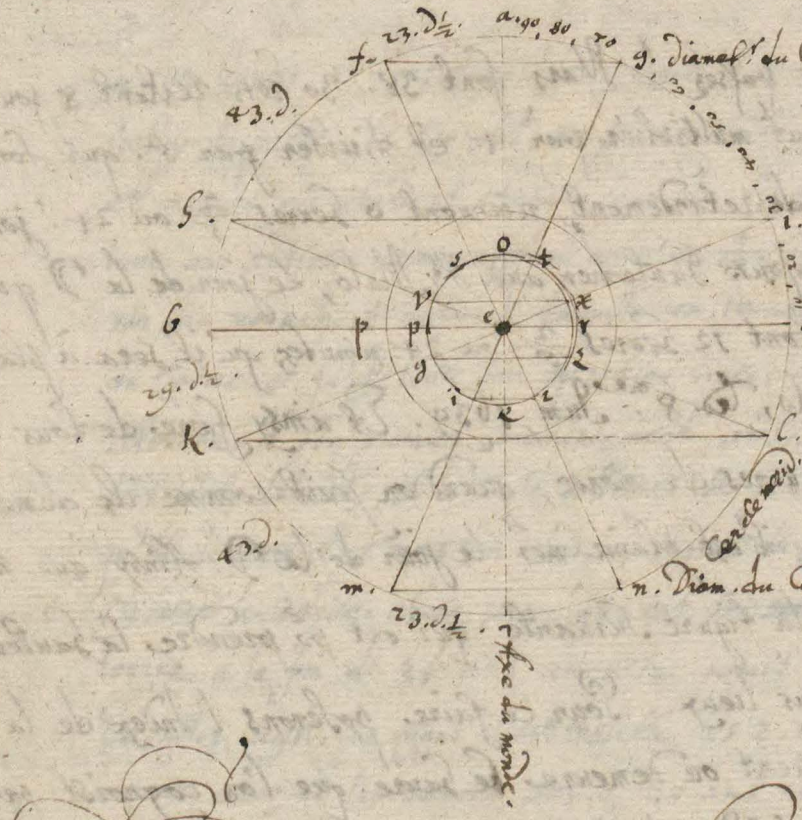
Exemple: Du Haure de Graces en Normandie, nous desirons aller à la Rochelle, qui est en Poitou, et pour nous mettre hors dudict Haure, faut tirer au Noroest, et apres nostre departement estime auoir faict 13. lieues, audict Noroest, que je prends sur mon eschelle, et la mesme ouuerture je la porte sur le plus proche nort. et de puis ay faict à l'est Sueest 13. autres lieues, Et au Soroest 18. lieues, et suis au four en Bretagne. Plus j'ay faict au Su Sueest, pour passer par deuant le Conquet 8 lieues, et de la ay mis le Cap au Sueest, pour aller querir l'ellor de plemare, et y a distance de l'un à l'autre 5. lieues, et de l'ellor à bellisle 20. lieues, et ay mis le Cap à l'est Sueest, Et de bellisle pour aller à l'Isle Dyeux, le Cap au Sueest 17 lieues, et ½. et de l'Isle Dyeux à l'Isle de Ray, à l'est Sueest 21. lieues, et de la à la Rochelle 2. lieues &c.


655.
637.
638.
39.
40.
41.
42.
43.
44.
45.
46.
47.
48.
49.
50.
51.
52.
53.
54.
19.
4.
15.
26.
7.
18.
29.
8.
19.
1.
12.
23

Pour sçauoir en tout temps le nombre d'or par memoire, et par iceluy le pacte, la nouuelle et plaine Lune ensemble les cours et marees qui retardent chasque jour de $\frac{4}{5}$ d'heure, ainsi que la lune qui anticipe chasque jour aussi de $\frac{4}{5}$ heure, sur le premier mobile par son mouuement naturel, laquelle en 19. ans passe par tous les signes du Zodiac, et faict toute son operation auec le ☉ en 19. ans, et apres retourne à son premier commencement, ainsy que le nombre d'or quon dict Cicle lunaire, et le Cicle Solaire se faict en 28. ans, parce qu'il demeure un mois en chasque signe du Zodiac, et anticipe que 59. sur le Zodiac chasq jour, qui est son mouuement naturel, et retourne à la fin de 28. ans au mesme poinct du Ciel qu'il estoit. Et noter aussi, que quand il est bissexte, les 2. mesmes lettres qui nous auons, nous ne les aurons pas q̃ 28 ans ne soyent passez. Or pour sçauoir donc par memoire le Cicle lunaire, q̃ est le nombre d'or, il conuient adjouster 1. à l'an de salut, et diuiser par 20, come à l'an 1639. sont 1640. qui diuisé par 20. uiennent 82. et ne reste rien, et Considerer combien 19. est contenu en 82. y est 4. fois, font 76. Sors de 82. et reste 6 pour nombre d'or. Et s'il reste quelq̃ chose à la diuision de 20. le faut adjouster auec le 6. ou autre ~~le~~ nombre ~~d'or~~ et pour auoir le pacte de lad. annee 639. nous conterons le nombre dor 6. sur le pouce en commençant à la racine d'icelluy q̃ nous nommerons p̃ 20. et la 2me jointure p̃ 10. et le bout p̃ 21. en contant jusques à 6. et on finira au bout q̃ est 20. joincts à 6. qui font 26. de pacte p̃ lad. annee, et pour sçauoir par lad. espacte, quand il sera plaine mer à St. Malo de Lisle, à chasq jour de lad. annee 639. nous adjousterons les mois passez de Mars et les jours que nous tenons du moys courant à lad. espacte, come le 8e juin 639. desirons sçauoir, quand la Mer sera haute aud. St. Malo, ayant joinct 8 jours

de Juin et 4 mois passez de Mars sont 38. 30 ostez restent 8 jours de Lune, qu'il faut multiplier par 4. et diviser par 5. qui sont les. $\frac{4}{5}$ d'heure. de retardement, viennent 6 heures. $\frac{2}{5}$ ou 24. joincts à 6, heures, qui est toujours hauteur aud. St. Malo, Le jour de la N. qui est nouvelle N. sont 12 heures $\frac{2}{5}$. ou 24. minutes, qu'il sera à plaine mer aud. St. Malo, led. 8me. Juin, 1639. Et ainsy faire de tous les lieux, ports et hauures du monde, quand on sçait comme ils demeurent ou a quelle heure il est plaine mer, le jour de la N. Ainsy que nous ferons voir, par la figure suivante, qui est pr prendre. la hauteur de la mer en tous lieux. Pour ce faire poserons l'Index de la lune sur le rumb du vent ou demeure le hauure que l'on cognoist par la Carte marine, et l'Index du O contre. le nombre de jours de lune, et ou le mesme Index touchera le nombre. au Cercle mobile, à telle heure sera plaine mer aud. lieu et hauure q. desirez sçavoir.

Exemple: Calais regarde ou demeure Nord, dont poserons l'Index de la Lune sur led. nord, et poserons l'index du O contre le nombre de jours de lune, Et regarder sur quel nombre l'Index touche sur le Cercle mobile, comme si led. index touche au 27. jour de lune, au Cercle mobile, aurez 9. heures $\frac{1}{2}$ à l'heure de la plaine mer tant de matin que de soir, et toujours est plaine mer $\frac{4}{5}$. d'heure apres par chasq. jour; Et noter q. la mer est 6. heures à monter, et 6. heures à descendre en tous lieux, ports et hauures, de ce grand Univers.



Enseignement tres singulier: Le Globe terrestre est
representé en profil par le Cercle .o.p.e.r. les 5. Dianetres distinguent
les 5. Zones, et les lignes tirees, ou imaginaires de pointes du Cercle ne
rtional vers le centre de l'Univers e, couperont le Cercle du Globe
terrestre .o.p.q.r. en portions semblables, à celles du meridien.
Parquoy la partie f.a.g. enuoyera ses influences sur la partie terrestre
s.o.t. scauoir par la ligne ou interualle g.t. et a. par t.o. comme f. par
s.e. et ainsy des autres parties ou qualités celestes comprinses entre
f.a.g. faisans ou causans la Zone froide vers le pol. a. d'autant
qu'elles sont esloignées des rayons droicts du O. ne peuuent eschauffer ceste
partie là. delà tient ainsy la partie du Ciel comprinse entre f.g.S i.
qui est la Zone temperee agit et influe sur la partie du globe
terrestre s.t. à la partie g.K.l.l. enuoyera ses influences
sur la Zone torride. V.X.y.Z. etc.

Tresbelle instruction pour sçauoir en quel Clymat et paralelle sont Situees les Villes de Paris Roüen Nancy et autres.

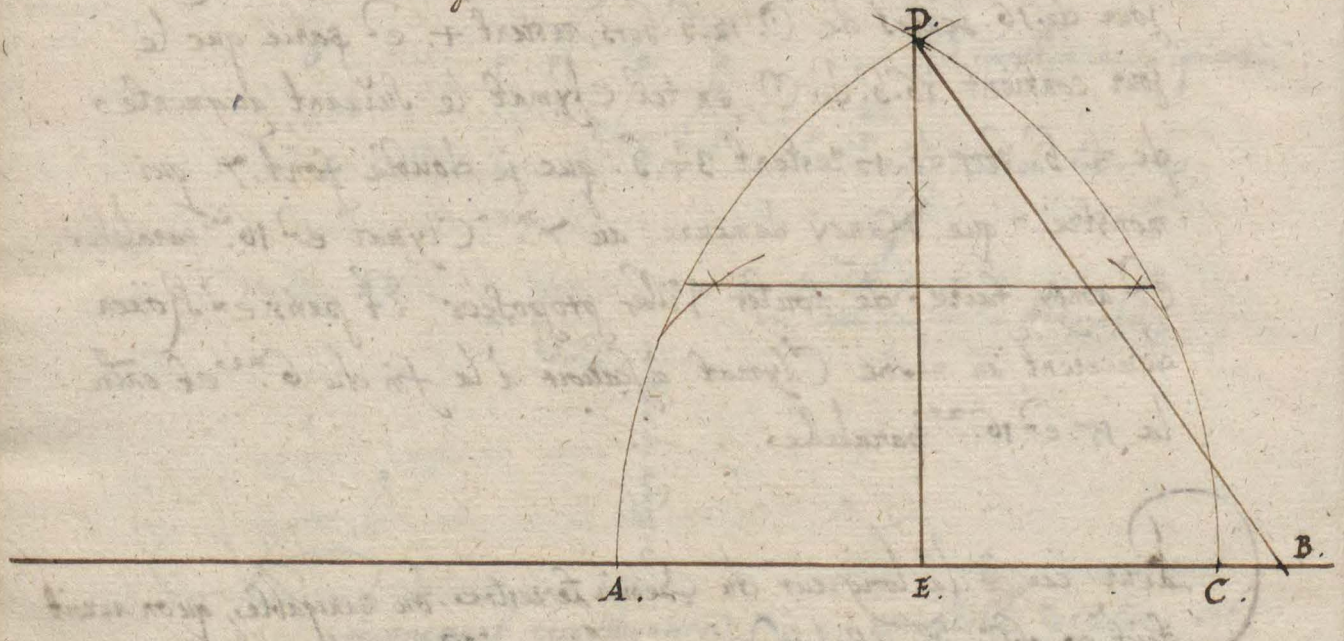
Exemple: J'ay trouué que la Ville de Nancy à son plus long jour de 16. heures de O. 12. 5. hors, restent 4. et parce que le jour contient 16. 5. de O. en tel Clymat le Suiuant augmente de $\frac{1}{2}$. 5. hors de 4. restent $3\frac{1}{2}$. 5. que je double font 7. qui monstre que Nancy demeure au 7me Clymat et 16me paralelle. et ainsy faire de toutes Villes proposees. Et paris et Roüen demeurent au mesme Clymat à sçauoir à la fin du 6me et entre la 15. et 16me paralelle.

Pour sçauoir la longueur du Chemin terrestre, ou nauigable, qu'on auroit faict en obliquité, et le reduire en ligne Itinere, conuient faire comme il ensuit, pō auoir la ligne droicte, d. b. egale. al'arcale d. c. et transferant lad. d. b. Sur l'escelle de la Carte nauigable, ou Cosmographe, alors on cognoistra, quel Chemin terrestre ou route nauine l'on auroit faicte, sur telle obliquité.

La raison en est aux Elemens d'Euclide, Prince des Mathematiciens. et la uraye demonstration et justification se uoyt et cognoist au triangle orthogone. Suiuant par la 47e propō. du 1. d'Euclyde.

Preuue du Contraire. Une ligne arcale. egale en longueur à une ligne droicte, trouuer la ligne. d. c. egale à d. b.

qui est la Converse de la precedente, Conuient faire
come en suit, pour auoir C.D. egale à C, a, ce que
nous auions promis de demonstrer.



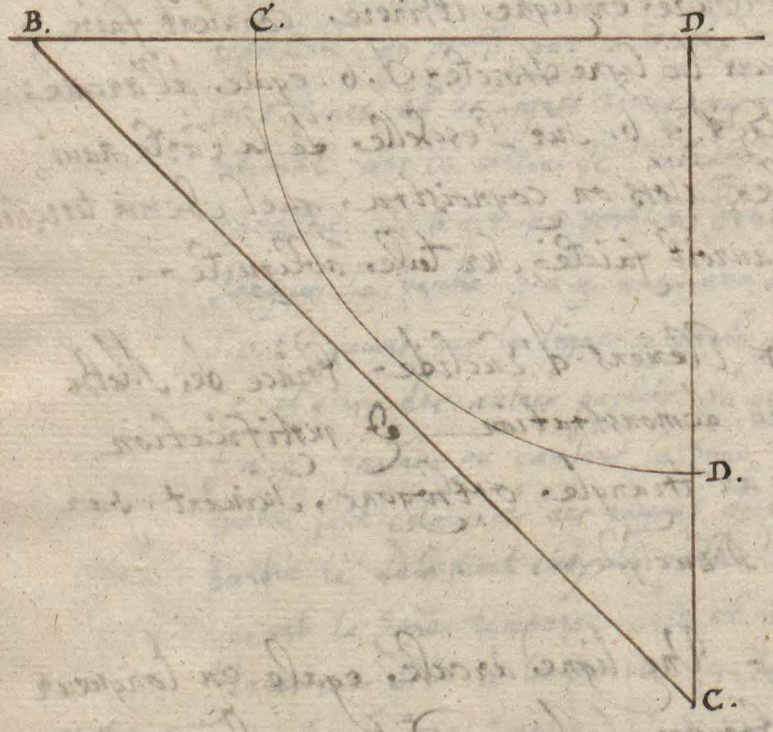


Table de l'Elevation du Pole — ou latitudes, des principales Villes du Royaume de France, et de quelqs autres &c.

	D.	m.		D.	m.		D.	m.
Abbeville	50.	25.	Genes	43.	50.	Paris	48.	55.
Amboise	47.	40.	Honefleu	49	40.	Poitiers	47.	15.
Angers	47.	30.	Hierusalem	31.	40.	Renes	48.	00.
Bayonne	43.	30.	Londres	51.	52.	Rochelle	46.	30.
Bayn	45.	30.	Laon	46.	10.	Roüen	49.	36.
Blois	47.	45.	Lyon	45.	15.	Rome	42.	02.
Bordeaux	45.	10.	Marseille	42.	10.	Saumur	47.	25.
Breste	50.	06.	Montauban	44.	57.	Sedan	49.	20.
Caën	49.	15.	Mondpellier	43.	40.	Soysons	40.	20.
Calais	51.	45.	Niles	44.	10.	Tholeuze	43.	41.
Chalon en Champ.	49.	00.	Nantes	47.	25.	Tours	47.	40.
Chalon sur Seine	46.	10.	Neuers	47.	06.	Vendome	48.	20.
Chartres	48.	35.	Orleans	48.	0.	Vienne	48.	20
Constantinople	43.	5.	Peron	45.	58.	Venize	45.	15.

Table qui enseigne comẽ sont situez les hauures de plusieurs villes.

Nord.	Nordest.	Estnordest.	Nord 1/4 de Nord.
Honnefleu.	Rochelle.	Croisel.	Raste de Sainctes.
Caën.	Brouage et toute la coste de Poitou jusques aux plaines de Bourdeaux.	Blanet. Morlaïs. Hufour.	
Sud.	Soroest.	Ouest Soroest.	Sud 1/4 de Sud.
Est.	Su Suest.	Suest.	
Dartenuc. Falmie.	St. Valery. Fescamp. Arcville. Boulongne. Dounes. Dieppe.	Hauere de Grace. La Hogue.	
Ouest.	Nord Nordest.	Nordouest.	

Exemple : Je desire sçauoir le 20me Janvier 628. à quell'heure il estoit plaine mer à Dieppe, je trouue par memoire, que nous auions 14 jours de Lune, et noy par la table cy dessus que le Haure de Dieppe demeure Su Suest et nord nordest. Et celle du ☉ sur led. 14 jours de D. et trouue à l'intersection, qui faict led. bridade du ☽ au cercle des heures des Vents et heures, qu'il estoit led. jour et an aud. Dieppe. Et ainsy faire de toute autre Ville.

TABLE de la Declinaison du Soleil, pour tousjours, 1637. 5599. Bellerius.

Laquelle faut adjuster à la hauteur qu'on a prise au ☉ depuis le 22me de Mars jusques au 23 de Septembre, et aud. 23me jusques au 22me de Mars faut soustraire icelle declinaison à la hauteur du ☉ qu'on aura prinse, auec l'Astrolabe, ou autre instrument Mathematiq : et noter que le Signe d'Aries ♈ est pour le mois d'Auril ; ♉ pour May ; ♊ pour Juin ; ♋ pour Juillet. &c.

Or pour sçauoir quelle declinaison du ☉ nous aurons le 24me d'Auril, 1637. faut prendre à main droicte le nombre 24. et y adjouster tousjours 10. à cause de la Construction d'icelle table font 34. 30 dors restent 4. qui monstrent que le Soleil est au 4me degré de ♉. Et descendre dud. nombre 4. pris à main droicte jusques à la Colonne de ♉. L'on trouuera 12. Degrés. 53. m. de declinaison du ☉ qu'il faut adjouster à la hauteur prinse au ☉. led. 24e d'Auril à May, ce qui viendra sera la vraye hauteur du lieu ou l'on est, lequel se trouuera dans la Carte marine, qui monstrera le lieu ou l'on est à la Mer.

La latitude d'un lieu est la distance de l'equinoctial jusqu'au Zenith dud. Lieu, qui se mesure au Cercle meridien.

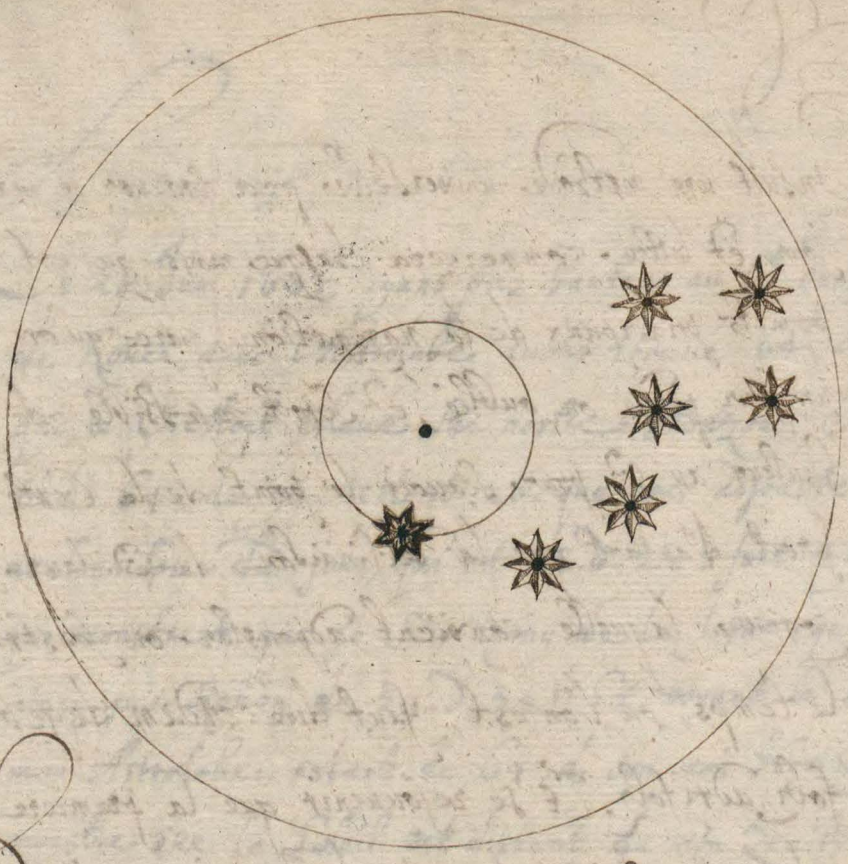
Table susdicte.

	Libra ♎. Aries ♈.		Scorpio ♏. Taurus ♉.		Sagitarius ♐ Gemini ♊.		
D.	S.	M.	D.	M.	D.	M.	D.
1.	0.	24.	11.	51.	20.	25.	29.
2.	0.	48.	12.	12.	20.	27.	28.
3.	1.	12.	12.	33.	20.	49.	27.
4.	1.	36.	12.	53.	21.	0.	26.
5.	2.	0.	13.	13.	21.	11.	25.
6.	2.	23.	13.	33.	21.	22.	24.
7.	2.	47.	13.	53.	21.	32.	23.
8.	3.	11.	14.	13.	21.	42.	22.
9.	3.	35.	14.	32.	21.	51.	21.
10.	3.	58.	14.	51.	22.	0.	20.
11.	4.	22.	15.	10.	22.	9.	19.
12.	4.	45.	15.	28.	22.	17.	18.
13.	5.	9.	15.	47.	22.	25.	17.
14.	5.	32.	16	5.	22.	32.	16.
15.	5.	55.	16.	27.	22.	39.	15.
16.	6.	19.	16.	40.	22.	46.	14.
17.	6.	42.	16.	57.	22.	52.	13.
18.	7.	5.	17.	14.	22.	57.	12.
19.	7.	28.	17.	31.	23.	3.	11.
20.	7.	50.	17.	47.	23.	7.	10.
21.	8.	13.	18.	3.	23.	12.	9.
22.	8.	35.	18.	19.	23.	15.	8.
23.	8.	58.	18.	34.	23.	19.	7.
24.	9.	20.	18.	49.	23.	22.	6.
25.	9.	42.	19.	4.	23.	24.	5.
26.	10.	4.	19.	18.	23.	26.	4.
27.	10.	26.	19.	32.	23.	28.	3.
28.	10.	47.	19.	46.	23.	29.	2.
29.	11.	9.	19.	59.	23.	30.	1.
30.	11.	30.	20.	12.	23.	30.	0.
D.	S.	M.	D.	M.	D.	M.	D.
	Virgo. ♍. Pisces. ♓.		Leo. ♌. Aquarius. ♒.		Cancer ♋. Capricor. ♑		

Le 28. Juin 1637. ayans pris hauteur au ☉ dans la Ville de Roüen, auec l'Astrolabe, auons trouué 64. Degrez, que le ☉. estoit esleué sur nostre Horizon, & ayant tiré 64. de 90. restent 26. que nous adjousterons à la declinaison dud. jour, qui est 23.d.22! font 49.d.22. qui monstrent que je suis loing de la ligne equinoctiale, ainsy que Roüen de 49.d.22! Et voyant le Soleil par mon Astrolabe, estant de 64.d. sur mon Horizon, me monstre que le Soleil est distant de mon Zenith ou point vertical de 26.d. car à chasque fois que je prendray hauteur au Soleil, les degrez qui se trouuent en mon Astrolabe moins de 90. sont les degrez de distance du Soleil à mon Zenith ou en ce jour la 22 Juin le ☉ estoit separé de 23.d.22! de la ligne equinoctiale, qui estoit sa declinaison, par ainsy il y auoit 26.d. de mon Vertical au ☉. et 23.d.22! du ☉. à la ligne equinoctiale, qui font ensemble 49.d.22! que j'estois loing de la ligne. &c. Ainsi la declinaison se prend de l'equinoctial Vers l'un ou l'autre pole du monde. Et l'un est meridionale et l'autre Septentrionale, dont la plus grande n'excede de 90.d. &c.

De tous les arts le plus admirable, & qu'on dit estre nauigabl

Ensuit une methode universelle pour trouver à jamais quel jour et lettre commencera chasque moys qui est l'un des poincts principaux de la navigation parce qu'on retrouue un jour perdu ou oublié, et seroit impossible de prendre hauteur au ☉ pour sçauoir le poinct de la Carte où il seroit, d'autant que la declinaison du ☉ leur seroit incognue, laquelle convient adjouster ou soustraire selon le temps où l'on est, faut dire: Adam degebat ergo Cy, folz, adrisolz. Et se resouuenir que la premiere lettre a. est tousjours pour le mois de Januier qui est ce mot de adam, et les autres mots en suite; et sçauoir combien de mois sont passez depuis Januier jusques au mois courant Verbi gratia, En l'an de Salut 637. desirant sçauoir à quel jour et lettre commencera le mois d'Augst 12 à la fin de Juin, nous trouuons qu'il y a 8 mois de Januier aud. mois d'Augst, et disons en commençant au poulce Adam degebat et qui Cy qui font 8 Syllabes autant que de mois passez, et finissons à la Syllabe Cy qui monstre que led. mois d'Augst commencera au Samedy, parce que la lettre C est pour ledict jour de Samedy d'autant que la lettre d. est pour le dimanche de l'an 1637. et en retrogradant l'on dit: d. c. b. a. g. f. e. d. et pour aduancer faut dire: d. e. f. g. a. b. c. d. &c.

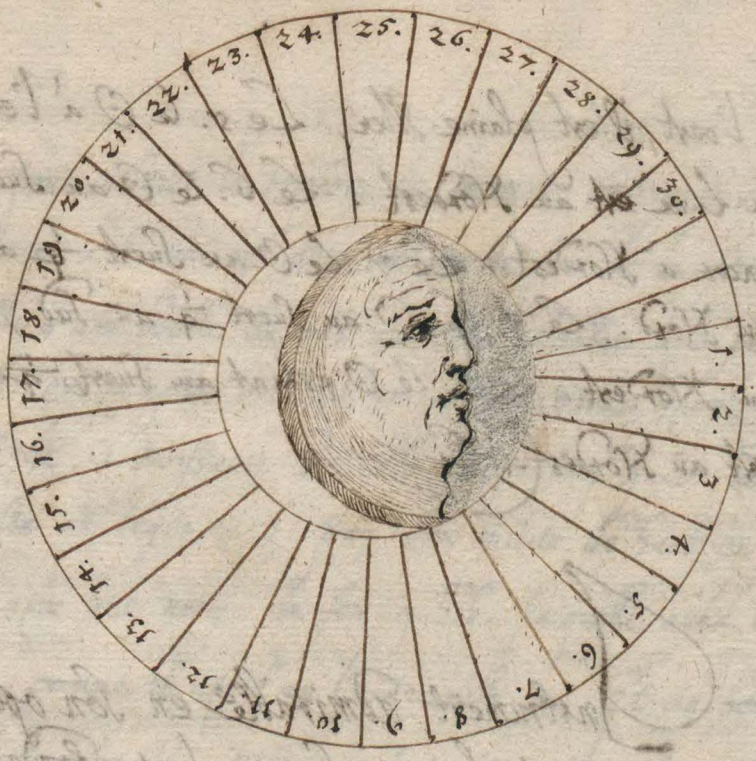


De l'Estoile du Nord, des ses gardes et de leurs mouuements.

L'estoile est la 3. des 7 Estoiles de la petit' ourse, dont les 3. sont comme un demy cercle, et les autres un quarré, comme la desseigne ce qu'on peut le mieux recognoistre au ciel.

La mesme sapience dit que Dieu a crée toutes choses par nombre, ponds et mesures, et encor dit, que sçauoir nombrer est bon et propre à toutes choses. Parquoy sans sçauoir nombrer ne pouuons cognoistre les temps heures, ny mouuements &c. et tient on que diuers sentimens des escriptures sont entendües par la diuersité des nombres.

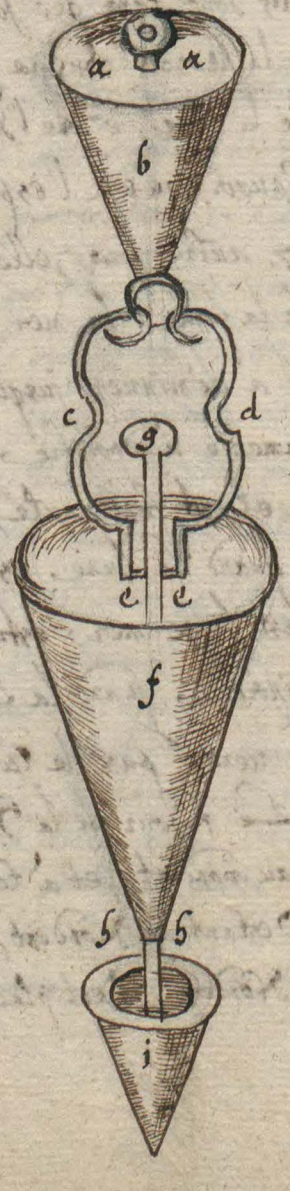
Le 1. rumb de uent a 105. lieües qui diuisés par 6. degrés uiennent pour chasque degré 17. lieues et demie.
Le 2. rumb a 108. lieues qui diuisés en 6. degrés viennent 18 lieues pour degré.
Le 3. a 115. lieües et $\frac{1}{2}$. dont chasq degré a 19 lieües et $\frac{1}{3}$.
Le 4. a 126. lieües, qui est pour chasq degré, 21. lieües.
Le 5. a 147. lieües pour chasq degré 24. lieües et $\frac{1}{2}$.
Le 6. a 189. lieües, et pour chasq degré 31. lieües et $\frac{1}{2}$.
Le 7. a 273. lieües, dont chasq degré a 45. lieues et $\frac{1}{2}$.
Et le 8. rumb a 535. lieües, et pour chasq degré 89 lieues.



Pour sçauoir separer la Lune d'auec le Soleil, qui est de cognoistre le rumb de Vent, ou ils sont tant des jours que de nuict, et aussi à quel heure viendra la Maree chasque jour en tout l'Univers, par le moyen des jours de la lune, et de l'heure, quil sera de jour, ou de nuict, Il convient sçauoir, qu'en l'espace de 7 jours, la mer croist de plus en plus, 27. autres jours elle decroist. Et entendre aussi que le premier jour de la Lune, la mer est fort haute, le 2. et 3.me jour. Mais le 4.e Commence à diminuer, jusqu'au 8.me jour, qu'il est basse mer, et à l'11.me jour recommence à croistre jusques au 15. qu'il est plaine mer, et plaine lune, et est fort haute, Et principalement aux Equinoxes, et notter que quand la Lune est au Nordest, il est plaine mer, et estant au Sudest est basse mer, estant au Sudouest il est plaine mer, Or pour cognoistre quand la Lune est en chasquun de ces rumbs de Vent, on le verra par le rumb au quel est le Soleil, en cette maniere. Le 1.er jour de la ☽, Le ☉ estant au Nordest ¼ à l'est, La ☽ est au nordest, et à tell heure il est plaine Mer. Le 2.me de la Lune Le ☉ estant au Nordest, il est plaine mer, Le 3.me Le ☉ estant à l'Est ¼ au Nordest, il est plaine Mer, Le 4.me Le Soleil

à l'oest, il est plaine Mer, Le 5. le ☉ à l'est $\frac{1}{4}$ de Suest la Lune est au Nordest. Le 6. Le ☉ au Suest, la ☽ est encor à Nordest. Le 7. Le ☉. au Suest $\frac{1}{4}$ à l'est, La ☽ est au Nord. Le 8. Le ☉ au Suest $\frac{1}{4}$ au Sud, La Lune estant au Nordest. Le 9. Le ☉. estant au Suest $\frac{1}{4}$ au Sud, La ☽. est au Nordest., &c.

Instrument admirable en Son operation qui est pour Sçavoir la profondeur de la Mer, accessible, sans corde attachee.



Si donc pour mesurer le profond de la mer, on faict un cosne plain d'air; a.b. qui ayt deux verges de fer de la forme de: c.d. proceadante d'une boulle de bois qui sera attachée à la pointe dudict cosne, b. et qu'apres on aye un autre cosne, grave, e.f, surmontant de sa puissance de telle proportion qu'on voudra, et qu'il passe au leger: a,b: par son milieu de hault en bas, au lieu de son axe une verge de fer: g.h.h. laquelle aura la teste ronde et large, comme il apert en l'extremité g. Et au bout d'en bas à l'endroit de h.h. son cane un entonnoir unide et apert, que les deux verges de fer c,d, du cosne leger par leur extremité d'en bas entrent librement dans deux boulles de bois, qui sont accomodees pour cest effect dans la basse du cosne grave, de sorte que l'extremité de dessus, ayt la verge du grave demeurante entre les deux attachee, comme le tout apparoit en la figure, Il est certain que puis apres jettant tel artifice dans la Mer, le pesant tirera le leger avec soy au fond de la mer, pource qu'il le surmonte en pesanteur, et qu'alors qu'il a touché a profond de la mer, le grave touchera le premier de son entonnoir de l'extremité de sa verge j. d'autant que les choses graves descendent en l'eau, tombent tousjours la pointe en bas, de sorte qu'il ne sera possible que telle descence se face sans une conjonction regerente, par laquelle l'entonnoir j. avec toute la verge, g.h. qui se mettra librement par le milieu du grave, montera contremont directement et passera sa teste a travers entrant dedans les deux verges, c.d. qui sont attachées au cosne leger, a,b. qui fera qu'elle

se largiront, et separeront de la sorte, quelles sortiront hors de Coucles qui sont attachées au Cosne leger a, b, en la base dud. Cosne grave, c, tellement que le leger sera detaché du graue et par ainsy ne pouuant demeurer dans l'eau à cause de la legereté, ne faudra de s'en retourner au dessus. Or il faut par necessité, que la descente du graue et du leger dans l'eau estant ainsy accouplez et liez ensemble en les jettant dans la mer, et la montee du leger b. en retournant seul sur l'eau se facent auec un temps attendu, que tout nouuement se faict auec le temps, tellement que si on mesure diligemment le temps par un Clepsidre, qui puisse jetter l'eau egalement, l'on pourra par ce moyen mesurer le temps, ou par une monstre.

L'Experience pour sçauoir le temps du monter & descendre dud. Instrument, par l'exemple, l'ayant jetté dans l'eau ou l'on a mesuré auec la sonde 20. braces de profond, et remarquer par une monstre ou Quadran Solaire le temps et demeurance d'aller et venir dud. artifice, et retenir ou marquer led. de temps, et jettant un autre fois l'instrument dans la mer, ou il y ayt 30. braces de profond, en fera la mesme observation que dessus et considerer la difference du temps trouué sur la monstre ou quadran Solaire, qui fera cognoistre led. temps du monter & descendre de l'artifice, et aussi combien il y auroit de profondeur en chasque lieu de la mer, en disant par regle de proportion, Si l'artifice demeure un heure à descendre, et monter en un lieu de la mer ou ailleurs, où l'on a

trouué par la Sonde 200. brasses d'eau, combien demeurera led. artifice à descendre et à monter en un autre lieu de la mer, ou lac, ou il se trouue par led. Sonde 300. brasses d'eau, l'on trouuera que led. instrument demeurera une heure et demye à descendre et monter. Et ainsy peut on cognoistre, quelle profondité d'eau il y auroit en chasque lieu de la mer, par ce precepte et instruction.

La construction d'un Quadrant manuel et Universel solaire.

Ceste monstre doibt estre de telle longueur que l'extremité regarde le bout du Medius, et qu'icelle monstre ou banniere soit posée sous la premiere racine du poulce, Et presenter la main de l'homme au Soleil bien ouuerte, en serrant la racine dud. poulce, a fin que le gras du poulce face ombre auec l'index au banniere, comme nous en faisons la demonstration au O.

L'inuention de la Nauigation est louable,
Et l'idolatrie damnable. Sap. 14.

Il y a 17. fondements principaux en l'art de naviguer qui sont tresnecessaires et faciles à apprendre.

1. Le premier fondement est de bien prendre hauteur au ☉. et à l'Estoile polaire, et sçauoir que c'est que de prendre hauteur? Re. Hauteur sont les degrez dont le ☉, ou le Pole s'esleue sur l'horizon, Hauteur s'entend aussi pour le degrés dont quelque Cité, port de Mer ou Isle est esloignée de l'equinoctial.

2. Degré est une partie de 360. d. en quoy le monde est diuisé, lequel degré contient 17. lieuës ½. en longitude, tant en la mer qu'en la terre.

3. Horizon est un grand Cercle, que nous imaginons sur la face de la terre, auquel nostre veüe se termine, le Cercle separe la moitié du Ciel. que nous voyons.

4. Zodiac est aussi un grand Cercle, realement situé au firmament sous lequel le ☉ se meut le long de l'année, et la ligne equinoctiale le diuise en deux egalement, dont l'une est pour le Nord, qui est depuis mars jusques en Septembre, et l'autre partie depuis Septembre jusques en Mars pour le Sud. Et contient en chasque partie 180. d. dont iceluy Zodiac en contient 360.

5. Ligne Equinoctiale est une trace ou Cercle imaginé passant par le milieu de monde.

6. Declinaison est une separation que le ☉ fait par son propre mouuement, hors de la ligne, 6. mois de l'an à la partie du Nord, et 6. mois au Sud.

7. Cercles sont la voye par laquelle les Poles du Zodiac se meuuent entour les poles du monde, et prennent le nom des d. Poles: tellement que l'un est appellé Cercle arctique, et l'autre antarctique, iceux Cercles sont distans des poles du monde 23. d. et ½.

8. Tropiques sont 2. Cercles ou le ☉ arriue seulement une fois par an, à la partie du Nord, et une autre fois à la partie du Sud, on les appelle tropiques, qui uient de τροπος, tropos, nom grec, qui signifie conuersion, pource que quand le ☉ est venu à chasqun des d. Tropiques, il retourne en arriere, au pole Arctique.

9. Partie du Nord se prend pour la moitié du monde, qui est depuis la ligne equinoctiale jusques au Pole Arctique.

10. Partie du Sud, est l'autre partie de la rondeur du monde, qui est depuis la ligne Equinoctiale jusqu'au Pole Antarctique.

11. Longitude s'entend pour le chemin qui est du leuant au ponant ou du ponant au leuant, car c'est la longueur du monde.

12. Latitude est la uoye qui se prend du Nord au Sud, et d'un Pole à l'autre, car c'est la largeur du monde.

13. Parallele est une uoye imaginee droitement par le Ciel, par la terre et par la Mer, depuis le Leuant jusques au ponant, et s'en va sans approcher de la ligne Equinoctiale, ny de poles plus en l'une partie qu'en l'autre.

54. Meridien est une ligne imaginée de l'un des Poles du monde à l'autre passant droit par dessus nostre teste, à laquelle le ☉ arriuant nous fait midy, et à tous ceux qui habitent sous icelle ligne.

55. La Sphere se prend pour choses rondes, et parce que le monde est rond, on l'appelle Sphere, et ce qu'on void du Ciel est appellé Hemisphere.

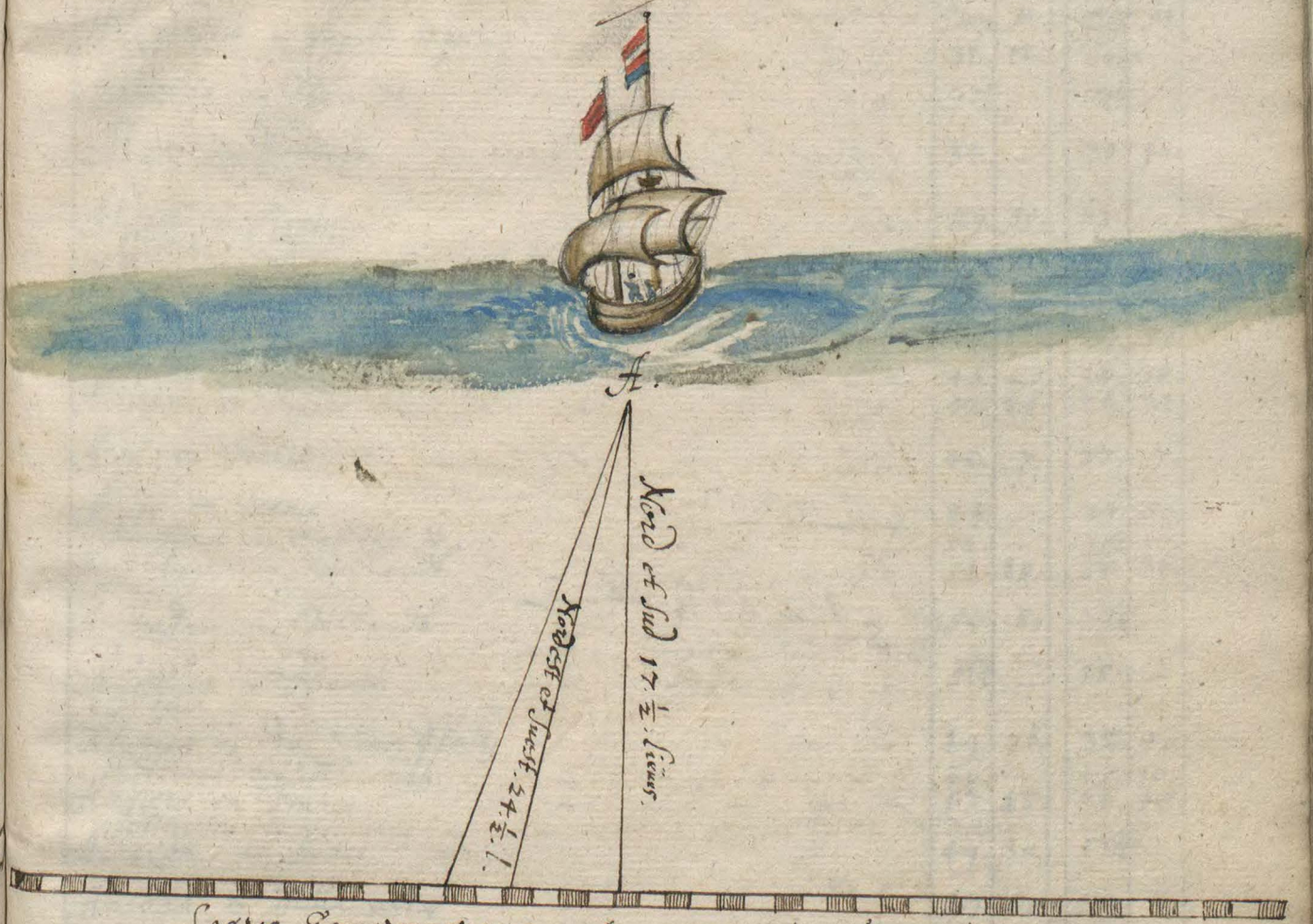
56. Zenith est un poinct imaginé au Ciel fort precisement droict dessus nostre teste, duquel Zenith y a 90. degrez jusques à quelconque partie de nostre Horizon.

57. Centre est un poinct imaginé au milieu de la Sphere, et tant justement au milieu que toutes les lignes droites qu'on tire d'iceluy centre à la circonference sont egales.

Ensuit un tresbel Exemple et instruction pour la Nauigation.

Posons le cas, que deux Nauires soyent au poinct H. qui est un port de mer, du costé du Nord, esloigné de 6. degrez de la ligne Equinoctiale, et se departent dud. Haure, à mesme heure, et tendent tous 2. à lad. ligne, mais l'un nauire, va du Nord au Sud, et l'autre du Nordest au Suest, Il est certain que le nauire qui prend le vent de nord, pour aller au Sud, quand il aura fait 105. l. qui sont les 6. D. que porte led. vent il sera arriué à la ligne Equinoctiale. Et l'autre Nauire nauigant auec le Nordest, pour aller au Suest, trouuera plus longue route pource que ce vent là, va plus costoyant lad. ligne, et par ainsy encor que la hauteur ne s'abbaisse que de 6. D. toutesfois ce navire là, qui a nauigué par le nordest au Suest, fera 147. lieues, qui sont 42. l. que le Pilotte non expert s'est desuoyé de la vraye route par ce q̃ les 2. Nauigateurs alloyent pour passer la ligne, tellement q̃ chacun

degré du Nordest au Suest a 24. l. et ½. et celuy du Nord au Sud, ou de l'Est à l'Oest n'en a que 17 ½ l. et ainsy faut toujours naviguer sur le plus court vent, pour couper et singler a son advantage, et en ce faisant l'on se rendra beaucoup plus tost au lieu ou l'on desire aller.



LIGNE EQUINOCTIALE ou AEQUATOR. Græcè ἰσημερινὸς.

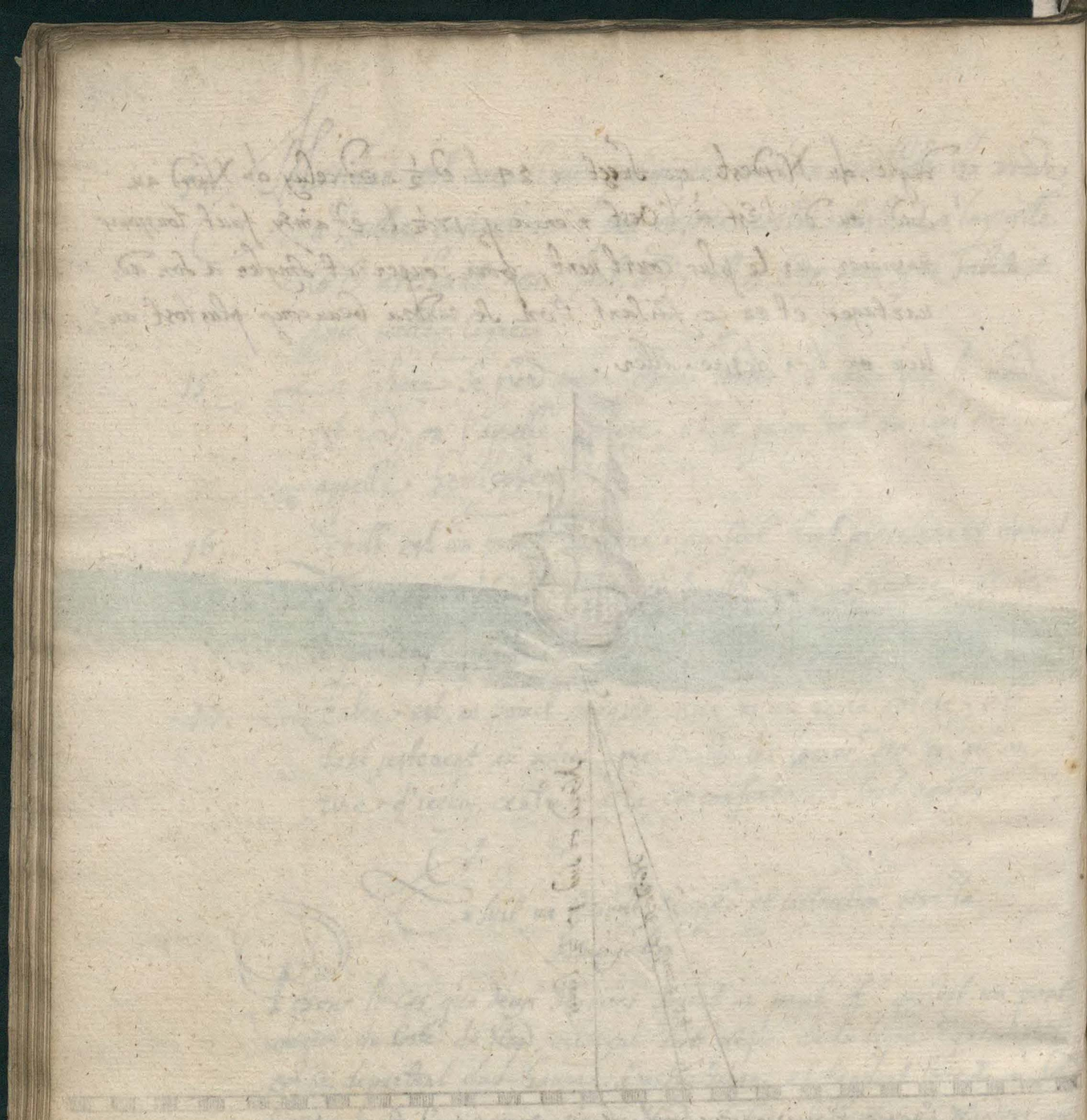


TABLE DANS LAQUELLE SE VOID comme sont situez toutes les principales Villes & Isles du Globe Terrestre, regardant la latitude & Longitude de la ligne Equinoctiale.

	Latitudo. Degr.	Minut. M.	Longit. Degr.	Minut. M.
A.				
Alexandria in Egypten. Xs. portus	31.	12.	60½.	
Antiochia in Syrien Xs.	37½.		70½.	
Algir, in Barbarey	34.	—	38.	10.
Algair in Egypten	29.	50.	63.	—
Alber in Gruyter Landt	37.	15.	52.	45.
Antruff in Hollandt	50.	12.	24.	50.
Autten en France. Xs	46.	—	26.	38.
Augnon, en France	42.	24.	26.	32.
Aix, en France	42.	7.	27.	7.
Arles en France	43.	—.	24.	50.
Aspurgh in Oesterreich Xs.	52.	—	39.	—
Antwerpen in Hollandt	51.	28.	26.	36.
Amsterdam in Hollandt	52.	8.	19½.	—
Augspurg in Oesterreich	51½.	—	48.	—
Amberg in der Obern Pfaltz	49.	26.	32.	40.
Altdorff, bey Nürnberg	49.	—	45.	10.
Angiers en France	47.	25.	21.	48.
Alicante in Hispania	39.	—	25.	—
Alençon en France	49.	30.	17½.	
Ancona in Italia, portus	43.	42.	39	3.
Arimini in Ital.	43.	50.	39½.	
Amiens en France	49.	57.	25.	40.
Amboise —	47.	8.	23.	18.
B.				
Babylon in Syrien	35.	—	69.	50.
Bethlehem, in Heyl. Landt.	31.	50.	65.	15.
Bergamo in Ital.	45½.		32.	—
Bamberg in Franckrey	49.	55.	31.	15.
Barzalona in Spanien	41½.	—	31.	15.
Basel, in der Eydtgn.	47.	48.	24.	22.
Breda in Brabandt	51.	30.	24.	30.
Brieg, in Schlesien	50.	—	51.	—
Bergen ob Zoom in Brabandt	52.	—	40.	—
Bibrach, in Oesterreich	48.	—	44.	—
Baden, in Oesterreich	47.	—	30.	—

B.

	Latitude. Degr.	Min.	Longitud. D.	Minut.
Bourdeaux } en France.	44.	38.	21.	8.
Bayonne } en France.	43.	28.	19.	54.
Blois } en France.	47.	18.	23.	33.
Bourges } en France.	46.	26.	24.	50.
Briçage } en France.	45.	35.	21.	40.
Bergen in Nordthurgy	61½.		27½.	
Berlin in Brandtnb.	52.	50.	36½.	
Bern in Schweitzerl.	45.	45.	29.	45.
Besançon in Hollandt	47.	36.	27.	40.
Bologne in Italia	43.	54.	33.	40.
Brandenburg	52.	36.	35.	30.
Braunschweig	53.	24.	24.	8.
Bremen in Teutschl.	45.	25.	24.	26.
Breßlaw in Schlesien	44.	36.	31.	20.
Brück in Flandern	51.	30.	24.	26.
Brüssel in Brabandt	51.	24.	26.	42.
Burgos in Hispanien	42½.		14.	55.
Borneo, Insul in Indien Und 4 Grad Aequatoris	0.	0	144.	—.
Borneo die Statt in selbiger Insul, ein Port	5.	—.	144.	—.
Boni anni, insula Indiæ Orientalis	3.	—	140.	—.

C.

Constantinopel in Romania	43.	6.	55½.	
Calicut in Indien M.	6.	—	116.	—
Cales en france	50.	4.	25.	24.
Calipolis in Apulia	34½.	—	46.	—
Costnitz am Bodensee	47½.		28½.	
Calaris in der Insul Sardinia	36½.		40.	35.
Canariæ Insulen	30.	—	200.	—
Candia, Insul	34.	45.	54.	10.
Capha in Tartary	42.	35.	61.	—.
Capua in Ital	41.	—	39.	10.
Carthago in Barbaria	31.	51.	31.	48.
Cassel in Hessen	44.	37.	30.	32.
Cölln am Rhein	51.	—	23.	28.
Colmar im Elsaß	51.	—	29.	—
Chica, region in Americque, nahe bey der Ostseit des Magellanischen Ertrichs	46.	—	310.	—
Crossen in Schlesien	51.	30	38½.	
Cap de bon Esperance, auf der Südseiten gegen Mittag	30.	30	60.	—

	Latitude. Degr.	Min.	Longit. D.	Min.
Coppenhagen in Dennemarck	67.	—	33½.	—
Cotinsia in Steyrmarckt	41.	—	53.	—
Cüstrin in der Marck	53.	2.	38.	50.
Chackau in Poln	50.	12.	35½.	
Caën en france	49.	14.	24.	28.
Cuba, Insul in Hispanien	20.	35.	90½.	50.
Canada, en nouvelle france	53.	28.	22½.	—
Cipern, Insul	35½.	—	65½.	
Cusco, in America	18½.	—	95.	45.
Campaja, in Indien, Haubtstatt	23.	—	112.	—.
Cambalu in Tartarey, ein Port und Haubtstatt.	60.	—	40.	—.
Cara Kithay, un lac en Tartarie plein de perles	51.	—	120.	—.

D.

Dantzig in Preussen Port.	52.	44.	44.	15.
Damasco in Syrien	34.	—	70.	—.
Delft in Hollandt	52½.		40.	42.
Donarbuch	49.	40.	32.	10.
Damiada in Egypten	31.	50.	60.	70.
Dijon en france	46.	24.	27.	25.
Dippy en france	49.	34.	24.	33.
Darmstatt in Hessen	49.	50.	32.	20.
Dortrecht in Hollandt	51.	30.	23.	50
Dortmund in Westphalen	51.	28.	22½.	
Dresen in Sachsen	51.	22.	35½.	
Dünckirchen	51.	50.	32.	26.
Dinckelspiel in Teutschl.	49½.	—	32.	26.
Duvenlandia Insul in Irrland	49½.		20.	40.
Dünlaw in Mähren	48½.		31.	12.
St. Denys en france	48.	30.	25.	40.
Dole en france	47.	30.	23½.	
Dublien, Haubtstatt in Irrland, Port	54.	50.	13.	50.

E.

Ecbatana in Meden xb.	12.	40.	80.	—.
Escurial in Hispanien xb	40.	30.	20.	25.
Elbingen in Preussen	49.	—	30.	6.
Emmerich in Westphalen	51.	20.	20.	11.
Ens in Oesterreich	50.	—	35.	45.
Enszheim in Elsass	49.	45.	35.	45.
Embden in Teutschl.	49.	40	34.	6.
Ehrenbreitstein in Trierer Land	54.	30.	30.	20.
Eichstatt in Hollandt	51.	30.	40.	—.

	Latitud.	Min.	Longitud.	Min.
	D.		D.	
Eboracum in Anglaterra	49.	40.	51.	50.
Edutte in Hessen	51.	8.	33.	7.
Estampes en france	47.	48.	25.	4.
Euboea Insul	35½.	—	66.	50.
Eyssland Insul	70.	30.	30.	—.
Eysleben in Sassen	52.	—	34.	8.
Emporia en france	43.	35.	28.	7.
Engolesme en france	45.	26.	21.	15.
Erffort in Meyss	36½.	—	55.	12.
Edam in Hollandt	50.	40.	30.	40.
Eystatt in Beyern	50.	—	40.	—.
Eynsiedlen oder Affliger Lieb	49.	10.	29.	40.
Emaus in terra sancta	32.	—	64.	—

F.

Florentzia en Italia	43.	25.	34.	10.
Franckfort am Mayn	50.	12.	30½.	
Franckfort an der Oder in der Marck	53.	—	39.	15.
Flantzhütt in Hollstein	53.	—	33.	50.
Fronsac en france	44.	45.	21.	45.
Fontaine bellean en france	48.	30.	25.	50.
Ferrara in Italia	44.	—	34.	22.
Fesse Royaume	44.	—	15.	—.
Feltz en ce Royaume	44.	45.	16.	14.
Flüssingen in Hollandt Port	51½.	—	39½.	—
Florida Insul xb. in Amerita	30	½	330	—.
Franckenberg in Hessen	50.	20.	30.	36.
Freyburg im Brißgaw	49½.	—	31.	25.
Fretum Magellanicum N.M. en Amerique. 15. Soubs la ligne:	50.	—	320.	—.
Frescati in Italia xb.	41½.	—	36.	55.
Frizlet in Frießland	50.	40.	38.	—
Fortunate Insulæ.	30	—	20.	—

G.

Genua in Italia	45.	—	32.	20.
Geneve od Genff.	43.	33.	29.	52.
Gent in Flandern	50.	50.	40.	30.
Gisten in Hessen	50.	15.	30.	40.
Granada in Hispanien	31½.	—	16½.	—
Grodna in Poln	51.	30.	45.	22.
Gröningen in Frießland	50.	40.	40.	40.
St. Germain en france	48.	20.	26.	10.
Galilea in terra sancta	34.	30.	64.	—.

	Latitud. D.	Min.	Longit. D.	Min.
Bittz in der Ober Marckh	46.	55.	40½.	
Braunda in Österreich	49.	24.	40.	30.
Brattitz in Meyssen	51½.	—	38.	30.
Brabandt, Insul in Oostlandt	55.	40.	40.	36.
Brüninghen in Friesslandt	51.	30.	30.	40.
Grenoble, en france	44.	4.	27.	37.
Granville, en france	49.	10.	21.	10.
Groenlandt, Insul &c.	80.	—	40.	—
Guinea, Insul in Mohrenlandt &c.	10.	—	90.	—
Gibeltar, Schloss Spanniss Und Barbary &c.	30.	40.	20.	45.
Goa, in Indien, ein Insul	10.	—	120.	—
H.				
Hierosolyma, in terra Sancta	30.	40.	66½.	
Haylbrun in Österreich	49.	25.	31.	10.
Haure de graces	49.	26.	23.	26.
Honfleur	49.	40.	23.	29.
Hanebon	48.	10.	19.	7.
Hann	48.	58.	26.	32
Haag, in Holandt	52.	31.	19.	34.
Hamburg in Niedersachsen	54.	24.	31.	15.
Hardtingen in Friesslandt Gorts	51.	30.	30.	.
Haggenau	50½.		30½.	
Halberstat in Braunschweig.	52.	2.	32½.	
Halebo, in Syrien	40.	—	60.	40.
Hall in Sachsen	51.	40.	36.	8.
Hermanstatt in Siebenbürgen	46.	—	56.	—.
Herzogenbusch in Brabandt	51.	22.	27.	—.
Heydelberg in der Under Pfaltz	49.	—	32.	12.
Hildesheimb in Braunschweig	52.	30.	32.	20.
Hütten, Port in Ostmarckh	55.	40.	45.	30.
Hauana, en nouuelle Espagne port en la Mer oceane.	22.	40.	38.	50.
Helena, Insul in Africa	10.	30.	30.	—.
I.				
Jagerndorff in Schlesien. &c.	50.	30.	41.	20.
Ingolstadt in Bayern	49.	50.	34.	—.
Insprugg in Tyrol	48½.	—.	33½.	.
St. Jacques dans Chili en Amerique Meridionale	30.	—	300.	55.
Isenn in Schlesien	51.	10.	40½.	
Jamaica Insul in Spannien in America &c.	10.	30.	310.	—
St. Johannes, Insul Spanisch, auf der Teuffelstrass und Port Dauinen, in Africa	6.	—	170.	—

	Latitud. D.	Min.	Longit. D.	Min.
Joppen, in Hochlandt 18	30½	.	90.	22.
St. Jean de Laune, en france	45.	23.	27.	17.
Jülich, in Niderlandt	50.	40.	45.	40.
Jütlandt, gryn Septentrion	56.	50.	41.	— .
St. Jacob, od Compostella in Hispania 18	42.	50.	14.	1.
K.				
Königstein in Behmen, Fort,	54.	10.	28.	4.
Krain in Österreich	49.	48.	40.	4.
Kildaria, Fort in Engellandt	54.	40.	26½	.
Komorra, Insul in Hungarn	49½	—	43½	.
Kempten in Tyrol	48.	—	33½	.
Kopfstein in Österreicherlandt	48.	40.	31.	— .
Kamitzitz in Poln	53.	—	46.	—
Lisboona in Hispania, Fort	39.	38.	50.	10.
Lyon, en france.	45.	15.	27.	6.
Londen in Engellandt	52½	—	19½	.
Leipzig in Meissen	54.	10.	28.	2.
Lübeck in Mechelnburg	54.	48.	34.	15.
Landshut in Bayern	48½	—	38½	.
Leyden in Holland	50½	.	18½	.
Loreto in Italia 18	43.	55.	38.	12.
Landt, bey Österreich	70½	.	60½	.
Lupfinia in Poln	51.	40.	47.	— .
Lucca in Italia	43.	20.	34.	40.
Langres	46.	56.	27.	55.
Lisieux	49.	5.	23.	15.
Lunel	42.	17.	25.	55.
Leucade	en France. 41.	50.	24.	18.
Libourne	44.	44.	21.	52.
Leydouze	43.	33.	22.	18.
Liuorno in Italia	43½	—	32.	25.
Lucern in d Schweitz	46.	—	40.	25.
Lünburg in Sachsen	54.	—	33.	40.
Lutich in Lütigen landt	50½	—	39.	50.
Lützelburg	49.	—	29.	36.
Liechtenstein in Friszlandt	65.	12.	20½	.
Lima, in regione Peru, ou nouuelle monde 43.	10.	55.	320.	— .
Labyrinto in Candia 18.	34.	35.	54.	50.
Lemberg bey Cölln.	50.	30.	33.	— .
Lignitz in Schlesien	51.	30.	38.	30.
Lindau am Bodensee	47.	30.	30.	14.
Lintz in Ober Österreich	48.	3.	36.	12.
Lesbo, insula Greciæ	40.	—	54.	5

M.

	Latitud. D.	Min.	Long. D.	Min.
Milano in Italia	43.	50.	31.	56.
Madril in Hispania	40.	20.	15½.	
Magdeburg in Teutschlandt	52.	—.	33.	16.
Messina, port in Sicilia	30.	50.	40	50.
Malta, Isle, in Mari mediterraneo	32.	—	44½.	
Mons in Hayn	48.	40.	38.	12.
Molucca, Insula in Asia Ist der Aequinoctial linj	0.	—	155.	—
Mecheln in Brabant	51.	—	28.	30.
Mantua in Italia	42.	50.	34.	35.
Marsille, port en France	41.	—	27.	—.
Maintz in Teutschl.	49½.	—	30.	—.
Metz in Lothring	49.	—	28.	19.
Montpelgard, en Bourgogne	48.	40.	40.	12.
Monomotapa, en Affrique, au dessous de la ligne Equinoct:	20.	—	70.	—
Mexico, in Hispania Nova caput; Portus M.	20	—	280.	—
Münster in Westphalen	51.	20.	36.	—.
Müssel Fluss, in Elsas	47.	30.	41.	3.
Mansfeldt in Sachsen	52.	—	45.	40.
Marienburg in Preussen	54.	30.	36.	—.
Mumbin, in Pomern, port	55.	40.	30.	40.
Mittau in Curlandt Hauptstatt	57.	0.	47.	30.
Minden in Westphalen, Bischt:	52.	30.	28.	30.
Murcia in Hispanien M.	37.	55.	18.	30.
Modena in Italia	45.	10.	34.	50.
Mastricht in Brabandt	50.	14.	29.	13.
Montpellier en france	42.	13.	25.	30.
Malaca am Königreich Siam auf Indien, port	5.	—	40.	30.
Montauban en france	43.	24.	3.	23.
St. Malo	48.	54.	20.	30.
Mont St. Michel	48.	32.	21.	8.
Macon	45.	11.	27.	12.
Monelhan	44.	23.	21.	56.
Montargis	47.	16.	25.	22.
Meaux	48.	46.	5.	36.
Melun	47.	46.	27.	30.
Mos	48.	11.	25.	36.
Mammuntz in Teutschl.	49.	32.	31.	55.
Marocco in Barbarie	31.	30.	12.	30.

en france.

	Latitud. D.	Min.	Long. D.	Minut.
Manbung in Hessen	50.	30.	30.	0.
Mesopotamia in Persia	30.	30.	70.	30.
Mülhusen in Meissen	51.	55.	35.	17.
Münster in Westphalen	52.	42.	30.	0.
Middelburg in Vtlandt	52.	50.	40.	56.
Montauban in Africa	10.	50.	70.	60.
Mola in Italia 80	41.	30.	38.	55.
Montefiascone in Ital.	43.	3.	34.	55.
Massa in Ital.	43.	32.	34.	30.
Moscouia Hauptstatt des Landts	55.	30.	54.	0.
Middelburg in Pfaltzburgs	47.	55.	59.	0.
Marchena in Hispania 78.	38.	30.	14.	55.
St. Marguerita, Insula in Hispan. nov.	11.	30.	111.	30.
St. Michiel, Archange in Moscov. portu	56.	—	80.	40.

N.

Neapolis in Italia	41.	0	38.	55.
Nürnberg	49.	30.	34.	56.
Naumburg in Misnia	51.	30.	35.	16.
Nancy in Lotharing. caput provinc.	47.	57.	29.	5.
Nantes, en france	47.	17.	25.	52.
Noyon,	48.	48.	26.	12.
Narbonne, en france	42.	4.	24.	22.
Nizmes, en france	42.	23.	26.	30.
Nevers en france	46.	7.	25.	40.
Ninive in Assyria 88	30.	58.	70.	30.
St. Nicola, en Lorraine.	48.	59.	40.	0.
Nuis, im Colnischen	51.	30.	28.	30.
Nice, en provence, portus.	42.	56.	28.	50.
Naumen, in Hollandt	50.	30.	30.	12.
Neuglaw, in Romania	43.	30.	67.	30.
Nortlingen in Schwaben 83	49.	0.	33.	30.
Neuburg an d Donau. 83.	49.	40.	34.	15.
Nazareth in terra Sta	33.	20.	60.	55.
Northausen	52.	40.	33.	35.
Nisa, aux Indes, lieu de naissance de Bacchus. 8.	20.	—	120.	40.

	Latitud.		Long.	
	D.	Min.	D.	Min.
Necapole, en Asie	20.	35.	100.	30.
Nebrissa, en Espagne	38.	50.	12.	30.
Nichia, insula Grecie	37.	15.	53.	51.
Neptunum in Hal.	35.	50.	30.	12.
Neu Castell in Engelland	56.	30.	31.	45.
Neu Fort, in Flandern, Fort	53.	0.	24.	55.
Nicopolis, in Grecia	39.	50.	58.	30.
Nimtagen in Holland.	50.	55.	28.	30.
Nitza, in Pohlen	50.	30.	39.	30.
Nombre de Dios, in Castilie d'or, Caput Hisp. nov. M.	12.	0.	300.	0.
Nova Zembla, insul. Europ. M.	77.	0.	47.	0.

O.

Oleans, en france	47.	20.	25.	40.
Oriello in Italia	43.	55.	36.	2.
Orange, en france	42.	37.	28.	36.
Ormus, in Arabia	30.	30.	100.	0
Oleron, Isle en france	46.	20.	26.	9.
Offenburg in Teutschland	48.	10.	29.	8.
Ort Saunstein, in Teutschl. M.	47.	30.	29.	30.
Oldenburg, in Teutsch.	53.	—.	30.	0.
Osnabrug, in Engelland	52.	—	31.	55.
Ofen, in Hungarn Teutsch:	37.	30.	43.	0.
Orica, ne royaume de Naples	35.	30.	29.	30.
Oriola in Hispan	40.	30.	18.	30.
Oenitz, in Meissen Teutsch:	49.	50.	40.	10.
Olympia, en Grece	36.	30.	48.	0.
S. Omar in Holland	50.	30.	20.	50.
Orcieri, in Flandern	52.	0.	24.	30.
Oristagnum, en l'Isle Sardigne	40.	11.	32.	0.
Osnabrug in Westphalen	53.	0.	30.	11.
Oscaca, en l'Isle de Jabun, Caput	35.	50.	100.	50.
Ostende, en Flandre	53.	50.	24.	30.
Osnaburg in Teutschl.	49.	30.	33.	55.
Ostrik, in Pohlen	51.	0.	40.	30.
Oelse, in Pohlen.	51.	13.	40.	50.
Oenefort, in Ostmarck	57.	55.	43.	55.

P.

	Latitud. D.	Min.	Long. D.	Min.
Paris en France le Theatre des toutes les Villes du Monde	48.	12.	25.	30.
Pzaag in Hessen	50.	13.	37.	14.
Parma in Italia	43.	30.	30.	45.
Pampelona in Hispan.	42.	30.	16.	30.
Palma aux Canaries	44.	39.	34.	13.
Paderborn in Westphalen	53.	50.	30.	30.
Palmirena in Syrien	34.	30.	75.	12.
Pernambuco P. in America au dessous de la lign. Equinoct.	10.	—	320.	50.
Pilsen in Boßmb	49.	30.	35.	30.
Pegu, Cap. du Royaume Pegu Asie	10.	30.	40.	—
Palmosa insul. Grec.	37.	30.	55.	13.
Pforthzeimb, in Bayern	48.	50.	30.	31.
Pesara, en Arabie	30.	15.	8.	30.
Panama in Castilla d'Oro Hispan. nov.	10.	—	300.	—
Perimot in der Obern Pfaltz	49.	50.	33.	30.
Pfaltzburg in Lothringen	48.	15.	30.	35.
Passbourg in Hungarn	48.	15.	41.	30.
Pavie in Ital.	46.	30.	32.	55.
Padua	45.	30.	34.	25.
Passau in Bayern	48.	30.	36.	35.
Poitiers	46.	27.	22.	30.
Perone en France	47.	40.	26.	13.
Pesena	47.	13.	24.	58.
Pisa	43.	30.	23.	55.
Plaisance in Ital.	43.	55.	39.	30.
Pesaro	43.	15.	34.	15.
Perrara	44.	14.	26.	22.
Pointe de Conquest	48.	30.	17.	33.
Pont l'Evesque	48.	31.	24.	28.
Pignerole	43.	35.	29.	35.
Pont St. Esprit en France	42.	48.	26.	30.
St. Priuats.	43.	19.	26.	30.
Point du Jare	43.	23.	20.	58.
Puzuolo in Ita.	41.	13.	36.	55.
Perugia	43.	0.	34.	15.
Pierr in Schweitzerland	46.	30.	31.	30.
Palermo in Sicilia	31.	30.	41.	30.
Preissmarck in Preussen	54.	30.	37.	30.

	Latitud.		Longit.	
	D.	Min.	D.	Min.
Pamosa port aux Portugueys, auprés de l'Isle St. Thoma	1.	0.	35	0.
Plozko, in Pologa.	53.	15.	45.	11.
Pbilipsstatt, in Holland	50.	30.	28.	30.
Placentia in Hispan.	40.	15.	12.	30.
Potolia, in Littau	50.	12.	55.	0.
Posna, in Pol	52.	35.	39.	45.
Pistoja in Ital.	43.	16.	34.	3.
Principis Insula in Affrica	3.	0.	40.	30.

Q.

Quinsai, au Royaume de Chine, auprés de la Tartarie. Ville admirable.	40.	15.	150.	0.
Quienzu au royaume de Chine aussi	22.	0.	140.	0.
Quedlinburg in Meyssen	51.	30.	35.	30.
Quedlinburg in Westphal	53.	0.	30.	3.
Quinque ecclesiæ in Hungarn	46.	30.	42.	0.
Quitzenburg, in Obern Pfaltz	53.	30.	33.	0.
Quitzna in Holland	50.	30.	25.	30.
Quintiano in Ital.	45.	30.	34.	30.
St. Quentin	49.	15.	26.	46.
Quilboeuf, en france	49.	5.	23.	57.
Quiry	44.	34.	27.	28.

R.

Roma in Italia, Caput Orbis terrarum	41.	30.	36.	35.
Ruppinpfaltz in Obern	49.	0.	34.	0.
Rouen en france	49.	0.	24.	32.
Rotterdam in Holland	52.	0.	30.	25.
Rostock in Pasten	54.	0.	35.	12.
Rottenburg an der Tauber	49.	40.	32.	30.
Rottenburg in Schwaben	49.	15.	30.	50.
Ravenna in Ital.	43.	55.	34.	30.
Richelieu	46.	50.	22.	27.
Rennes en france	48.	13.	20.	49.
Rottlingen in Elsenzthal	48.	30.	31.	12.
Rastenpfaltz in Schwaben	47.	50.	32.	0.
Rastenpfaltz in Westphal	52.	0.	32.	12.
Rottenfeld, in Schwaben	47.	30.	33.	12.
Reims	48.	23.	26.	40.
Royans en france	45.	22.	21.	15.
Rhodes	45.	0.	20.	0.

	Latitud.		Longit.	
	D.	Min.	D.	Min.
Reggio in Ital.	43.	30.	34.	30.
Ratzeburg in Westphalen	47.	11.	31.	30.
Rab in Ungarn	47.	30.	42.	55.
Ragusa, du coste du Golf. di Vinetia	43.	3.	42.	0.
Rathenau, in Ostrandenburg	53.	40.	30.	12.
Ratzbergk, in Nigrimarchy	47.	30.	40.	0.
Ratibor in Schlesien	50.	0.	41.	13.
Rama, in terra sancta	33.	40.	69.	0.
St. Rem, aupres de Geneve	43.	15.	32.	30.
Rochelle en france	46.	8.	21.	13.
Reban, in Irrland	53.	55.	44.	55.
Rhodes, insula Graeciae	33.	30.	62.	30.
Reccanati in Ital.	41.	30.	38.	30.
Riga, caput Livlandiae	58.	0.	48.	0.
Rügen, in Pomern Insul	54.	30.	30.	30.
Rufach in Elsaß	49.	30.	33.	30.
Rutzmundt, in Holland	50.	50.	28.	13.
Rutzen in Engelland	54.	0.	29.	55.
Roderico in Hispan	40.	5.	10.	30.

S.

Strasburg, in Elsaß die Zierath des gantzen Teutschlandts	48.	30.	29.	30.
Sevilla in Hispan: port.	38.	30.	30.	30.
Stettin in Pomern Fürstl.	60.	30.	50.	0.
Stettin in Pomern Fürstenth, Port.	54.	0.	38.	15.
Saragossa in Hispan.	40.	30.	16.	30.
Stargardt in Churbrandenburg. Fürstl.	48.	30.	30.	30.
Stralsundt in Pomern port.	54.	55.	35.	30.
Schleßwig in Holstein Fürstl:	54.	30.	31.	3.
Stargardt in Pomern, port.	53.	15.	38.	30.
Siena in Ital.	41.	55.	34.	30.
Sintgall in Helvetien.	47.	30.	29.	30.
Sanaria, in terra sancta	33.	50.	59.	55.
Sorst in Westphalen	52.	30.	30.	30.
Segouia in Hispan:	40.	50.	14.	55.
Spandaw in Ostrandenburg.	53.	0.	36.	2.

	Latitud.	M.	Long.	M.
Saumatra, Isle vers l'Orient, partie caput	D. 1.	10.	D. 140.	0.
Saltzburg in Bayern	47.	30.	35.	30.
Saarbrück in Lothring	47.	55.	30.	30.
Speyr vom Rhein	49.	3.	29.	37.
Saltzberg in D Obern Pfaltz	49.	12.	54.	30.
Soisson en france	48.	30.	26.	36.
Sian au Royaume des Indes, Cap.	10.	0.	150	0.
Schweinfurt in Franckhen	49.	56.	31.	40.
Schaffhaus in Schwab	49.	13.	30.	0.
Strassburg in Bayern	48.	30.	34.	0.
Stenbergen in Brabandt	50.	13.	26.	0.
Sirickza in Seeland	51.	30.	23.	10.
Stavenhuss in Hollandt	50.	40.	25.	0.
Speckfeldt in Westfalen	51.	13.	31.	0.
Sagen in Westfalen	50.	40.	32.	14.
Strolzer in Clevischen Land	54.	30.	30.	0.
Stadt in Pommern	54.	20.	30.	30.
Sichem in terra sancta	33.	30.	69.	0.
Samarcanda in Tartaria, Cap.	40.	30.	100.	0.
St. Saruear in Africa partie et caput de Regni Congo	10.	30.	50.	40.
Smyrna in Grecia	40.	13.	70.	30.
Sydon in terra Sta	33.	40.	69.	30.
Salerna in Ital	43.	30.	32	0.
Senogallia in Ital	41.	50.	36.	40.
Saumar en france	47.	12.	22.	17.
Sedan	48.	49.	27.	58.
Sion ob Sitten in Schweitzerland	47.	30.	29.	30.
Solothurn in Schweitz	47.	0.	29.	15.
Senlis en france	48.	27.	23	30.
Susa, en Piedmont	43.	43.	29.	28.
Sens, en Estrie	47.	3.	30.	30.
Speyr in Schwabenland	46.	12.	30.	14.
Stenay en france	49.	53.	28.	15.
Saumieres en france	42.	24.	25.	40.
Salamis en Grecia	35.	30.	66.	15.
Salonam in Dalmatia	44.	50.	52.	40.
Saliens en Bourgogne	47.	40.	27.	27.

	Latitud.		Longit.	
	D.	M.	D.	M.
Salmantica in Hispan.	42.	30.	20.	30.
Santonixia in Poh	50.	13.	41.	40.
Santorini, insula Graeciæ	39.	50.	35.	30.
Santovicus in Claudij cap.	47.	50.	37.	12.
Sadaris, in Sardinia	39	50	35.	30.
Scarpanto Insula Graciæ	30.	50.	60.	30.
Schestouw in Pirbenburg	48.	30.	58.	0.
Schlaid in Flandern, Schott	51.	50.	36.	12.
Schoenbiehl in Steyrmarck	54.	30.	39.	50.
S. Sebastiano in Hispan. port	43.	40.	25.	0.
Serenum, in Romania	43.	50.	68.	12.
Sedubal in Hispan. port	38.	30.	14.	0.
Sicyon, in Graecia antiqua	38.	2.	53.	0.
Siderocapsa in Graec.	41.	30.	52.	0.
Smolenzkij, in Moscovia	55.	0.	70.	0.
Sophia, in Romania	44.	0.	53.	30.
Stalhues in Westphalen	53.	0.	30.	13.
Stulweissenburgh in Hungarn	47.	30.	50.	0.
Siracusa in Sicilia	35.	30.	34.	30.
St				
Stuttgart, in Teutschland St Clister	50.	11.	30.	13.
Tholouse en france	48.	13.	25.	34.
Turin, en Piedmont, cap.	43.	33.	29.	30.
Tours, en france	47.	10.	22.	53.
Thessalonica, in Graecia cap.	42.	30.	49.	0.
Toledo in Hispan.	40.	6.	22.	13.
Tübingen in Wirtemberg	48.	22.	30.	50.
Toulon en france	41.	47.	27.	43.
Terracina in Ital.	42.	30.	40.	30.
Saint Tropez en fran. port	42.	—	28.	28.
Tolentino in Ital.	43.	30.	41.	52.
Tour de Cordouan, port en france,	45.	0.	21.	0.
Tivoli in Ital.	41.	50.	36.	30.
Texel, Insul in Hollandt	53.	50.	40.	40.
Trient in Tyrol	45.	50.	33.	49.
Troppey in Pohlen	50.	13.	40.	21.
Tryer in Pohlen	50.	40.	40.	40.
Tharsen in Silicia Geburths Statt S. Pauli	40.	12.	60.	0.
Tripoli in Syria Schott	34.	8.	71.	15.
Tripoli, in Barbar. port	32.	14.	31.	20.

	Latitud. D.	M.	Long. D.	M.
Tangar in Barbari, gegen Occident über, bey Gibeltar	34.	40.	27.	13.
Tunis port, im Konigreich Tunis	35.	0	37.	0.
Tarragona in Hispan. port	40.	20.	18.	30.
Thebe, in Grecia	39.	15.	22.	45.
Troja, in Grec.	41.	30.	58.	11.
Thilo in Thracien	55.	13.	39.	30.
Tots, in Thracien des Handels stadt	51.	0.	30.	30.
Trabano, in Sicilia port	36.	50.	48.	30.
S. Thoma insula Africae. Sub tro linea Aegnoct.	0.	0.	40.	0.
Timor, bey des Insuls Moluccas, und der Linj	10.	0.	155.	0.
Torgau in Meissen	51.	13.	39.	30.
Troys in Champagn. Handels stadt	47.	19.	27.	18.
Tergau, bey Mastricht	50.	0.	39.	50.

V.

Venetia, il paradiso terrestre, e miracolo del mundo	45.	15.	36.	0.
Ulm in Teutschland	48.	30.	31.	30.
Utrecht in Hollandt	52.	15.	30.	30.
Valencia, in Hispan port	39.	15.	34.	0.
Viburga, in Finneland, port	61.	0	50.	0.
Upsalia, in Schweden, port	60.	0.	50.	0.
Vallatolid in Hispan	42.	0.	24.	0.
Verona in Ital	45.	30.	34.	35.
Vsbaden, Insul in Pomern,	54.	11.	36.	30.
Urbino in Ital.	34.	11.	49.	50.
Valence en france	43.	9.	26.	43.
Vicenza in Ital.	45.	30.	21.	0.
Vienne en france	44.	14.	26.	52.
Victoria in Hispan	42.	40.	27.	11.
Villach in Kärnd	46.	58.	40.	35.
Utz in Schweitz	46.	50.	35.	40.
Vlmerlingen am Bodensee	47.	30.	26.	0.
Vendosme, en france	48.	15.	18.	11.
Verseille en Piedmont	45.	15.	27.	0.
Vnderwalden in Schweitz	46.	50.	39.	40.
Vsenstorff in Thracien	54.	38.	38.	0.
Viterbo in Ital.	43.	0.	34.	0.
Verdun en france	48.	7.	27.	10.
Vzes en france, [illegible]	42.	34.	26.	8.

	Latit.		Long.	
	D.	M.	D.	M.
Valenzera, in Thurtgaw, Landschaft	50.	0.	30.	0.
Viere, in Stiel Landschaft	46.	0.	35.	30.
Vegel in Hispan. port	36.	30.	28.	0.
Vilensck, in Littau Landschaft	50.	15.	66.	0.
Uladislavia, in Pol	52.	30.	39.	0.
Underwassel in Westphalen	52.	30.	29.	30.
Uolsinia, in Lettig.	53.	40.	31.	0.
Volodomira, in Moscau	55.	0.	70.	0.
Virginea, insula in America	30.	30.	300.	30.
W.				
Wein, in Osterreich, die Königin der Teutschlandes	48.	0.	34.	0.
Wollgast in Pomern port	54.	30.	36.	0.
Wittenberg in Sachsen	52.	30.	38.	0.
Wurtzburg in Franckr	49.	50.	33.	11.
Wissmar in Westphalen port	54.	0.	33.	30.
Wytmar in Curland	49.	50.	31.	30.
Wessel, in Westph	52.	0.	28.	0.
Wormbs am Rhein	49.	11.	30.	0.
Wandes in Pomern	54.	20.	48.	93.
Wollin in Pomern port	54.	11.	30.	30.
Wortsee in Preus	53.	30.	30.	30.
Waldeck in Westphalen	50.	0.	30.	11.
Weissenburg in Westph	51.	11.	35.	30.
Wolffenbuttel in Braunschweig	52.	0.	33.	2
Wurtzburg in Oesterich	47.	0.	30.	0.
Walachenia, mehl by Litauen	51.	30.	40.	0.
Wartburg in Westphalen	52.	0.	30.	0.
Wratislaw, in Littauen port	53.	0.	43.	30.
Werden in Westphalen	52.	13.	30.	30.
Wesel Kessel in Engelland port	52.	0.	14.	0.
Weissenburg im Elsass	49.	0.	32.	0.
Wertheim in Franckr	53.	0.	36.	0.
Wildt in Littau	50.	13.	49.	0
Weissenburg in Teutschland	49.	50.	31.	0
Wetzlar in Teutschland	49.	0.	30.	0
Wienspeund in Franckr	49.	11.	33.	0.
Wimpfen in Teutschl	49.	12.	31.	10.

	Latitud.		Long.	
	D.	M.	D.	M.
X.				
Xerxes de la frontera, in Hispan.	37.	0.	26.	0.
Xaintes en france	47.	35.	21.	30.
Xael, in Arabia port de la Mar rouge	10.	0.	90.	0.
Xalea, port in Hispan.	38.	0.	19	30.
Xalbon, in nova Hispan. port	20.	30.	260.	0
Xapohes in Tartaria	50.	0.	90.	30.
Xicot in nov. Hispan. port	20.	0.	267.	0.
Xamora in nov. Hisp. port	23.	30.	266.	0
Y.				
Yorck, in Holland	50.	30.	30.	30.
Yarmond in Engelsl. port	51.	0.	30.	0.
Ycatalani in nov. Hispan. port	21.	30.	120.	0.
Ysala, in Calabria port	39.	0.	42.	0.
Yrny in Teutschl.	49.	30.	31.	30.
Yarmoco port in nov. Hispan	20.	30.	272.	0.
Z.				
Zeiland, insula principal. Frisiæ	10.	0.	130.	0.
Zuyrich, in Helvetien Teutschl.	46.	30.	31.	0.
Zabern, in Elsaß	48.	30.	29.	30.
Zehentaw in Meissen	50.	14.	34.	0.
Zerbst in Sachsen	52.	0.	36.	0.
Zell am Hodenser	47.	30.	28.	0.
Zolner in Schwaben	48.	30.	29.	30.
Zütfen in Holland	52.	30.	28.	30.
Zurt in Helvetien	47.	12.	30.	11.
Zorlingen in Helvetien	47.	30.	30.	30.
Zebano in Tartaria port	47.	30.	69.	0.
Zadaspas	40.	10.	110.	0.
Zentilo in Barbaria port	30.	10.	110.	0.
Zantora, insula maris rubri	10.	0.	108.	0.
Zar in Liburnien	46.	55.	30.	0.
Zarings in Westgau	49.	30.	31.	30.
Zephath in Terra Sancta	34.	10.	69.	12.
Zobam in Terra Sancta	34.	55.	69	55.
Zuis, in Schlesien Teutschl. ad Oder	40.	30.	30.	30.
Zirichsee in Schaffhausen, gebürtshaus Virgilij	65.	0.	20.	0.
Zelingstein in Teutschl.	49.	17.	29.	30.
Zanthe insula Græciæ	30.	30.	50.	30.

Ex
Bibliotheca Regia
Berolinensi.

II